

МИНОБРНАУКИ РОССИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«МИРЭА – Российский технологический университет»

РТУ МИРЭА

Институт информационных технологий (ИТ) Кафедра инструментального и прикладного программного обеспечения (ИиППО)

Дисциплина «Программирование на языке Джава»

ОТЧЕТ ПО ПРАКТИЧЕСКОМУ ЗАНЯТИЮ №9

Выполнил студент группы ИНБО-02-20		Лукьяненко Д.В
Принял		Степанов П.В.
Практическая работа выполнена	«»2021 г.	
«» Отметка о выполнении	«»2021 г.	

Москва – 2021 г.

СОДЕРЖАНИЕ

Цель работы	3
Задание	
Репозиторий	
Выполнение работы	
Код выполненной работы	5
Вывод	9

Цель работы

Цель данной практической работы — Научиться создавать собственные исключения.

Задание

Клиент совершает покупку онлайн. При оформлении заказа у пользователя запрашивается фио и номер ИНН. В программе проверяется, действителен ли номер ИНН для такого клиента. Исключение будет выдано в том случае, если введен недействительный ИНН.

Предлагается модернизировать задачу из предыдущей лабораторной работы (см. методические указания по выполнению лабораторных работ \mathbb{N}^{0} 1-8) — задача сортировки студентов по среднему баллу. Необходимо разработать пользовательский интерфейс для задачи поиска и сортировки (использовать массив интерфейсных ссылок- пример в лекции 5). Дополнить ее поиском студента по фио — в случае отсутствия такого студента необходимо выдавать собственное исключение.

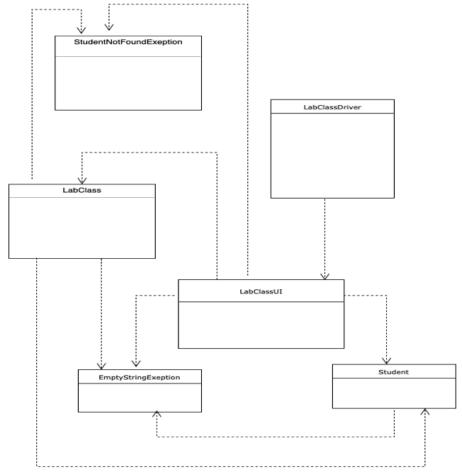


Рисунок 1 – Заданная UML Диаграмма

Репозиторий

Ссылка: https://github.com/neluckoff/mirea-java-lessons/tree/master/src/ru/luckoff/mirea/practice_9

Выполнение работы

Как мы можем понять по диаграмме, данной нам в задании, заполнение каждого класса нужно сделать самому, импровизируя. В классе Student я, конечно же, решил создать самого студента, реализовав там конструктор, геттеры и сеттеры. В классах Exeption мною были реализованы выводы ошибок, характерных этому классу.

В LabClass я реализовал создание массива, добавление студентов и поиск. В классе LabClassDriver был сделан ввод с клавиатуры элементов массива объектов (Имя, оценка). А в LabClassUI запуск программы и реализация исключений.

Что получилось по итогу Вы можете посмотреть ниже на рисунке 2.

