

Univerzitet u Beogradu
Elektrotehnički fakultet

Principi softverskog inženjerstva

Projekat ProLab

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti
brisanja entiteta vezanih za predmete**

Verzija 1.1

Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
17.03.2021.	1.0	Inicijalna verzija	Slobodan Katanić 2018/0133
13.04.2021	1.1	Nakon formalne inspekcije	Slobodan Katanić 2018/0133

1.	Uvod	4
1.1	Rezime.....	4
1.2	Namena dokumenta i ciljne grupe.....	4
1.3	Reference.....	4
1.4	Otvorena pitanja	4
2.	Scenario upotrebe funkcionalnosti brisanja entiteta vezanih za predmete	4
2.1	Kratak opis	4
2.2	Tok događaja	4
2.2.1	Uspešno brisanje predmeta	4
2.2.2	Uspešno brisanje projekta	5
2.2.3	Uspešno brisanje tima	5
2.2.4	Uspešno brisanje laboratorijske vežbe.....	5
2.2.5	Uspešno brisanje termina laboratorijske vežbe.....	5
2.2.6	Uspešno brisanje korisnika sa predmeta	5
2.2.7	Administrator otkazuje brisanje entiteta	5
2.3	Posebni zahtevi.....	6
2.4	Preduslovi.....	6
2.5	Posledice.....	6

1. Uvod

1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri brisanju entiteta vezanih za predmete od strane administratora sistema, sa odgovarajućim prototipom u vidu HTML stranica koje prikazuju način realizacije datog scenarija.

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima tokom svih faza razvoja projekta, a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje

2. Scenario upotrebe funkcionalnosti brisanja entiteta vezanih za predmete

2.1 Kratak opis

(Iz projektnog zadatka)

Administrator sistema može da briše iz sistema razne vrste entiteta kao što su predmeti, laboratorijske vežbe i njihovi termini, projekti i projektni timovi.

2.2 Tok događaja

2.2.1 Uspešno brisanje predmeta

1. Administrator bira iz menija karticu "Predmeti".
2. Sistem prikazuje spisak predmeta koji se nude.
3. Administrator pritiska dugme "X" za uklanjanje jednog od predmeta sa prikazanog spiska predmeta.
4. Sistem prikazuje dijalog sa pitanjem "Da li ste sigurni?".
5. Administrator klikom na dugme "Da" potvrđuje brisanje entiteta.

2.2.2 Uspešno brisanje projekta

1. Administrator bira iz menija karticu "Projekat" za izabrani predmet.
2. Sistem prikazuje formirane timove za dati projekat.
3. Administrator pritiska dugme "Ukloni projekat" izabranog predmeta.
4. Poslednja dva koraka su ista kao koraci 4 i 5 scenarija 2.2.1.

2.2.3 Uspešno brisanje tima

1. Administrator bira iz menija karticu "Projekat" za izabrani predmet.
2. Sistem prikazuje formirane timove za dati projekat.
3. Administrator pritiska dugme "Ukloni tim" za neki od timova za projekat izabranog predmeta.
4. Poslednja dva koraka su ista kao koraci 4 i 5 scenarija 2.2.1.

2.2.4 Uspešno brisanje laboratorijske vežbe

1. Administrator bira iz menija karticu "Laboratorijske vežbe" za izabrani predmet.
2. Administrator bira laboratorijsku vežbu iz padajućeg menija.
3. Sistem prikazuje termine izabrane laboratorijske vežbe.
4. Administrator pritiska dugme "Ukloni laboratorijsku vežbu".
5. Poslednja dva koraka su ista kao koraci 4 i 5 scenarija 2.2.1.

2.2.5 Uspešno brisanje termina laboratorijske vežbe

1. Administrator bira iz menija karticu "Laboratorijske vežbe" za izabrani predmet.
2. Administrator bira laboratorijsku vežbu iz padajućeg menija.
3. Sistem prikazuje termine izabrane laboratorijske vežbe.
4. Administrator pritiska dugme "X" za uklanjanje jednog od termina.
5. Poslednja dva koraka su ista kao koraci 4 i 5 scenarija 2.2.1.

2.2.6 Uspešno brisanje korisnika sa predmeta

1. Administrator bira željeni predmet sa spiska predmeta.
2. Sistem prikazuje spiskove predavača i studenata za dati predmet.
3. Administrator pritiska dugme "X" za uklanjanje jednog korisnika (student ili predavač) sa izabranog predmeta.
4. Poslednja dva koraka su ista kao koraci 4 i 5 scenarija 2.2.1.

2.2.7 *Administrator otkazuje brisanje entiteta*

1. Prvi koraci isti kao i koraci do prikaza dijaloga sa pitanjem "Da li ste sigurni?" za svaki od prethodno navedenih scenarija (2.2.1 – 2.2.6).
2. Administrator klikom na dugme "Ne" otkazuje uklanjanje jednog od entiteta iz prethodno navedenih scenarija (vraća se na korak 1 ili odustaje).

2.3 Posebni zahtevi

Nema.

2.4 Preduslovi

Administrator je prijavljen na sistem

2.5 Posledice

- Predmet se uklanja iz baze (studentima se briše prijava na predmet, a predavačima angažman na predmetu) ili
- Briše se projekat za dati predmet iz baze (kao i svi timovi, a studenti prestaju da budu članovi datih timova) ili
- Briše se projektni tim iz baze (studenti prestaju da budu članovi datog tima) ili
- Briše se laboratorijska vežba iz baze (kao i svi termini date vežbe, a studentima se briše prijava za izbrisane termine) ili
- Briše se termin za laboratorijsku vežbu iz baze (studentima se briše prijava za dati termin) ili
- U bazi se evidentira da predavač više ne predaje dati predmet ili da student nije više prijavljen na dati predmet.

Posledice se odnose na scenarije 2.2.1 – 2.2.6, redom.