

## Beadandó Feladat – Toto prancssori alkalmazás

Készíts programot, amelyben fogadási fordulónként közzétett fogadási ajánlatban szereplő 13+1 labdarúgó mérkőzés kimenetelét kell megtippelned. Akkor nyersz, ha a fogadási ajánlatban feltüntetett első 13 mérkőzés lehetséges kimeneteleiből, tipposzloponként legalább 10-et eltalálsz. 13+1 találatot akkor érsz el, ha mind a 13 főmérkőzés, és a +1 mérkőzés eredményét is helyesen tippelted.

Kimenetelek:

- 1 – Hazai, vagyis az első helyen megjelölt csapat nyer
- x – Döntetlennel ér véget a találkozó
- 2 – Vendég, vagyis a második helyen megjelölt csapat nyer

A mellékelt toto.csv fájl a korábbi eredmények előzményeit tartalmazza. A fájl soraiban pontosvesszővel vannak elválasztva az egyes fordulókhöz tartozó adatok az alábbiaknak megfelelően:

Év  
Hét  
Forduló a héten (ha több mint egy forduló lenne a héten, == 1, ha nem adják meg)  
Dátum (ahol nincs meghatározva, ott a hét első napja legyen első forduló esetén, a második nap második forduló esetén, és így tovább...)  
14 találatos fogadások száma  
14 találat esetén fizetendő összeg  
13 találatos fogadások száma  
13 találat esetén fizetendő összeg  
...  
10 találatos fogadások száma  
10 találat esetén fizetendő összeg  
Végül 13+1 db eredmény  
1: az 1 csapat nyert  
2: a 2 csapat nyert  
X: döntetlent játszottak

Az általad készített program adjon választ a következőkre:

- Melyik volt a legnagyobb nyeremény, amit valaha rögzítettek?
- Hogyan oszlik meg minden forduló 1/2/X eredménye?
- Adott dátum és egy adott tippsorozat (1/2/X listája) alapján hány találatot ért el, és mennyit nyert a fogadásával?

**Mindenki GitHub-n keresztül kell, hogy beadja munkáját. A beadási határidő október 13. (péntek) 23:59.**

Javasolt megvalósítás

A projekt neve legyen toto-alkalmazas, amely a következő osztályokat fogja tartalmazni:

Csomag és Osztály	Leírás
toto.Alk	A program belépési pontja. A TotoSzolgáltatás eredményeit fogja megjeleníteni a konzolon.
toto.tarolo.Fordulo	A toto egy fordulóját reprezentálja. (A fájl egy sora lesz)
toto.tarolo.Talalat	A találatok számát, a fogadások számát és a meghatározott találat számát képviseli egy adott fordulóban.
toto.tarolo.Eredmeny	Felsorolás típus a lehetséges kimenetekkel.
toto.szolgaltatas.TotoSzolgáltatás	A fordulókat feldolgozó osztály.

Fordulo	Talalat
ev:int het:int forduloAHeten:int datum:LocalDate	talalatokSzama:int nyertTalalatokSzama:int nyeremeny:int
Fordulo() getEv():int setEv(int):void getHet():int setHet(int):void getForduloAHeten():int setForduloAHeten(int):void getDatum():LocalDate setDatum(LocalDate):void getTalalatok():List<Talalat> setTalalatok(List<Talalat>):void getEredmenyek():List<Eredmeny> setEredmenyek(List<Eredmeny>):void	Talalt(int,int,int) getTalalatokSzama():int getNyertTalalatokSzama():int getNyeremeny():int
	Eredmeny
	_1:Eredmeny _2:Eredmeny X:Eredmeny

### Egy lehetséges kimenet:

A legnagyobb nyeremeny amit rogzitettek: 57,145,865 Ft  
Statisztika: #1 csapat nyert: 45.09 %, #2 csapat nyert: 29.18 %, dontetlen: 25.73 %  
Kerem adjon meg egy datumot: 2015.10.29.  
Kerem adjon meg egy tippet: 21112221211112  
Eredmeny: talalat: 14, nyeremeny: 76,500 Ft