Шпаргалка: командная строка

- pwd покажи в какой я папке;
- 1s покажи файлы в папке, где я сейчас;
- cd first-project Перейди в Папку first-project;
- cd first-project/html перейди в папку html, находящуюся в папке firstproject;
- сd .. перейди на уровень выше в родительскую папку;
- cd ~ перейди в домашнюю директорию (у нас это /users/stas_basov);
- mkdir second-project в текущей папке создай папку с именем secondproject;
- rm about.html удали файл about.html;
- rmdir images УДали ПаПКУ images;
- rm -r second-project УДАЛИ ПАПКУ second-project И ВСЁ, ЧТО ОНА СОДЕРЖИТ;
- touch index.html СОЗДАЙ ФАЙЛ index.html В ТЕКУЩЕЙ ПАПКЕ;
- touch index.html style.css script.js если нужно создать несколько файлов, их имена можно вводить через пробел.

Чтобы не вводить названия файлов и папок полностью, можно начать вводить их имя и нажать клавишу Tab. Командная строка допишет путь сама, если соответствующий файл или папка есть в текущей директории.

Например, находясь в папке dev начните вводить cd first и нажмите Tab. Если папка first-project есть внутри dev, командная строка автоматически подставит её имя. Останется только нажать Enter

Шпаргалка: Git

Команды для синхронизации локального репозитория с удалённым.

git remote add origin https://github.com/YandexPracticum/first-project.git — находясь в папке с локальным репозиторием, привязываем его к удалённому (URL у вас будет свой);

git push -u origin main — заливаем все файлы из локального репозитория в удалённый, который уже привязали.

Команды для того чтобы сделать сохранение — коммит.

git add название_файла — ГОТОВИМ ВЫбранный файл к коммиту;

git add -A — чтобы ничего не потерять, можно подготовить к коммиту сразу все файлы, в которых были изменения;

git commit - m "комментарий к коммиту" — делаем коммит. К сохранённым файлам оставляем комментарий для того, чтобы проще было понять, какие сделаны изменения.

Команды для публикации изменений:

git pull — забрать изменения, сделанные другими разработчиками;

git push — опубликовать изменения в удалённый репозиторий.