

1. Napisati program koji za svaki uneti broj na izlazu prikazuje delioce tog broja koji su ujedno i prosti. Unos prestaje kada korisnik unese broj 0.

2. Napisati program za enkripciju i dekripciju poruka. Na samom početku korisnik unosi poruku i ključ (celobrojnu referentnu vrednost u opsegu od 1 do 5 koja se koristi u procesu). Potom korisnik bira operaciju unošenjem reči “encrypt” ili “decrypt”. Program na izlazu prikazuje obrađenu poruku.

- **Enkripcija** se vrši tako što se za svaki karakter vrši pomeranje **unapred** vrednosti u Unicode tabeli za određeni broj vrednosti u zavisnosti od unešenog ključa.
- **Dekripcija** je inverzna operacija enkripciji - vrši se pomeranje **unazad**

Isprobati program sa različitim unosima. Testirati da li su operacije inverzne.

Hint: koristiti built-in funkcije za prevođenje karaktera u Unicode i obratno