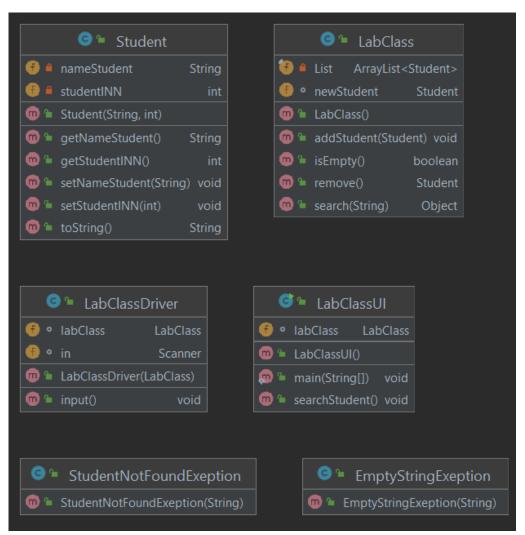


Рисунок 2 – Полученная UML Диаграмма

Код выполненной работы

Здесь в нескольких скриншотах можно увидеть как выглядит код выполненного задания и результат его работы.

```
public class Student {
    private String nameStudent;
    private int studentINN;

public Student(String nameStudent, int studentINN) {
        this.nameStudent = nameStudent;
        this.studentINN = studentINN;
    }

public String getNameStudent() { return nameStudent; }

public void setNameStudent(String nameStudent) { this.nameStudent = nameStudent; }

public int getStudentINN() {
        return studentINN;
    }

public void setStudentINN(int studentINN) {
        this.studentINN = studentINN;
    }

@Override
public String toString() {
        return "Name - " + nameStudent + "; Score - " + studentINN;
    }
}
```

Рисунок 3 – Класс Student

```
public class LabClass {
    private final ArrayList<Student> List;
    Student newStudent;

public LabClass() {
        this.List = new ArrayList<>();
}

public void addStudent(Student student) {
        List.add(student);
}

public Object search(String nameStudent) throws StudentNotFoundExeption {
        for (Student student : List) {
            if(student.getNameStudent().equals(nameStudent)) {
                 newStudent = student;
                 return newStudent;
            }
        }
        throw new StudentNotFoundExeption( err "Student " + nameStudent + " is not found!");
    }

public boolean isEmpty() { return List.isEmpty(); }
    public Student remove() { return List.remove( index: 0); }
}
```

Рисунок 4 – Класс LabClass

```
public class LabClassDriver {
   LabClass labClass;
   Scanner in = new Scanner(System.in);

public LabClassDriver(LabClass labClass) { this.labClass = labClass; }

public void input() {
   String nameStudent;
   int num;
   System.out.println("Name Student (0 - End) - ");
   nameStudent = in.next();
   while (!nameStudent.equals("0")) {
        num = in.nextInt();
        labClass.addStudent(new Student(nameStudent, num));
        nameStudent = in.next();
   }
}
```

Рисунок 5 – Класс LabClassDriver

```
public class LabClassUI {
   LabClass labClass;
   public LabClassUI() {
       labClass = new LabClass();
       LabClassDriver labDriver = new LabClassDriver(labClass);
       labDriver.input();
   public void searchStudent() {
       String nameStudent = null;
       Scanner in = new Scanner(System.in);
       System.out.println("Enter name of search Student: ");
           nameStudent = in.next();
           if (nameStudent.isEmpty())
                throw new EmptyStringExeption(|err: "String is Empty!");
       } catch (EmptyStringExeption elem) {
           System.out.println(elem.getMessage());
           searchStudent();
       try {
            System.out.println(labClass.search(nameStudent).toString());
       } catch (StudentNotFoundExeption elem) {
           System.out.println(elem.getMessage());
```

Рисунок 6 – Класс LabClassUI

```
public static void main(String[] args) {
    LabClassUI start = new LabClassUI();
    start.searchStudent();
    start.searchStudent();
    start.searchStudent();
}
```

Рисунок 7 – Продолжение класса LabClassUI

```
public class EmptyStringExeption extends Exception{
   public EmptyStringExeption(String err) {
        super(err);
   }
}
```

Рисунок 8 – Класс EmptyStringExeption

```
public class StudentNotFoundExeption extends Exception{
   public StudentNotFoundExeption(String err) {
       super(err);
   }
}
```

Рисунок 9 – Класс StudentNotFoundExeption

```
Name Student (0 - End) -
Dima 5
Vanya 3
Gosha 4
Kolya 2
G
Enter name of search Student:
Dima
Name - Dima; Score - 5
Enter name of search Student:
gaga
Student gaga is not found!
Enter name of search Student:
Gosha
Name - Gosha; Score - 4

Process finished with exit code 0
```

Рисунок 10 – Результат запуска программы

Вывод

В результате выполнения данной практической работы я научился создавать собственные исключения и применять их на практике в программах на языке программирования Java.