

Paweł Nowak (nowak.p@hotmail.com)

### ExtJS – co to jest?

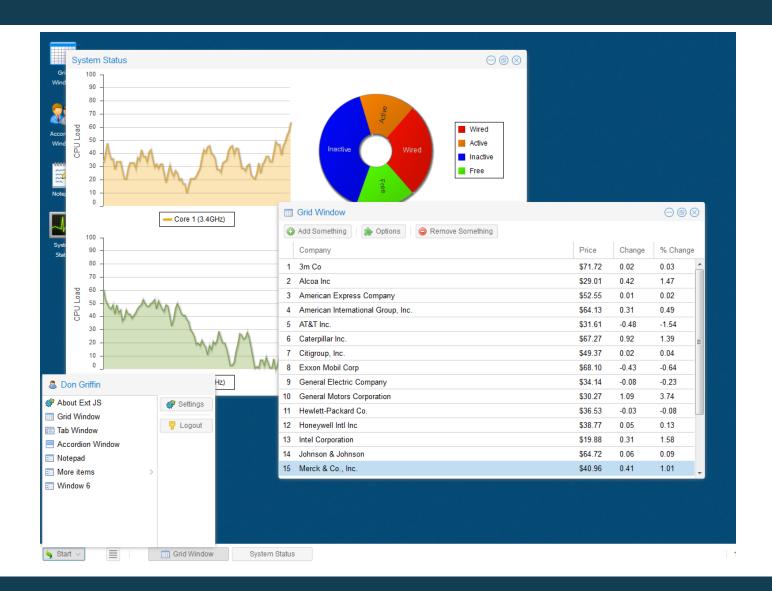
 MVC application framework służący do budowania aplikacji webowych,



- 10 lat istnienia,
- Obecna stabilna wersja: 5.1.1,
- Nowa wersja główna publikowana średnio co 2-3 lata,
- Obsługa głównych przeglądarek (Safari 6+, IE 8+, Opera 12+).

