

## Projekt końcowy - PROLOG

Polecam korzystać z webowej wersji: [SWISH -- SWI-Prolog](#) (**uwaga** proszę pamiętać o zapisywaniu swojej pracy lokalnie)

### Wymagania:

1. Sporządź mapę mieszkania lub jego części (pokoju, kilku pomieszczeń, ...).  
Na mapę nanieś istniejące meble, sprzęty itp
  - a. Proszę o załączenie prostego diagramu z wymyślonym planem (sporządzić można w dowolnym narzędziu - np. darmowe draw.io)
2. Zaproponuj język opisujący zaistniałą na planie sytuację (wybór faktów)
3. Zaproponuj definicję pojęć przestrzennych opisujących związki przestrzenne, np. pomiędzy, obok, na itp.
4. Wprowadź elementy dynamiczne umożliwiające dodawanie nowych lub zmianę istniejących faktów
5. Zaproponuj zasady nawigacji, umożliwiające poruszanie się w opisywanej przestrzeni. Zrealizuj konkretne zadanie nawigacji - np. przemieszczenie się blisko telewizora
6. Elementy, które powinny znaleźć się w projekcie:
  - a. Termy, termy złożone (fakty),
  - b. Klauzule (definicje nowych pojęć),
  - c. Elementy dynamiczne (dodawanie i usuwanie termów w trakcie działania programu),
  - d. Rekurencja,
  - e. Instrukcje sterujące: fail, if, cięcie,
  - f. Listy (operacje na listach)

### Dodatkowe informacje:

1. Projekt wynosi 30% punktów do części ćwiczeniowej i jest podstawą do zaliczenia egzaminu zerowego
2. **Oceniane będą oryginalność:**
  - a. pojęć i faktów,
  - b. związków przestrzennych,
  - c. oraz skuteczność działania programu
3. W plikach na grupie Teams macie Państwo dostęp do nagrań nt. prologa/wnioskowania - gorąco polecam do nich zajrzeć (ewentualnie można jeszcze zajrzeć [tu](#) - gdzie jest wprowadzenie do prologa i jego elementów z poprzednich lat)