

УНИВЕРЗИТЕТ У НОВОМ САДУ ФАКУЛТЕТ ТЕХНИЧКИХ НАУКА У НОВОМ САДУ



Немања Петровић, PR44/2019

Веб продавница

ПРОЈЕКАТ

- Примењено софтверско инжењерство (ОАС) -

САДРЖАЈ

- 1. ОПИС РЕШАВАНОГ ПРОБЛЕМА
- 2. ОПИС КОРИШЋЕНИХ ТЕХНОЛОГИЈА И АЛАТА
- 3. ОПИС РЕШЕЊА ПРОБЛЕМА
- 4. ПРЕДЛОЗИ ЗА ДАЉА УСАВРШАВАЊА
- 5. ЛИТЕРАТУРА

ОПИС РЕШАВАНОГ ПРОБЛЕМА

Пројекат за циљ има имплементацију куповине производа путем веб продавнице. Чиниоци система су: администратор, продавац и купац. Модел се састоји од: корисника, артикла и поруџбине.

Коришћење веб продавнице је омогућено само корисницима који имају регистрован налог и након тога се успешно пријаве преко форме за пријаву. Корисници који немају регистрован налог, регистрацију могу да изврше на један од два начина:

- 1. Попуњавањем форме за регистрацију (неопходно је унети све релевантне податке)
- 2. Регистрација путем постојећег Google налога

Након успешне пријаве, корисник се преусмерава на *dashboard*. У зависности од тога коју улогу имају разликују се и њихове могућности за коришћење веб продавнице.

Администратор има следеће могућности:

- Измена профила
- Преглед свих поруџбина (одбијених, достављених и у току)
- Верфикација продаваца

Продавац има следеће могућности:

- Измена профила
- Креирање новог артикла
- Измена постојећег артикла
- Преглед свих поруцбина које садрже њихов артикал
- Прихватање или одбијање поруцбина које садрже њихов артикал
- Приказ на мапи свих поруџбина које нису достављене

Купац има следеће могућности:

- Креирање нове поруџбине
- Отказивање поруџбине
- Приказ сопствених поруцбина које су у току или су достављене
- Коришћење продавнице где су приказани сви доступни артикли за куповину
- Приказ времена преосталог до доставе прихваћене поруџбине
- Три начина плаћања: поузећем, путем PayPal-a или картице

За време коришћења апликације кориснику није дозвољено да мења тип корисника и регистровање као администратор (корисник администратор је додат директно у базу). Продавца верификује администратор, а исход верификације продавцу стиже на имејл.

ОПИС КОРИШЋЕНИХ ТЕХНОЛОГИЈА И АЛАТА

Visual Studio 2022 Community [1] — бесплатно интегрисано окружење (*IDE*) за развој модерних веб апликација, *windows*, *iOS*, *android* и многих других. Омогућава брз и једноставан развој апликација, лако дебаговање, верзионисање кода и интеграцију са другим платформама. У оквиру пројекта веб продавница коришћен је за развој *backend* решења.

SQL Management Studio 19.0.1 [2] — софтверска апликација развијена од стране *Microsoft-a* која се користи за управљање и администрацију *Microsoft SQL* сервер базе података. Омогућава креирање, брисање и мењање базе података, табеле и индексе у њима. У оквиру пројекта веб продавница интегрисана је са *Visual Studio-от* и коришћена је за развој базе података.

Visual Studio Code [3] – бесплатни уређивач изворног кода развијен од страна *Microsoft-a*. Подржава широк спектар језика као што су *JavaScript*, *Ruby*, *Python*, *Java* и многе друге. Нуди проширење екстензијама које су развијене од стране заједнице програмера, као и међуплатформску употребу на различитим оперативним системима. Коришћен је за развој *frontend* решења веб продавнице.