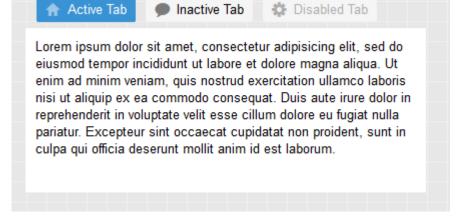


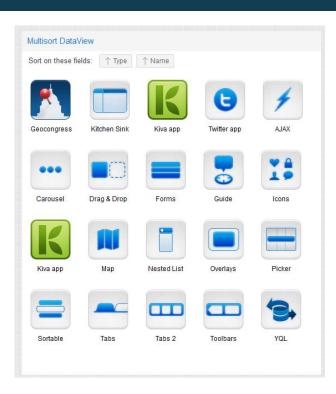
# Przykład aplikacji

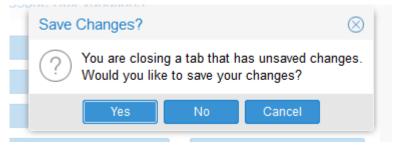


# Kontrolki (1) - Panele





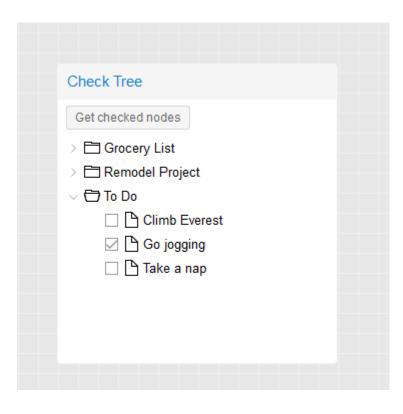


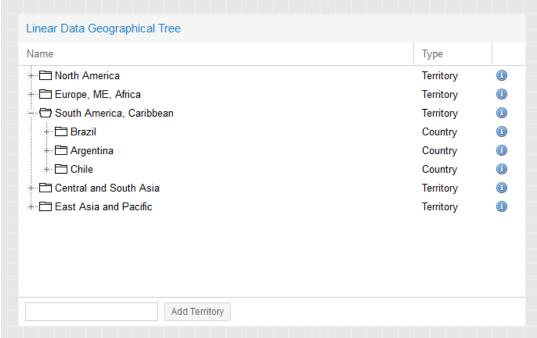


# Kontrolki (2) - Tabelki



### Kontrolki (3) - Drzewa

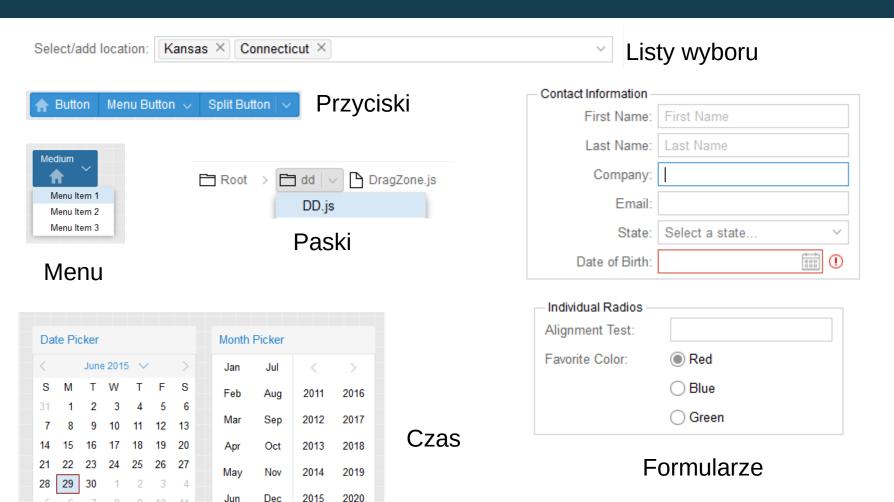




# Kontrolki (4) - Pozostałe

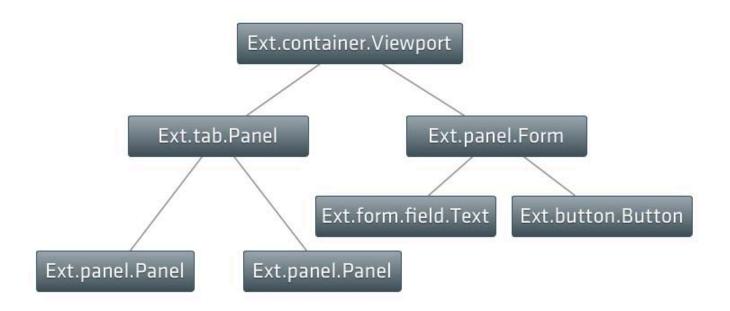
Dec

Today



# Komponenty (1) - hierarchia

Komponenty wyświetlane przez ExtJS tworzą piramidę zależności podobną do DOM.

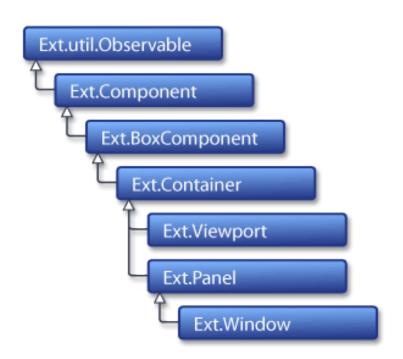


### Komponenty (2) - dziedziczenie

Wszystkie komponenty ExtJS dziedziczą po wspólnych przodkach.

#### Pomocne elementy:

- przestrzenie nazw,
- standardyzacja nazw,
- ułatwione dziedziczenie (Ext.define, Ext.extend),
- obsługa DOM (Ext.Element),
- animacje,
- AJAX.



### Komponenty (3) – tworzenie

- Wszystkie komponenty używają opcji konfiguracyjnych (użycie POJO),
- xtype ułatwia tworzenie komponentów,
- leniwa inicjalizacja,
- Ext.ComponentQuery i selektory.

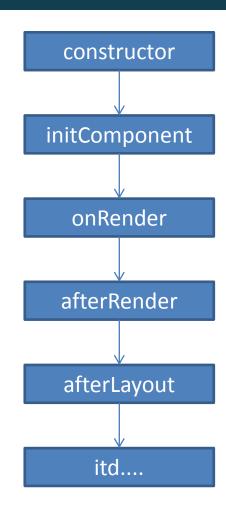
```
Ext.create('Ext.tab.Panel', {
        renderTo: Ext.getBody(),
        height: 100,
        width: 200,
        items: [{
            xtype: 'button'
            width: 75
        }]
    });
```

### Komponenty (4) – rozszerzanie

- Wszystkie komponenty mają ten sam cykl życia zaimplementowany metodami szablonowymi
- Cykl życia kompnentu również wykorzystuje leniwą inicjalizację

```
Ext.define('Ext.ux.MultiSelect', {
        extend: 'Ext.form.ComboBox',
        onRender: function() { ... }

        method: function() { ... }
});
```



### Komponenty (5) – cechy wspólne

Wszystkie komponenty dzielą mechanizmy:

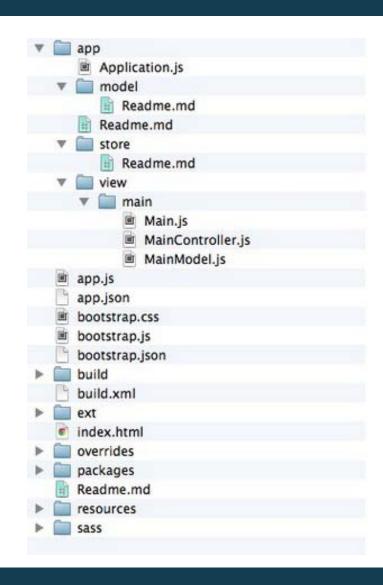
- zdarzeń (z normalizacją między urządzeniami),
- sprawdzania poprawności,
- pluginów i mixinów,
- drag-and-drop,
- tematy,
- lokalizacja z RTL.

