# Mis años en la Revolución Mexicana Una historia personal

José Doroteo Arango Arámbula

panchovilla@unam.mx

Teoria de Gráficas, 2021-II





## Agenda

Antecedentes
 Formato basico
 Añadir elementos

- 2 Entornos de bloque
- 3 Matemáticas Ciencias de la computación

## Esta plantilla puede servir para:

- Presentar en una conferencia o evento
- Donde es hay varios ponentes
- No todo mundo te conoce.

#### Para utilizar esta plantilla debes tener

- 1 Conocimientos mínimos de LATEX
- 2 Leer el código fuente y el pdf al mismo tiempo
- 3 Leer el la documentación

## Usando columnas

#### Esta es la primer columna

- Un poco de texto
- Un poco mas de texto
- El último texto

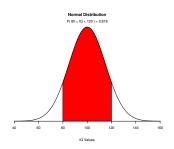
Segunda columna, notese que estan alineadas hacia arriba

- Primer punto
- 2 Segundo punto
- 3 Tercer punto

## Tipos de texto

- En negritas (bf): Texto de ejemplo
- En italicas (it) Texto de ejemplo
- En slanted (sl) Texto de ejemplo
- En tipo de letra romana (rm) Texto de ejemplo
- En tipo de fuente san serif (sf) Texto de ejemplo
- En tipo de terminal (tt) Texto de ejemplo
- En color Texto de ejemplo
- En alerta Texto de ejemplo
- En estructura Texto de ejemplo

## Una imagen desde un archivo



Gráfica de una distribución normal. Fue creado usando el siguiente script en R.

El caption y el resto del texto tienen la misma fuente



## Varias imagenes usando subfiguras







(a) Ambiental.

(b) Especular.

(c) Difusa.



(d) Modelo completo.

Componentes del módelo de iluminación de Phong.

## Figura usando columnas



Gráfica de una distribución normal.

Texto para describir la imagen

- Se usan columnas
- 2 La figura cambia de tamaño
- 3 El caption puede apachurarse

#### Incluir tablas

Este es un ejemplo de una tabla muy elegante. Hace uso del paquete booktabs por que las tablas predeterminadas en LATEX se ven muy anticuadas. Debes de consultar este post y leer esta presentacion si vas a usar muchas tablas. Este ejemplo también demuestra como poner "comillas"

Source	DF	SS	MS	F	P-value
		0.00318564 0.00866760		7.72	0.0014
		0.01185324			

Tabla ANOVA de un ejercicio imaginario

### Los entornos de bloque

En esta diapositiva, el siguiente texto esta resaltado por que es importante. Favor de no abusar.

#### Bloque generico

Texto dentro del bloque.

#### Bloque de Alerta

Texto dentro del bloque.

#### Bloque de Ejemplo

Texto dentro del bloque.

#### Definición: (Puente)

Sea G un grafo conexo. Una arista  $e \in E(G)$  es un puente si G-e no es un grafo conexo.

#### Teorema:

Sea G un grafo conexo. Una arista  $e \in E(G)$  es un puente si y solo si e no esta en ningún ciclo de G.

## Incluyendo matemáticas simples

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1 \tag{1}$$

También se pueden insertar ecuaciones dentro de un párrafo, por ejemplo:  $\forall x \in \mathbb{R}$ .

## Resolviendo una integral

Un ejemplo de cómo escribir una serie de pasos matemáticos usando el entorno: align. Poner \* dentro del entorno te permite omitir los números

$$P(X \le 3) = \int_0^3 \frac{1}{25} y \, dy$$

$$= \frac{1}{25} \cdot \frac{1}{2} y^2 \Big|_0^3$$

$$= \frac{1}{25} \left( \frac{1}{2} 9 - \frac{1}{2} 0 \right) = \frac{1}{25} \cdot \frac{9}{2} = \frac{9}{50} \approx 0.18$$

## Incluyendo un algoritmo

#### Algoritmo de Euclides

```
1: procedure EUCLID(a, b)
                                                               \triangleright El g.c.d. de a y b
        r \leftarrow a \mod b
2:
        while r \neq 0 do
                                         \triangleright Si r=0, ya tenemos la respuesta
3:
4:
             a \leftarrow b
             b \leftarrow r
5:
             r \leftarrow a \bmod b
6:
7:
       end while
        return b
                                                                           \triangleright gcd = b
8:
9: end procedure
```

## Incluyendo código fuente

```
int main() {
  printf("hello, world");
  return 0;
}
```

Un programa de ejemplo en C

Este es otro ejemplo de cómo incluir Python dentro de un párrafo: print(x\*\*2).

## Incluyendo código fuente desde un archivo

```
void insertion_sort(array<int, N>& input) {
  for (size_t i = 0; i < N; ++i) {</pre>
    size_t max_key = 0;
    for (size_t j = 1; j < N - i; ++j) {</pre>
      if (input[j] > input[max_key]) {
        max_key = j;
    if (max_key != N - i - 1) {
      auto tmp = input[N - i - 1];
      input[N - i - 1] = input[max_key];
      input[max_key] = tmp;
```

Una implementación defectuosa de insertion sort



## Referencias I



Sheldon M. Ross. *A First Course in Probability*. Ed. por Deirdre Lynch. 9<sup>a</sup> ed. Pearson, 2012.