Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | SAM Trevano |
| Data | 23.03.2018 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| Nemanja Stojanovic:  Mi sono occupato di finire il gantt poi ho cercato di far funzionare il fishino per poi riuscire a inviargli i dati tramite wireless. |
| Igor Fontanini:  Ho rifatto l’array dei caratteri utilizzando stavolta dei byte in modo da utilizzare molto meno spazio.  L’array è bidimensionale, esso contiene infatti degli array di byte e ogni array rappresenta una lettera, infatti, come si può vedere qui di seguito, di ogni byte ho scritto i suoi i bit a 1 in modo che rappresenti la lettera associata all’array.  {  B00000000,  B00000000,  B00000000,  B00111000,  B01000100,  B01000100,  B01111100,  B01000100,  B01000100,  B01000100  }  Per distinguere le lettere che voglio scrivere prendono il numero del carattere (seguendo ASCII), ne sottraggo il numero di caratteri iniziali mancanti nel mio array e avrò l’indice corrispondente nell’array. Es:   * Scelgo il carattere A che corrisponde a 65 (ASCII). * Sottraggo 48 che sono il numero di caratteri mancanti dall’inizio del tabella ASCII. * Ottengo 17 che è la posizione all’interno del mio array della lettera.   Ho creato un programma di test all’interno della cartella implementazione che si chiama “charPrinter”, esso stampa tutti i caratteri che ho creato nell’array. |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| Nemanja Stojanovic:  Il problema è che quando si cerca di fare l’aggiornamento del fireware Wifi101 appare il seguente errore: “Error while erasing flash memory”, nella stessa schermata si possono caricare anche i certificati wi-fi e comunque appare lo stesso errore. |
| Igor Fontanini:  Nessun problema |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Stiamo seguendo il programma del modulo |
|  |
|  |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Far funzionare Fishino Guppy e finire l’array di lettere. |
|  |