### Komponenty (6) – zdarzenia

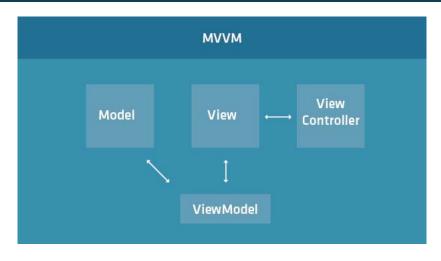
```
Ext.create('Ext.Button', {
   listeners: {
        mouseover: function() { // typowy przykład
            this.hide();
        },
        click: {
            single: true, // obsługa jednorazow
            scope: this, // ustawiamy zakres
            fn: function() {
             ///....
 });
button.on('click', function() { // Dodawanie odroczone
///..........
});
button.fireEvent('click', button);
```

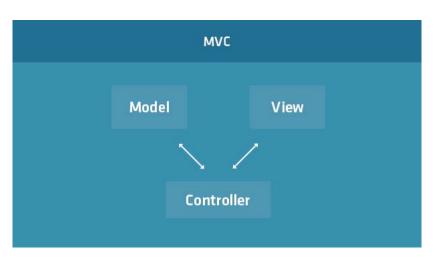
### Architektura aplikacji

- MVC od wersji 4
- MVVM od wersji 5
- Do tworzenia szkieletu aplikacji służy Sencha Cmd
- Specjalne klasy bazowe dla M, V, C, VC (v 5), VM (v 5)



#### **MVC i MVVM**





- Głównym celem istnienia MVVM jest wygodniejsze zarządzanie powiązaniem z danymi
- ViewController jest opcjonalny
- Możliwy jest układ hybrydowy wewnątrz aplikacji

#### Controller i View

```
Ext.application({
   controllers: ['Items']
});
Ext.define('App.controller.Items', {
   extend: 'Ext.app.Controller',
   views: ['item.List'],
   init: function() {
     this.control({
        'viewport > itemlist': {
           render: this.onItemListRendered
     });
```

- Wiecznie żywe kontrolery
- Kłopotliwe użycie w dużych aplikacjach ze wspólnymi widokami
- Problemy z
   odwołaniami
   między widokiem a
   kontrolerem

### View i ViewController

```
Ext.define('MyApp.view.Panel', {
    extend: 'Ext.panel.Panel',
    xtype: 'apppanel',
    controller: 'myController',
    items: [{
        xtype: 'button',
        reference: 'myButton',
        listeners: {
            click: 'onButtonClick',
            scope: 'controller'
Ext.define('MyApp.view.MyController', {
    extend: 'Ext.app.ViewController',
    alias: 'controller.myController',
    onButtonClick: function (button) {
        var button = this.lookupReference('myButton');
});
```

 ViewController rozwiązuje problemy związane z czystym MVC

#### View i ViewModel

```
Ext.create('Ext.panel.Panel', {
    viewModel: {
        type: 'example'
    items: [{
        fieldLabel: 'Name',
        bind: '{name}'
    } ]
});
Ext.define('MyApp.view.Example', {
    extend: 'Ext.app.ViewModel',
    alias: 'viewmodel.example',
    data: {
        name: 'Jan Kowalski',
    formulas: {
        hash: function (get) {
});
```

- Dwukierunkowe wiązania
- Wiązanie ze stanem komponentu (np. checked)
- Formuły mogą być dwukierunkowe

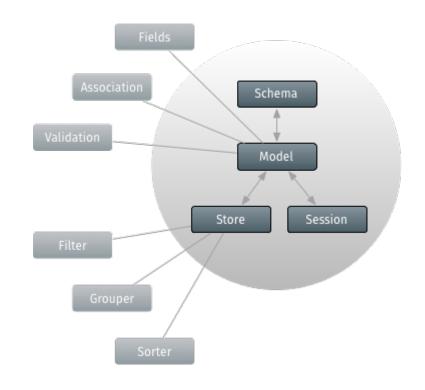
# Routing

```
http://abc.com/app/items#item/1234
Ext.define('MyApp.view.MainController', {
    extend : 'Ext.app.ViewController',
    routes : {
        'user/:id' : {
            before: 'onBeforeItem',
            action: 'onItem',
            conditions: {
                ':id':'([0-9]+)'
    onBeforeItem : function(id, action) {
    onItem : function(id) {
});
```

ExtJS 5 posiada kompletną obsługę routingu wewnątrz aplikacji

### M jak model

- Wieloelementowa abstrakcja danych (Model, Store, Writer,Reader).
- Obsługa wielu formatów przechowywania (lokalne i zdalne).