React [4] — *JavaScript* библиотека отвореног кода развијена од стране *Facebooka*-а. Карактерише је архитектура заснована на компонентама (део корисничког интерефејса), употреба виртуалног *DOM-a*, *JSX* језика за означавање и једносмерна веза података. Веб продавница је развијена као *React SPA* (*Single Page Application*) апликација. Додатно су коришћене библиотеке:

- Material UI [5] JavaScript библиотека за израду модерних корисничких интерфејса
- React Router JavaScript библиотека за рутирање у оквиру SPA апликације

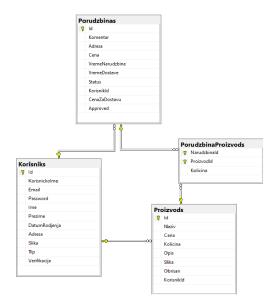
ASP .NET Core 6.0 Web API [6] – платформа за израду и развој веб сервиса и *API-ја*, отвореног кода и подржава развој веб апликација на различитим платформама. У оквиру апликације веб продавница коришћени су следећи пакети:

- Microsoft. AspNetCore. EntityFrameworkCore ORM библиотека за рад са базама података
- AutoMapper библиотека намењена за мапирање објеката модела и DTO класа у апликацији
- Microsoft. AspNetCore. Authentication. JwtBearer генерисање и валидација JWT токена
- Bcrypt.Net-Next библиотека која омогућава енкрипцију, декрицпију и хеширање лозинки
- *MailKit* библиотека за слање, примање и обрађивање имејл порука путем *IMAP, SMTP* или *POP3* протокола
- Google. Apis. Auth омогућава интеграцију .NET апликације са Google-овим сервисима

ОПИС РЕШЕЊА ПРОБЛЕМА

Модел базе података

База података веб продавнице је моделована коришћењем релационе базе података.



Слика 3.1.1. ЕР дијаграм

Састоји се од четири табеле:

- 1. Корисник може бити администратор, купац или продавац
- 2. Поруцбина моделује једну корисникову куповину
- 3. Производ моделује артикал који продавац продаје
- 4. ПоруџбинаПроизвод идентификује који производ припада којој поруџбини

Непријављени корисници

Сваки корисник како би користио апликацију мора бити пријављен.



Слика 3.2.1 Форма за пријаву

Кориснику који поседује налог остављена је могућност пријаве путем важеће имејл адресе и исправне лозинке или путем *Google*[7] налога. Уколико корисник покуша да се пријави путем *Google* налог, а не поседује регистрован налог у апликацији, за њега ће бити креиран нови налог на основу података са *Google* налога.

Слика 3.2.2 Илустрација кода за пријаву корисника

На основу имејл адресе коју је корисник унео, проверава се да ли постоји корисник у бази података са том имејл адресом. Уколико не постоји пријављује се грешка, уколико постоји врши се верификација унесене шифре помоћу *BCrypt-a [8]*. У случају непоклапања хешираних вредности, пријављује се грешка. За корисника који је исправно унео имејл адресу и шифру креирају се *claim-ови* и генерише се *JWT* [9] токен чије је време трајања ограничено на један дан, а корисник ће исти користити при слању сваког захтева серверу.

За кориснике који не поседују отворен налог у систему, неопходно је да се региструју.

#
Registracija
Ime* Prezime *
Korisničko ime *
Email*
Sifra*
O++
Ponovljena šifra *
Adresa*
Datum rođenja MM/DD/YYYY
Tip korisnika:
Kupac
REGISTRUJ SE
Već imate nalog? <u>Ulogujte se</u>

