

				mena		
Apellidos y Nombres:						
Configuración Inicial del SGBD						
Base de datos (Nro de registros) :				100000		
Capacidad del Buffer Pool :				4		
Capacidad del Disco :				x		
Nro. de Bloques / Capacidad del bloque:						
Nro. de Sectores / Capacidad del bloque:						
				mena		
Preguntas Almacenamiento - Consultar el contenido de un bloque(10 pts):	<1000 (1 pto)	1000 - 5000 (2 pts)	5000-10000 (3 pts)	10000 < (5 pts)	3	2
- En que plato, superficie, pista y sector están los registros del bloque? - Mostrar tiempo de ejecución				x		
2. Consultar un registro						
- En que plato, superficie, pista y sector está un registro? - Mostrar tiempo de ejecución				4999	0,0,1,,49	
3. Adicionar un registro						
- Dónde y como se guarda el registro? - En que plato, superficie, pista, sector y bloque se guarda el registro? - Mostrar tiempo de ejecución						
- Simular para un bloques con espacio						
- Simular para sectores llenos						
4. Eliminar un registro						
- Dónde y como se elimina el registro? - En que plato, superficie, pista, sector y bloque se elimina el registro? - Mostrar tiempo de ejecución						
5. Pregunta libre ejecución/contenido						
Preguntas Buffer Manager						
1. Consultar un registro - Proceso de llevar una página al buffer pool (10 pts):	<1000 (1 pto)	1000 - 5000 (2 pts)	5000-10000 (3 pts)	10000 < (5 pts)		
1.1. Mostrar que el buffer pool está vacío - Mostrar capacidad libre y ocupado						
1.2. Buscar la posición del registro usando la estructura de la tabla de índices - Mostrar en pantalla como realiza la ubicación del registro						
1.3. Mostrar en que bloque, sector, pista se encuentra el registro.						

1.4. Recuperar bloque: Mostrar la estructura e información del bloque					4,3	
1.5. Mostrar que la página está en buffer pool - Mostrar capacidad libre y ocupado						
1.6. Mostrar los flags de las páginas (Estado de la página)						
2. Consultar un rango de registros contiguos - Proceso de llevar una página al buffer pool (10 ptos):	<1000 (1 pto)	1000 - 5000 (2 ptos)	5000-10000 (3 ptos)	10000 < (5 ptos)		
2.1. Mostrar capacidad libre y ocupada de RAM del buffer pool.						
2.2. Buscar las posiciones de los registros usando la estructura de la tabla de índices - Mostrar en pantalla como realiza la ubicación de los registros						
2.3. Mostrar en que bloque, sector, pista se encuentran los registros.						
2.4. Recuperar bloque u bloques. Mostrar la estructura e información de los bloques						
2.5. Mostrar las páginas que están en buffer pool - Mostrar capacidad libre y ocupada						
2.6. Mostrar los flags de las páginas (Estado de la página)						
3. Consultar un rango de registros no contiguos - Proceso de llevar una página al buffer pool(10 ptos):	<1000 (1 pto)	1000 - 5000 (2 ptos)	5000-10000 (3 ptos)	10000 < (5 ptos)		
3.1. Mostrar capacidad libre y ocupada de RAM del buffer pool.						
3.2. Buscar las posiciones de los registros usando la estructura de la tabla de índices - Mostrar en pantalla como realiza la ubicación de los registros						
3.3. Mostrar en que bloque, sector, pista se encuentran los registros.						
3.4. Recuperar bloque u bloques. Mostrar la estructura e información de los bloques						
3.5. Mostrar las páginas que están en buffer pool - Mostrar capacidad libre y ocupada						
3.6. Mostrar los flags de las páginas (Estado de la página)						
4. Eliminar un registro (10 ptos):	<1000 (1 pto)	1000 - 5000 (2 ptos)	5000-10000 (3 ptos)	10000 < (5 ptos)		
4.1. Mostrar que el registro se encuentra en una página del buffer pool o no.						
4.2. Buscar la posición del registro usando la estructura de la tabla de índices - Mostrar en pantalla como realiza la ubicación del registro						
4.3. Mostrar en que bloque, sector, pista se encuentra el registro.						
4.4. Recuperar bloque: Mostrar la estructura e información del bloque						
4.5. Mostrar que la página está en buffer pool - Mostrar capacidad libre y ocupado						
4.6. Mostrar los flags de las páginas (Estado de la página)						
5. Adicionar un registro (10 ptos):	<1000 (1 pto)	1000 - 5000 (2 ptos)	5000-10000 (3 ptos)	10000 < (5 ptos)		

5.1. Mostrar las páginas y contenido de las páginas que se encuentran en el buffer pool						
4.2. Buscar en que bloque/página se adicionará el registro usando la estructura de la tabla de índices - Mostrar en pantalla como realiza la ubicación de la página donde se adicionará el registro						j
4.3. Mostrar el bloque, sector, pista donde se adicionará el registro.						
4.4. Mostrar que la página está en buffer pool - Mostrar capacidad libre y ocupado de la RAM						
4.5. Adicionar información del registro a la página						
4.6. Mostrar los flags de las páginas (Estado de la página)						
4.7. En que plato, superficie, pista, sector y bloque se guarda el registro? - Imprimir el sector						
6. Manejo del Buffer Pool (Proceso cuando el buffer pool está lleno) (10 pts):	<1000 (1 pto)	1000 - 5000 (2 pts)	5000-10000 (3 pts)	10000 < (5 pts)		
6.1. Mostrar la estructura del buffer pool - clock						
6.2. Mostrar el estado de las páginas						
6.3. Simular que los usuarios liberan o no liberan las páginas (modificación, lectura, actualización de registros modificados en disco)						
6.4. Mostrar el proceso de decisión que página se libera o no, cuando el buffer pool está ocupado						
7. Estructura de la tabla de índices (Proceso de búsqueda, eliminación, adición) (10 pts):	<1000 (1 pto)	1000 - 5000 (2 pts)	5000-10000 (3 pts)	10000 < (5 pts)		
7.1. Mostrar como está inicializado la tabla hash o B+Tree (Representación)						
7.2. Mostrar el proceso de adición de un registro						
7.3. Mostrar el proceso de eliminación de un registro o rango de registros						
7.4. Mostrar el proceso de búsqueda de un registro o rango de registros						
8. Pregunta libre ejecución/contenido/ Aportes (20 pts)						