

EJEMPLO DE COMO
ENCENDER UN LED CON EL
MICROCONTROLADOR
ATMEGA328PBASADO EN LA
CONFIGURACION DEL
SISTEMA "SYSTEM8_328"
UTILIZANDO EL LENGUAJE C++

PASOS PARA REALIZAR EL EJEMPLO

1. Instalar el IDE de Arduino.
2. Descargar el Sistema "SYSTEM8_328".
3. Descargar el ejemplo "Blink_C__".
4. Copiar los archivos del sistema en la carpeta de Arduino.
5. Abrir el IDE de Arduino.
6. Abrir el ejemplo "Blink_C__".
7. Compilar el Código.
8. Resultado.

Paso1 INSTALAR EL IDE DE ARDUINO

Descargar el instalador del IDE de Arduino.

Link de descarga.

<http://www.arduino.cc/en/Main/Software>

Instalar el IDE

Paso2 DESCARGAR EL SISTEMA "SISTEM8_328"

Link de descarga del sistema;

https://github.com/nelug/Sistem8_328

Paso3 DESCARGAR EL EJEMPLO "BLINK_C__"

Link de descarga del ejemplo;

https://github.com/nelug/Sistem8_328/tree/master/example_led

Paso4 COPIAR LOS ARCHIVOS DEL SISTEMA EN LA CARPETA DONDE ESTA INSTALADO EL IDE DE ARDUINO

Los archivos que tienen que copiar son los siguientes,

Para mi sistema que es de 64 bits es la dirección siguiente:

Dirección: C:\Program Files (x86)\Arduino\hardware\arduino\avr\cores\arduino

system8_328.cpp

system8_328.

system8_core.cpp

system8_core.h

arduino

ArchivoInicioCompartirVista

CopiarPegar

Cortar

Copiar ruta de acceso

Pegar acceso directo

Portapapeles

Mover aCopiar a

Eliminar

Cambiar nombre

Organizar

Nueva carpeta

Nuevo elemento

Fácil acceso

Nuevo

Propiedades

Abrir

Historial

Abrir

Seleccionar todo

No seleccionados

Invertir selección

Selección

←→

Este equipoDisco local (C:)Archivos de programa (x86)Arduinohardwarearduinoavrcoresarduino

Favoritos

Descargas

Sitios recientes

OneDrive

Grupo en el hogar

Este equipo

Descargas

Documentos

Escritorio

Imágenes

Música

Videos

Disco local (C:)

