Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | SAM Trevano |
| Data | 11.05.2018 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| Nemanja Stojanovic:  Si è occupato di correggere gli array delle lettere nel file (charPronter.ino) in modo da tenere tutti i caratteri sulla stessa linea e per proporzionare l’altezza tra le lettere maiuscole e minuscole, poi ha aggiunto dei caratteri mancanti. |
| Igor Fontanini:  Oggi ho cercato di scrivere con la striscia di led un messaggio che ricevo tramite UDP quindi ho utilizzato il programma dell’altra volta che mi permetteva di controllare i led e ho aggiunto al fishino un bottone che ogni volta che viene premuto, scrive nella striscia il messaggio con il colore scelto (sempre tramite un protocollo simile a quello dell’altra lezione). |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| Nemanja Stojanovic:  Quando veniva compilato il codice presentava un errore e consisteva nella sintassi sbagliata. Visto che il codice è lungo, ha commentato parti del codice per facilitare la risoluzione del problema. L’errore consisteva nella mancanza di una virgola dopo il byte della lettera f. |
| Igor Fontanini:  Ho avuto un problema quando cercavo di scrivere la parola, infatti quando premo il bottone la striscia non applica i dati, questo sembra causato dal ricezione del pacchetto o meglio quando commento la parte in cui viene letto il contenuto del pacchetto, la striscia funziona. Sto cercando ancora una soluzione. |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Stiamo seguendo il programma del modulo |
|  |
|  |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Finire il progetto e consegnarlo. |
|  |