### Przykład modelu

```
Ext.define('MyApp.model.Dog', {

    Relacje

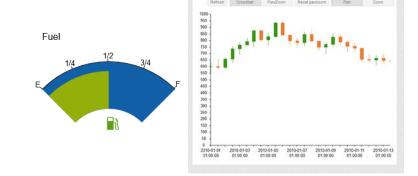
   extend: 'Ext.data.Model',
   fields: [{

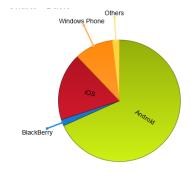
    Sprawdzanie

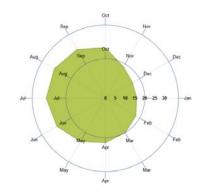
       name: 'name',
       type: 'string'
                                     poprawności (na
    }, {
       name: 'ownerId',
                                     życzenie)
       reference: 'Owner',
       type: 'int'
    }],
   validators: {
       name: [
           'presence',
           { type: 'length', min: 7 },
           { type: 'exclusion', list: ['Pikuś'] }
```

### Wykresy i rysowanie

- Wykresy i figury są komponentami i używają modelu aplikacyjnego.
- Użycie "lekkich" technologii (SVG, Canvas, VML).







### Testy i debugowanie

- ExtJS powstał w czasach "przedtestowych" i nadal nie jest z nimi najlepiej.
- Jasmine wystarczy do testów MC.
- Selenium nie działa zbyt dobrze zbyt dużo dzieje się w DOMie.
- Siesta działa lepiej w przypadku UI, ale kosztuje.

### ExtJS i okolice

- Sencha Cmd narzędzie ułatwiające tworzenie aplikacji,
- ExtDirect standard komunikacji klientserwer niezależny od zaplecza,
- Sencha Architect kreator wizualny,
- ExtGXT integracja z GWT,
- Ext.NET komponenty ASP,
- Sencha Touch biblioteka mobilna (łączona w wersji 6),
- Wtyczka do JetBrains.

### Dlaczego ExtJS

- stabilne i godne zaufania środowisko,
- bogactwo kontrolek i wygoda ich użycia,
- przemyślana architektura,
- szybka budowa prototypów,
- całkowita separacja od przeglądarek,
- znakomita dokumentacja + forum,

# Użycie

W tej chwili ExtJS jest używane przez

1 ‰

stron i ta liczba nie rośnie

### Wady ExtJS

- niewielka popularność i brak dobrego public relations,
- biblioteka jest "ciężka",
- relatywnie długotrwały proces uczenia się,
- nie nadaje się do małych projektów,
- licencja jest drogo

### ExtJS vs AngularJS

- Zupełnie różne podejścia do widoku,
- ExtJS nie obsługuje wstrzykiwania zależności (chyba że dodamy DeftJS),
- Angular jest gotowy do testów od początku istnienia,
- ExtJS wprowadza router w wersji 5,
- Deferred i promises DeftJS albo Ext JS
  6.

### ExtJS vs jQuery UI

- Odmienne poziomy działania,
- Odmienne filozofie rozwoju,
- jQuery UI jest raczej niekompletne w porównaniu z ExtJS
- wsparcie jQuery UI ma bardzo różną jakość.

### ExtJS vs Bootstrap

- ExtJS nie potrafi obsługiwać jednocześnie urządzeń przenośnych i standardowych aplikacji web,
- koncept layoutu jest zupełnie inny,
- bootstrap jest lżejszy,
- ExtJS jest mniej konfliktowy,
- ExtJS ma bardziej rozbudowane kontrolki,
- ExtJS używa SASS, a nie LESS.

#### Linki

- Strona główna <a href="http://www.sencha.com/products/extjs/">http://www.sencha.com/products/extjs/</a>
- Dokumentacja <a href="http://docs.sencha.com/extjs">http://docs.sencha.com/extjs</a>
- Dema <u>http://dev.sencha.com/extjs/5.1.0/examples/</u>
- Forum https://www.sencha.com/forum
- Książki:

L.Groner: Mastering ExtJS - Second Edition

J.Garcia: ExtJS in Action