Слика 3.2.3 Форма за регистрацију новог корисника

Од корисника се захтева да унесе следеће податке приликом регистрације: име, презиме, корисничко име, имејл, шифру, поновљену шифру, адресу становања, датум рођења, слику и да изабере да ли је купац или продавац. Након уноса свих поља, врши се валидација на клијентској страни апликације. Уколико је провера успешно прошла, корисник се редиректује на страницу за пријаву.

```
Task<KorisnikOTO> Register(RegistracijaOTO registracijaOTO)
   (String IsMullOrEmpty(registracijaDTO.MorisnickoIme) ||
String IsMullOrEmpty(registracijaDTO.Email) ||
String IsMullOrEmpty(registracijaDTO.Ime) ||
     String.IsMullOrEmpty(registracijaDTO.Ime) ||
String.IsMullOrEmpty(registracijaDTO.Adresa) ||
String.IsMullOrEmpty(registracijaDTO.Adresa) ||
String.IsMullOrEmpty(registracijaDTO.Password) ||
String.IsMullOrEmpty(registracijaDTO.PomovljenaSifra) ||
String.IsMullOrEmpty(registracijaDTO.Tip.ToString())
List<Korisnik> korisnici = await _korisnikRepo.GetAll();
if (korisnici.Any(u > u.Korisnickolme = registracijaDTO.Korisnickolme))
if (korisnici.Any(u > u.Email = registracijaDTO.Email))
    throw new ConflictException("Email adresa je zauzeta. Pokusajte ponovo!");
if (registracijaDTO.PonovljenaSifra != registracijaDTO.Password)
    throw new BadRequestException("5ifre se ne poklapaju. Pokusajte ponovo!");
Horisnik neviKerisnik = _mapper.Map<RegistracijaDTD, Horisnik>(registracijaDTD);
if (registracijaDTO.ImageForm != nutl)
     using (var memoryStream = new MemoryStream())
         registracijaDTO.ImageForm.CopyTo(memoryStream);
         var imageBytes = memoryStream ToArray();
         novikorisnik Slika = imageBytes;
noviKorisnik.Tip = (ETipKorisnika)Enum.Parse(typeof(ETipKorisnika), registracijaDTO.Tip.ToUpper());
if (movikorisnik.Tip == ETipKorisnika.PRODAVAC)
    moviKorisnik.Verifikacija = EStatusVerifikacije.UTOKU;
    noviKorisnik Verifikacija = EStatusVerifikacije PRIHVACENA:
noviKorisnik.Password = BCrypt.Net.BCrypt.HashPassword(noviKorisnik.Password);
return _mapper.Map<Korisnik, KorisnikDTO>(await _korisnikRepo.AddKorisnik(noviKorisnik));
```

Слика 3.2.4 Илустрација кода за регистрацију корисника

Након валидације свих унесених поља, помоћу *AutoMapper-a*, врши се мапирање *DTO* објекта пристиглог са клијентске стране на новог корисника који представља инстанцу класе Корисник из модела који користи серверска страна. Креираном новом кориснику се поставља вредност поља Слика на низ бајтова, а поље Верификација на "PRIHVAĆENA" уколико је корисник купац или на "UTOKU" уколико је корисник продавац. Последњи корак пред упис у базу података је хеширање шифре помоћу *BCrypt-a*.

Слика 3.2.5 Илустрација кода регистровања/пријаве помоћу Google налога

Корисник се пријављује слањем Google токена који када се верификује садржи информације о кориснику учитане са Google налога. На основу имејла проверава се да ли корисник већ постоји регистрован у системи, ако не постоји креира се нови налог. Уколико постоји прелази се на креирање claimova-a и генерисање JWT токена.

Пријављени корисници – dashboard

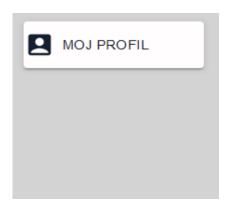
У наставку су приказане могућности корисника за коришћење система у зависности од улоге коју има.



Слика 3.3.1 Администратор dashboard



Слика 3.3.2 Верификован продавац dashboard



Слика 3.3.3 Неверификован продавац dashboard



Слика 3.3.4 Продавац dashboard

Заједничка могућност која се нуди корисницима је измена профила, док само администратор може да врши верификацију налога нових продаваца и да прегледа све поруџбине. Продавац који је верификован може да постави нови производ, измени постојећи као и да прегледа све поруџбине и потврди их. Додатна могућност је преглед свих недостављених поруџбина на мапи. Купац може да прегледа своје поруџбине и да у оквиру продавнице пронађе и поручи производ.

Измена профила



Слика 3.4.1 Форма за измену корисничког профила

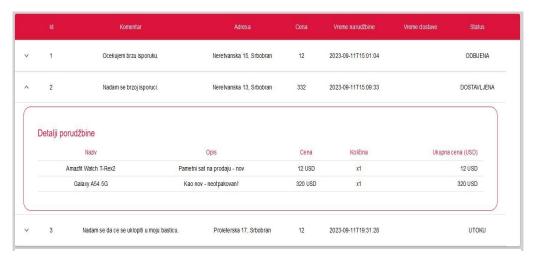
Формом за измену профила, корисник може да промени све унесене податке приликом регистрације сем да промени тип корисника. Такође, могуће је постављање нове шифре уз познавање старе шифре.

