# Végpont tervek

Use Case 1: Adatok lekérdezése ***(GET /api/presentation/list)***

Use Case 2: Regisztrálás, mely az alábbi adatok megadásával lehetséges: e-mail cím, jelszó, név, cím, a regisztrált felhasználó a későbbiekben beléphet, módosíthatja adatait, használhatja az oldal funkcióit ***(POST /api/user/create)***

Use Case 3: Belépés/Kilépés ***(POST /api/user/login, /api/user/logout)***

Use Case 4: Rendelés, a belépett felhasználó jegyet (/jegyeket) tud rendelni az alkalmazásban, amennyiben kiválasztotta a neki megfelelő vetítést (a vetítés tartalmazza a filmet, az időpontot, a termet) ***(POST /api/order/create)***

Use Case 5: Rendelések jóváhagyása, a belépett admin jóváhagyhatja a rendeléseket, majd lezárhatja azokat. ***(POST /api/order/update)***

Use Case 6: Adatbázis módosítása - törlés, az admin felhasználó törölni tud az adatbázisból filmeket, termeket, vetítéseket, rendeléseket   
***(  
POST /api/a/delete  
a = {movie, room, presentation, order}  
)***

Use Case 7: Adatbázis módosítása –felvétel, az admin felhasználó új filmeket, termeket, vetítéseket tud felvenni az adatbázisba  
***(  
POST /api/a/create  
a = {movie, room, presentation }  
)***

Use Case 8: Adatbázis módisítása –módosítás, az admin frissítheti a termekhez-, filmekhez-, és vetítéshez kapcsolódó adatokat (pl. időpont, terem száma stb.), az ügyfél és admin is frissítheti saját adatait (cím, jelszó, név)  
***(  
POST /api/a/update  
a = {movie, room, presentation }  
)***

## Use Case 1: Adatok lekérdezése

A front-end megvalósításától függ, hogy történik, de alapvetően a bejelentkezett felhasználó lekérdezheti a vetítések adatait (milyen filmet, mikor, hol), filminformációkat, tereminformációkat

Az admin a fentebb leírtakat szintén megteheti, azzal a kiegészítéssel, hogy ő a leadott rendelések adatait is lekérdezheti, melyek jóváhagyhat, stb.

## Use Case 2: Regisztrálás

1. Elsődleges actor: felhasználó (ekkor még guest - vendég)
2. Előfeltétel: még nincs regisztrálva
3. Sikertelen eredmény: a megadott e-mail cím már regisztrálva lett
4. Sikeres eredmény: az új felhasználó rögzítésre kerül a felhasználók között (e-mail címe, jelszava, neve, címe)
5. Kiváltja: a vendég igénybe veszi a regisztrálás funkciót
6. Események:
   1. A vendég megadta a regisztráláshoz szükséges adatait: e-mail, jelszó, név, cím
   2. Majd a regisztráció gombra kattint
   3. A rendszer ellenőrzi a megadott adatok helyességét (pl. a név nem szám, az e-mail még nincs regisztrálva)
   4. A rendszer menti a felhasználót helyes adatok esetén
   5. A use-case sikeres eredménnyel zárul
7. Kiegészítés:
   1. A megadott e-mail cím hibás: nem megfelelő formátumú, a rendszer jelzi a hibát, ekkor a use-case sikertelen eredménnyel zárul
   2. A megadott név vagy cím hibás: nem megfelelő formátumú(nem lehet csak szám), a rendszer jelzi a hibát, ekkor a use-case sikertelen eredménnyel zárul

## Use Case 3: Belépés/Kilépés

1. Elsődleges actor: felhasználó, admin
2. Előfeltétel: nincs bejelentkezve
3. Sikertelen eredmény: már be van jelentkezve, vagy hibás a megadott e-mail cím és/vagy jelszó
4. Sikeres eredmény: a felhasználó - legyen az admin vagy ügyfél- beléptetésre kerül, illetve a kijelentkezés funkció esetén kilép a rendszerből
5. Kiváltja: a felhasználó a belépés/kilépés funkciót használja
6. Események:
   1. A vendég megadta a belépéshez szükséges hitelesítő adatait: e-mail, jelszó
   2. Majd a bejelentkezés gombra kattint
   3. A rendszer ellenőrzi a megadott adatok helyességét (pl. létezik-e az e-mail címhez regisztrált felhasználó, ha igen helyes-e a megadott jelszó)
   4. A rendszer belépteti a felhasználót helyes adatok esetén
   5. A use-case sikeres eredménnyel zárul
   6. Kilépés: a bejelentkezett felhasználó a kijelentkezés gombra kattint
7. Kiegészítés:
   1. A megadott e-mail cím nem megfelelő formátumú, a rendszer jelzi a hibát, ekkor a use-case sikertelen eredménnyel zárul
   2. A megadott e-mail címhez nem létezik regisztrált felhasználó, a rendszer jelzi a hibát, ekkor a use-case sikertelen eredménnyel zárul
   3. A megadott jelszó hibás, a rendszer jelzi a hibát, ekkor a use-case sikertelen eredménnyel zárul
   4. A felhasználó már be van jelentkezve, a rendszer jelzi a hibát, ekkor a use-case sikertelen eredménnyel zárul

