



## ZoomWindow

center\_r : double
center\_i : double
zoom : double
next\_i : In\_box
next\_r : In\_box
next\_zoom : In\_box

+ ZoomWindow(xy : Point, w : int, h : int, title : const string&)

+ getCenter\_r() const : const double& + getCenter\_i() const : const double& + getZoom() const : const double&

+ wait\_for\_button(): bool

## ComplexPlane

y\_pixel\_offset : const int
maxIterations : const int
pxResolution : const int
buf : unsigned char\*
center : complex<double>
zoomLevel : double
xPixels : const int
yPixels : const int
reRange : const double
imRange : const double

 $+ Complex Plane (\_center: complex < double >, \_zoom Level: double, \\$ 

\_xPixels : int, \_yPixels : int)

+ draw\_lines() const : void

+ setZoomLevel(\_zoomLevel : double) : void + setCenter(\_center : complex<double>) : void

+ createbuffer(): void