



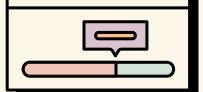






O projektu

Projekat izrađen u okviru kursa <u>Programske paradigme</u> napisan na programskom jeziku **Rust**.



Aplikacija Audio-Recorder namenjena je za snimanje zvuka i predviđena je za rad u terminalu.

Audio zapisi koji se snime se čuvaju u bazi pod nazivom "audio_recordings.sqlite".

Reprodukovanje snimaka iz baze se vrši po pozivu na osnovu zadatog imena.

Moguće je izlistavanje zabeleženih snimaka, ali i njihovo brisanje.



Naredbe >>>>> cargo **build** cargo run list cargo run record <name> cargo run play name cargo run delete name





Rusqlite

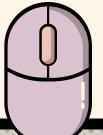
Biblioteka za programski jeziki Rust koja omogućava rad sa SQLite bazom podataka.

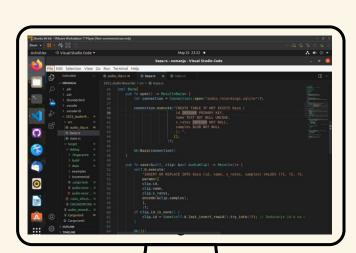
SQLite je ugrađena baza za lokalno skladištenje podataka u aplikacijama.

Široka podrška, visoka pouzdanost i efikasnost, jednostavna upotreba...

• • • •









>>>>>

Kako dalje unaprediti?

~~~

1 time&date

Dodati vreme snimanja u bazu i izlistavanje

02

#### Signal za prekid

Prekid snimanja nakon signaliziranja

### **03** MP3 format

izvući zvuk iz baze podataka kao binarni podatak i zatim koristiti odgovarajuće biblioteke i alate za obradu zvuka i konverziju u MP3 format