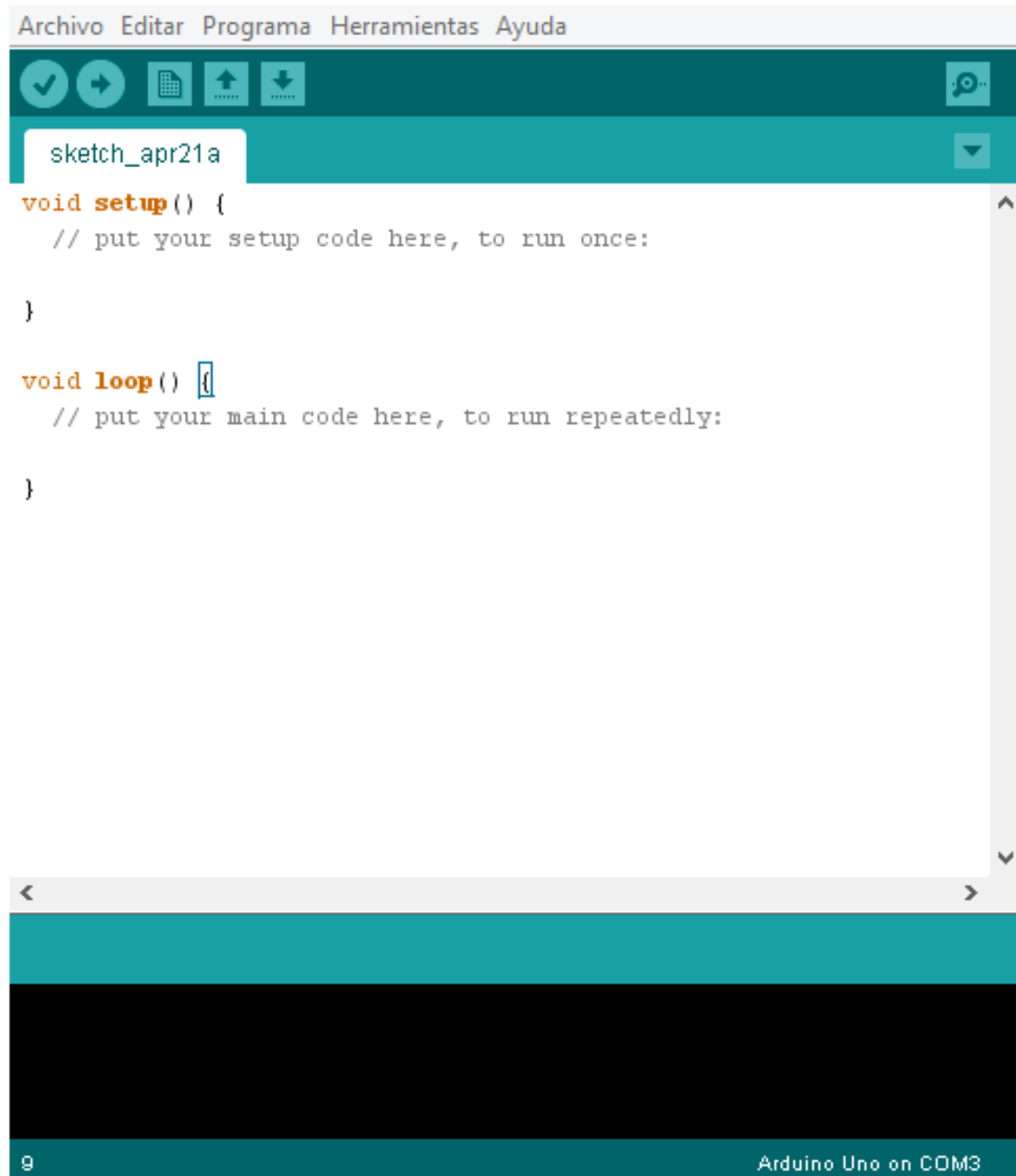
Almacenamiento en la nube

Red

Nombre	Fecha de modifica...	Tipo	Tamaño
Print	10/03/2015 11:54 ...	C/C++ Header	3 KB
Printable	10/03/2015 11:54 ...	C/C++ Header	2 KB
Server	10/03/2015 11:54 ...	C/C++ Header	1 KB
Stream	10/03/2015 11:54 ...	Archivo CPP	8 KB
Stream	10/03/2015 11:54 ...	C/C++ Header	5 KB
system8_328	18/04/2015 09:24 ...	Archivo CPP	1 KB
system8_328	18/04/2015 09:23 ...	C/C++ Header	2 KB
system8_core	18/04/2015 09:22 ...	Archivo CPP	8 KB
system8_core	18/04/2015 09:21 ...	C/C++ Header	6 KB
Tone	10/03/2015 11:54 ...	Archivo CPP	15 KB
Udp	10/03/2015 11:54 ...	C/C++ Header	5 KB
USBAPI	10/03/2015 11:54 ...	C/C++ Header	7 KB
USBCore	10/03/2015 11:54 ...	Archivo CPP	14 KB
USBCore	10/03/2015 11:54 ...	C/C++ Header	8 KB
USBDesc	10/03/2015 11:54 ...	C/C++ Header	2 KB
WCharacter	10/03/2015 11:54 ...	C/C++ Header	5 KB
WInterrupts	10/03/2015 11:54 ...	C Source	9 KB
wiring	10/03/2015 11:54 ...	C Source	10 KB
wiring_analog	10/03/2015 11:54 ...	C Source	8 KB
wiring_digital	10/03/2015 11:54 ...	C Source	5 KB
wiring_private	10/03/2015 11:54 ...	C/C++ Header	2 KB
wiring_pulse	10/03/2015 11:54 ...	C Source	4 KB
wiring_shift	10/03/2015 11:54 ...	C Source	2 KB
WMath	10/03/2015 11:54 ...	Archivo CPP	2 KB
WString	10/03/2015 11:54 ...	Archivo CPP	17 KB
WString	10/03/2015 11:54 ...	C/C++ Header	10 KB

46 elementos4 elementos seleccionados15,3 KB

Paso5 ABRIR EL IDE DE ARDUINO



Paso6 ABRIR EL EJEMPLO "BLINK_C__"

```

Archivo Editar Programa Herramientas Ayuda

Blink_C__

#include <SYSTEM8_core.h> //Libreria del Sistema Ope
#include <SYSTEM8_328.h> //Libreria con las caracte
//
//Habilitar la ejecucion del sistema operativo
SYSTEM8_habilitar
//Crear un puntero para la tarea que se programara
SYSTEM8::Tarea *T_ParpadearLed;

/*Habilitacion de planificador por prioridad*/
//SYSTEM8::PlanificadorPorPrioridad *FuncionesCriticas;

/*Crear la funcion que sera ejecutada
por la tarea*/
int ParpadearLed()
{
    while(1)
    {

```

1 Arduino Uno on COM3

Paso7 COMPILAMOS EL CODIGO

Archivo Editar Programa Herramientas Ayuda

Blink_C__

```

#include <SYSTEM8_core.h>           //Libreria del Sistema Ope
#include <SYSTEM8_328.h>           //Libreria con las caracte
33
//
//Habilitar la ejecucion del sistema operativo
SYSTEM8_habilitar
//Crear un puntero para la tarea que se programara
SYSTEM8::Tarea *T_ParpadearLed;

/*Habilitacion de planificador por prioridad*/
//SYSTEM8::PlanificadorPorPrioridad *FuncionesCriticas;


/*Crear la funcion que sera ejecutada
por la tarea*/
int ParpadearLed()
{
    while(1)
    {

```

Compilando programa...

1 Arduino Uno on COM3

Paso7 RESULTADO.



Archivo Editar Programa Herramientas Ayuda

Blink_C__

```
#include <SYSTEM8_core.h>           //Libreria del Sistema Ope
#include <SYSTEM8_328.h>           //Libreria con las caracte
//
//Habilitar la ejecucion del sistema operativo
SYSTEM8_habilitar
//Crear un puntero para la tarea que se programara
SYSTEM8::Tarea *T_ParpadearLed;

/*Habilitacion de planificador por prioridad*/
//SYSTEM8::PlanificadorPorPrioridad *FuncionesCriticas;

/*Crear la funcion que sera ejecutada
por la tarea*/
int ParpadearLed()
{
    while(1)
    {
        //
    }
}
```

Compilado

Global variables use 54 bytes (2%) of dynamic memory, leaving 1.994 bytes for local variables. Maximum is 2.048 bytes.

1 Arduino Uno on COM3

SI TODO ESTA BIEN LES DARA UN RESULTADO COMO ESE..

