Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | SAM Trevano |
| Data | 04.05.18 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| Nemanja Stojanovic:  Si è occupato della parte della documentazione (nuovi test, nuovo gant ecc) e ha modificato il gantt.  Più tardi si è unito a Igor per accendere i led che vengono programmati da a un programma fatto in java. |
| Igor Fontanini:  Oggi mi sono occupato di controllare i led tramite wireless grazie al Fishino Guppy.  Prima di tutto ho collegato i pin della striscia al Fishino Guppy nel seguente modo: DATAPIN 6 e CLOCKPIN 7. Dopodiché ho realizzato del codice che quando si manda un pacchetto UDP ne viene letto il contenuto e tramite un piccolo protocollo pensato da me riesco a controllare i numeri di led da accendere e con quale colore. Il protocollo è funziona in modo che scrivendo una lettera significativa e con dopo un numero a tre cifre si controllo i diversi parametri (“n” per numero di led da accendere, “r” per il valore del rosso del colore, “g” per il valore del verde del colore, “b” per il valore del blu del colore), ecco un esempio “n020r255g000b000” quindi accenderà 20 led con il colore rosso. |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| Nemanja Stojanovic:  Non ha riscontrato problemi. |
| Igor Fontanini:  Ho avuto un problema con il pin 13 perché essendo un pin Seriale serviva per la comunicazione wireless ma inizialmente l’ho utilizzato come DATAPIN per la striscia e quindi non funzionava. |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Stiamo seguendo il programma del modulo |
|  |
|  |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Riuscire a comandare i led con Fishino Guppy. |
|  |