Администратор

ID Ime	Prezime	Korisničko ime	Email	Verifikacija	Verifikuj
3 Sinisa	Markovic	sinisa345	sinisa@gmail.com	PRIHVACENA	
4 Zoran	Sijacic	zoran123	zoran@gmail.com	UTOKU	PRIHVATI ODBIJ
7 Zivko	Zivkovic	zivko233	zivko@gmail.com	ODBIJENA	
8 Ana	Ivanovic	Ancica	ana@gmail.com	PRIHVACENA	

Слика 3.5.1 Изглед корисничког интерфејса за верификацију и преглед продаваца у систему

Администратору су у виду табеле приказани сви продавци, информације о њима као и статус њихове верификације. Уколико је верификација "UTOKU" администратору су понуђене две опције, да прихвати или одбије верификацију. Резултат преузетих акција се приказује администратору у виду *Alert-a*, док се продавцу шаље имејл о верификацији. За потребе слања имејла коришћен је *MailKi*t [10] пакет.



Слика 3.5.2 Приказ свих поруцбина код администратор

Једино администратор може да види све поруџбине у системи, као и детаље поруџбине.

Продавац



Слика 3.6.1 Кориснички интерфејс продавца за манипулацију производима

Продавац који је верификован може да дода нови производ кликом на дугме "DODAJ NOVI", да измени постојећи кликом на дугме "IZMENI" или да обрише производ кликом на дугме "OBRIŠI". Брисање прозвода подразумева логичко брисање.



Слика 3.6.2 Приказ свих поруџбина продавцу

Како би нека поруџбина била послата прво мора бити потврђена од стране продавца. Поред приказа поруџбине, продавац кликом на дугме "POTVRDI" потврђује поруџбину и од тог тренутка кориснику креће одбројавање до времена доставе.



Слика 3.6.3 Приказ мапе са поруџбинама

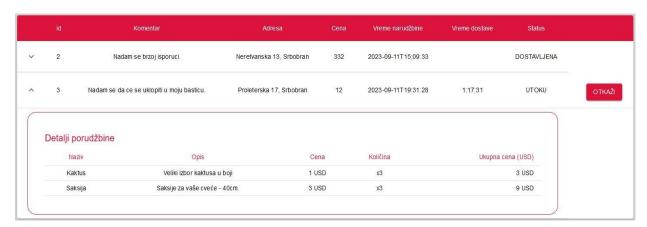
Продавац може да прати на мапи поруџбине које још није потврдио. Кликом на поруџбину на мапи, приказују се детаљи поруџбине. За потребе мапе искоришћена је *JavaScript* библиотека *Leaflet* и *OpenStreetMap-e* [11].

Купац

ld Komentar		Komentar	Adresa	Cena	Vreme narudžbine	Vreme dostave Status
2 Nadam se brzoj ispo		Nadam se brzoj isporuci.	Neretvanska 13, Srbobran	332	2023-09-11T15:09:33	DOSTAVLJENA
	Detalji porud	Ižbine Naziv	Opis	Cena	Količina	Ukupna cena (USD)
Amazfit Walch T-Rex2 Galaxy A54 5G		zfit Watch T-Rex2	Pametni sat na prodaju - nov	12 USD 320 USD	x1 x1	12 USD 320 USD
		Galaxy A54 5G	Kao nov - neotpakovan!			
-	3	Nadam se da ce se uklopiti u moju ba	sticu. Proleterska 17, Srbobran	12	2023-09-11T19:31:28	итоки

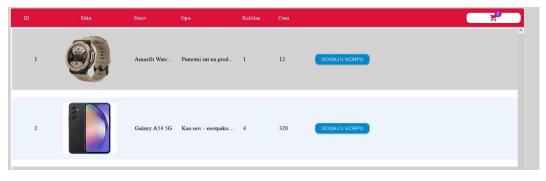
Слика 3.7.1 Приказ поруџбина купца

Купац може да прегледа све достављене и поруџбине у току које је креирао. У овом случају време доставе за поручбину која је у току није приказано, јер као што се види на слици 3.6.2, поруџбина још није потрвђена од стране продавца.