## Use Case 4: Rendelés

1. Elsődleges actor: felhasználó
2. Előfeltétel: be van jelenzkezve
3. Sikertelen eredmény: már nincs elérhető hely az adott vetítésre
4. Sikeres eredmény: a felhasználó leadja a rendelését az adott vetítésre
5. Kiváltja: a felhasználó a rendelés funkciót választja
6. Események:
   1. A felhasználó kiválasztja a neki megfelelő filmet és a rendelés funkciót alkalmazza (kosárba teszi a megfelelő számú jegyet)
   2. Majd a megrendelés gombra kattint (megrendeli a kosár tartalmát)
   3. A rendszer ellenőrzi, hogy lehetséges-e a rendelés (van még hely a vetítésre, nem törölte-e közben az admin a vetítést stb.)
   4. A rendszer létrehozza a rendelést, ezzel a felhasználónak nincs több dolga, az admin fogja jóváhagyni a rendelést
   5. A use-case sikeres eredménnyel zárul
7. Kiegészítés:
   1. A megadott vetítés nem érhető el (nincs rá jegy, nem létezik már stb.), a rendszer jelzi a hibát, ekkor a use-case sikertelen eredménnyel zárul

## Use Case 5: Rendelés visszaigazolása

1. Elsődleges actor: admin
2. Előfeltétel: az admin be van jelentkezve és van aktív rendelés
3. Sikertelen eredmény: a rendelés nem létezik
4. Sikeres eredmény: az admin módosítja a rendelés státuszát
5. Kiváltja: az admin a kiválasztott rendelés státuszát módosítja (front-endfüggő, pl. mentés gombra kattint)
6. Események:
   1. Az admin módosítja a rendelés státuszát
   2. Majd a mentés gombra kattint
   3. A rendszer módosítja a rendelést
   4. A use-case sikeres eredménnyel zárul
7. Kiegészítés:
   1. Egy valószínűtlenebbnek hangzó eset: egy másik admin törölte közben a rendelést, ekkor hibát jelez a rendszer és a use-case sikertelen eredménnyel zárul

## Use Case 6: Adatbázis módosítása: TÖRLÉS

1. Elsődleges actor: admin
2. Előfeltétel: admin be van jelentkezve, és létezik a törlendő dolog
3. Sikertelen eredmény: nem létezik a törlendő dolog
4. Sikeres eredmény: a megadott film, terem, vetítés vagy rendelés törlődik az adatbázisból
5. Kiváltja: az admin a törlés gombra kattint
6. Események:
   1. Az admin kiválasztja, mit szeretne törölni
   2. Majd a törlés gombra kattint
   3. A rendszer ellenőrzi, hogy végbe vihető-e a törlés
   4. A rendszer töröl
   5. A use-case sikeres eredménnyel zárul
7. Kiegészítés:
   1. nem létező adat esetén a rendszer hibát jelez és a use-case sikertelen eredménnyel zárul

## Use Case 7: Adatbázis módosítása: BESZÚRÁS

1. Elsődleges actor: admin
2. Előfeltétel: be van jelentkezve, nem létezik még a beszúrandó objektum
3. Sikertelen eredmény: már létezik a beszúrandó objektum
4. Sikeres eredmény: az új objektum bekerül az adatbázisba
5. Kiváltja: az admin a felvétel gombra kattint
6. Események:
   1. Az admin megadja a felvenni kívánt elem adatait, film esetén: cím, hossz, leírás, készítés éve, ár; terem esetén: teremszám, férőhelyek száma, típusa; vetítés esetén: film, terem, időpont
   2. Majd a felvétel gombra kattint
   3. A rendszer ellenőrzi a megadott adatok helyességét (pl. a hossz szám-e)
   4. A rendszer menti az adatokat, ha nem volt hiba
   5. A use-case sikeres eredménnyel zárul
7. Kiegészítés:
   1. hibás adatok, vagy hibás formátum esetén a rendszer jelzi a hibát és a use-case sikertelen eredménnyel zárul

## Use Case 8: Adatbázis módosítása: MÓDOSÍTÁS

1. Elsődleges actor: felhasználó, admin
2. Előfeltétel: be van jelentkezve
3. Sikertelen eredmény: hibás adat esetén
4. Sikeres eredmény: a felhasználó adatai módosulnak
5. Kiváltja: a felhasználó a módisítás funkciót használja
6. Események:
   1. A felhasználó megadta az új adatait
   2. Majd a mentés gombra kattint
   3. A rendszer ellenőrzi a megadott adatok helyességét
   4. A rendszer frissíti a felhasználót helyes adatok esetén
   5. A use-case sikeres eredménnyel zárul
   6. Megjegyzés: az admin ennek a funkciónak a segítségével előléptethet egy ügyfelet adminná
7. Kiegészítés:
   1. hibás adatok, vagy hibás formátum esetén a rendszer jelzi a hibát és a use-case sikertelen eredménnyel zárul

## Egy végpont szemléltetése activity diagrammal

