

МИНОБРНАУКИ РОССИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«МИРЭА – Российский технологический университет»

РТУ МИРЭА

Институт информационных технологий (ИТ) Кафедра инструментального и прикладного программного обеспечения (ИиППО)

Дисциплина «Программирование на языке Джава»

ОТЧЕТ ПО ПРАКТИЧЕСКОМУ ЗАНЯТИЮ №2

Выполнил студент группы ИНБО-02-20		Лукьяненко Д.В.
Принял		Степанов П.В.
Практическая работа выполнена	«»2021 г.	
«» Отметка о выполнении	«»2021 г.	

Москва – 2021 г.

СОДЕРЖАНИЕ

Цель работы	3
Задание	3
Репозиторий	
Выполнение работы	3
- Код выполненной работы	4
- Вывод	6

Цель работы

Работа с UML-диаграммами классов.

Задание

По диаграмме класса UML описывающей сущность Автор написать программу которая состоит из двух классов Author и TestAuthor. Класс Author должен содержать реализацию методов, представленных на диаграмме.

```
Author

-name:String
-email:String
-gender:char

+Author(name:String,email:String,gender:char)
+getName():String
+getEmail():String
+setEmail(email:String):void
+getGender():char
+toString():String
```

Рисунок 1 – Диаграмма из задания

Репозиторий

Ссылка: https://github.com/neluckoff/mirea-java-lessons/tree/master/src/ru/luckoff/mirea/practice_2

Выполнение работы

Воспользовавшись диаграммой, представленной в задании к практической работе, я создал три приватной переменной (name, email, gender), как это и показано в 2 строке таблицы (UML диаграммы). Также мною был создан конструктор Author для инициализации переменных name, email и gender (в связи с тем, что в этом задании нет значений по умолчанию — конструктор по умолчанию отсутствует).

Были добавлены Public методы Геттеры/сеттеры: getName(), getEmail(), setEmail(), and getGender() (сеттеры для name и gender отсутствуют, так как эти атрибуты не изменяются). Также я добавил метод toString() с выводом: имя[пробел](пол)[пробел]аt[пробел]емайл.

В класс TestAuthor я создал двух персон: Miguel Morretti и Vanessa Anderson, придумал им почты и поставил характерный им пол (М и Ж соответственно). Далее для проверки смены электронной почты (email), я изменил почту первому автору.

Ниже мною будут предоставлены UML Диаграммы, полученный в результате выполнения задания (рис. 2).



Рисунок 2 – Полученные UML Диаграммы

Код выполненной работы

Здесь в нескольких скриншотах можно увидеть как выглядит код выполненного задания и его вывод.

```
package ru.luckoff.mirea.lesson_2;

public class Author {
    private String name;
    private String email;
    private char gender;

    public Author(String name, String email, char gender) {
        this.name = name;
        this.email = email;
        this.gender = gender;

    }

    public String getEmail() {
        return email;
    }

    public void setEmail(String email) {
        this.email = email;
    }

    public String getName() {
        return name;
    }

    public char getGender() {
        return gender;
    }

    @Override
    public String toString() {
        return name + " (" + gender + ") at " + email;
    }
}
```

Рисунок 3 – Класс Author

```
package ru.luckoff.mirea.lesson_2;

public class TestAuthor {

public static void main(String[] args) {

Author author1 = new Author( name: "Miguel Morretti", email: "miguel4562@icloud.com", gender: 'M');

Author author2 = new Author( name: "Vanessa Anderson", email: "vanessa.and@gmail.com", gender: 'F');

System.out.println(author1);

System.out.println(author2);

author1.setEmail("miguel.morretti@gmail.com");

System.out.println("\n" + author1);

}

}

}
```

Рисунок 4 – Класс TestAuthor



Рисунок 5 – Результат запуска программы

Вывод

В результате выполнения данной практической работы я научился понимать обозначения на UML Диаграммах, разбираться в них и строить (писать) по ним программу.