Слика 3.7.2 Приказ поруџбина у току

Након што је продавац потврдио поруџбину, купцу се приказује време до доставе и нуди се могућност да откаже поруџбину.



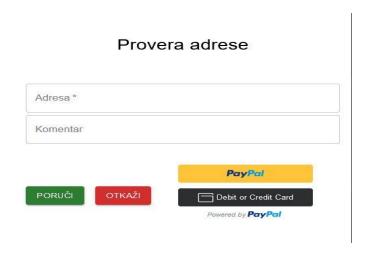
Слика 3.7.3 Приказ продавнице

Кликом на дугме "DODAJ U KORPU" купац додаје произод у корпу. Свако додавање мења број на иконици у десном углу која приказује колико производа купац има тренутно у корпи.



Слика 3.7.4 Приказ корпе

Кликом на иконицу корпе, отвара се нови прозор где су приказани тренутно додати производи у корпу. Могуће је повећати количину производа кликом на дугме "-" или смањити кликом на дугме "-".



Слика 3.7.5 Постављање поруџбине

Дугме "POSTAVI PORUDŽBINU" отвара нови прозор где се од купца тражи да унесе адресу и остави коментар. Сама поруџбина се може платити поузећем ("PORUČI" дугме), путем *PayPal-a [12]* ("PayPal" дугме) или путем картице ("Debit or Credit Card" дугме).

ПРЕДЛОЗИ ЗА ДАЉА УСАВРШАВАЊА

- Омогућити корисницима који су заборавили шифру да добију приступ налогу
- Додати упозорење приликом креирања налога о јачини шифре коју је корисник изабрао
- Превести страницу на више језика и омогућити избор језика, такође и избор тамне или светле теме
- Обавестити корисника на имјл о времену када може да очекује поруцбину
- Додавање друштвених мрежа за пријаву на апликацију (Facebook, Instagram...)
- Праћење новијих верзија коришћених пакета и сходно томе унапређивати апликацију
- Додавање аутоматских тестова
- Прилагодити приказ корисничког интерфејса другим уређајима, нпр. мобилни телефон
- Анализа и оптимизација кода и инфраструктуре система
- Увођење корисничке подршке и прикупљање сугестија у циљу побољшања корисничког искуства
- Побољшање SEO оптимизације како би се побољшао ранг на претраживачима и повећала видљивост апликације

ЛИТЕРАТУРА

- [1] https://visualstudio.microsoft.com/vs/getting-started/
- [2] https://learn.microsoft.com/en-us/sql/ssms/sql-server-management-studio-ssms?view=sql-server-ver16
- [3] https://code.visualstudio.com/docs/introvideos/basics
- [4] https://legacy.reactjs.org/docs/getting-started.html, React getting started
- [5] https://mui.com/material-ui/getting-started, Material UI getting started
- [6] https://www.tutorialsteacher.com/webapi, Learn ASP .NET Core Web Api
- [7] https://medium.com/c-sharp-progarmming/asp-net-core-google-authentication-4c0aa8feebbc, ASP.NET Core Google Authentication
- [8] https://jasonwatmore.com/post/2022/01/16/net-6-hash-and-verify-passwords-with-bcrypt
- [9] https://www.c-sharpcorner.com/article/how-to-implement-jwt-authentication-in-web-api-using-net-6-0-asp-net-core, How to implement JWT authentication in Web API using .NET 6, ASP .NET Core

 [10] https://blog.christian-schou.dk/send-emails-with-asp-net-core-with-mailkit/, How to Send Emails with ASP.NET Core using SMTP with MailKit
- [11] https://giuliacajati.medium.com/all-about-openstreetmap-using-react-js-c24fd0856aca
- [12] https://episyche.com/blog/how-to-integrate-paypal-with-react-application