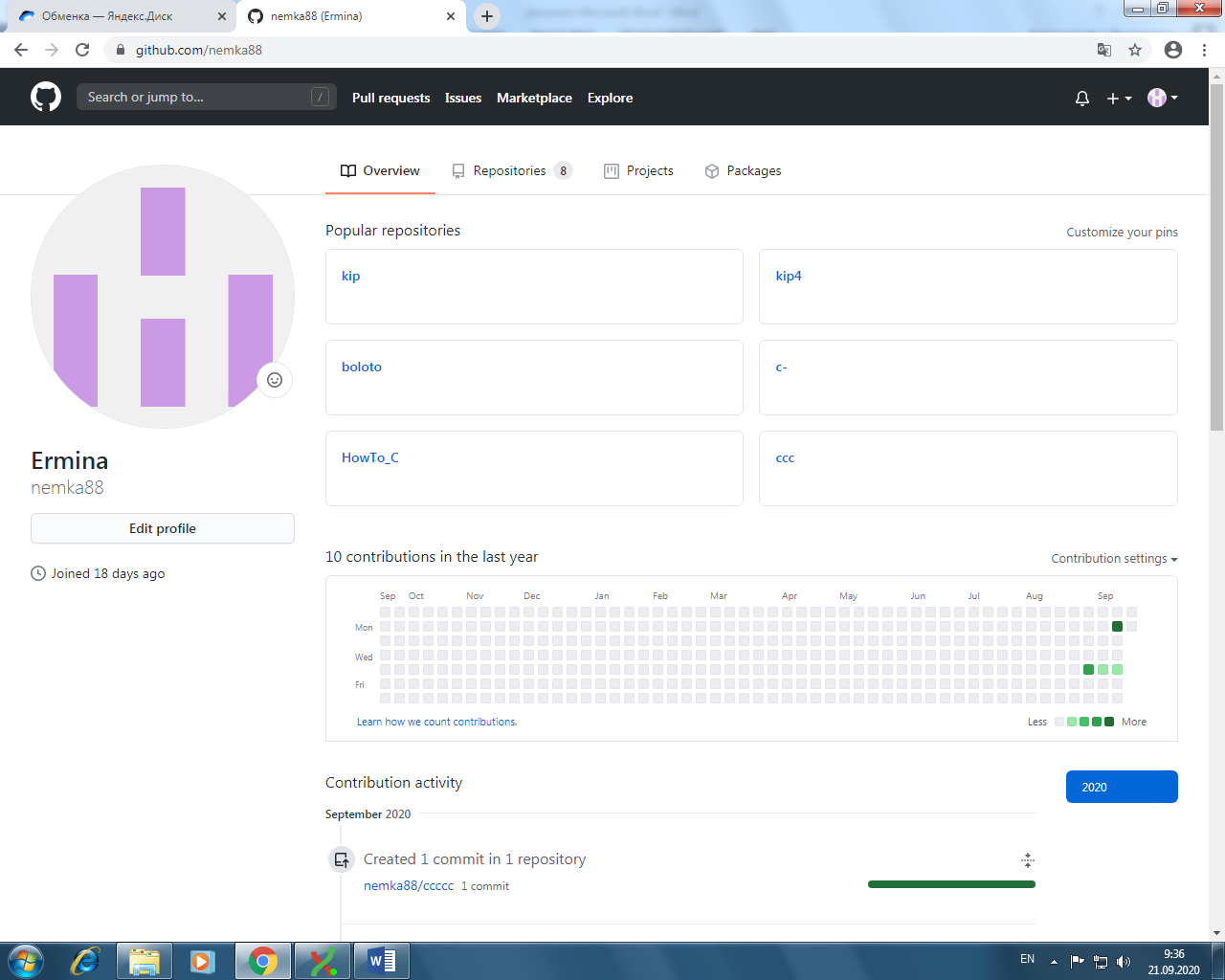
***Ермина Софья***

***2ИСИП-319***

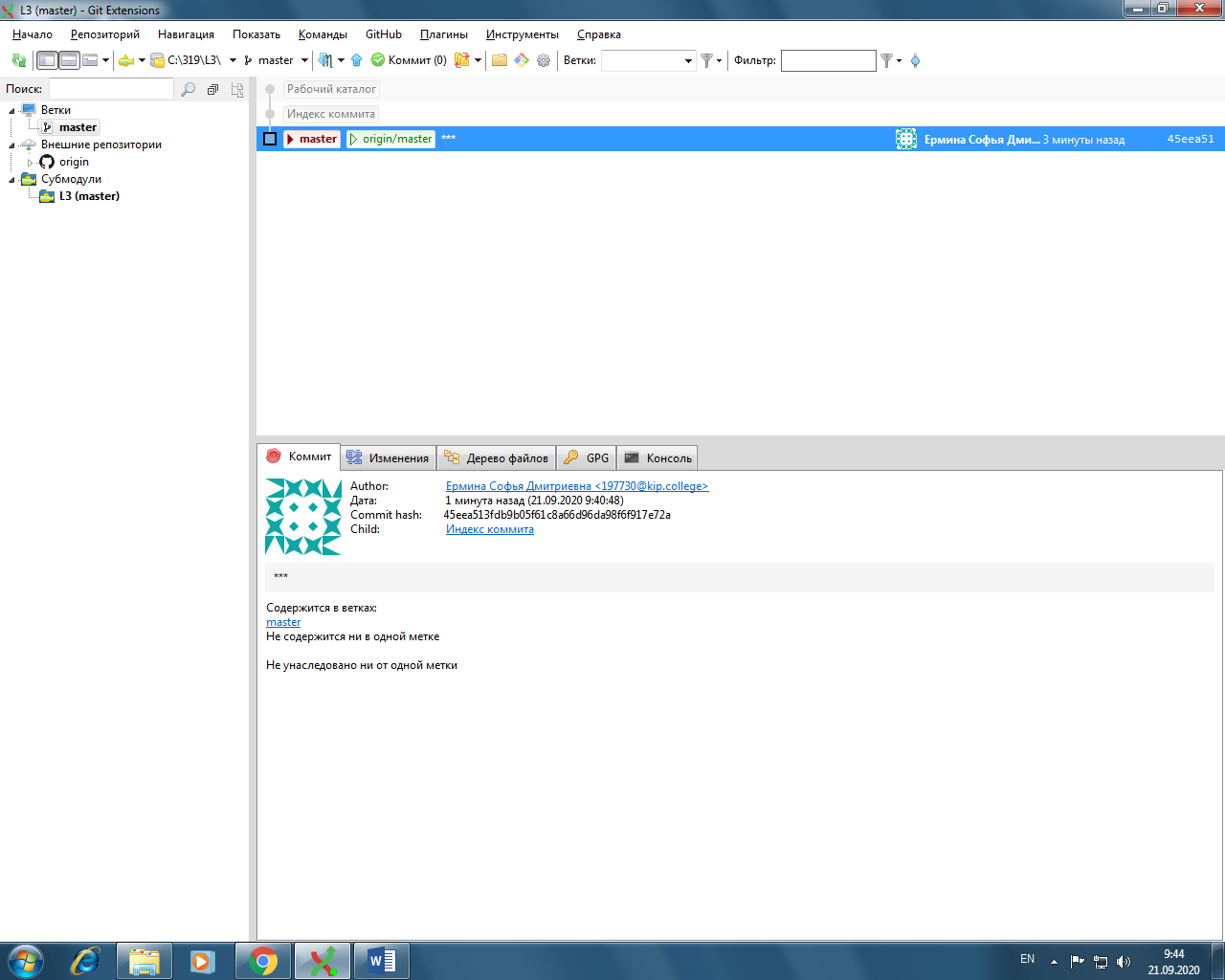
***Основы алгоритмизации и программирования***

**Задание L1.0 Зарегистрироваться на GitHub, опробовать работу с гит репозиторием через гит 2.8 GitExstension.**

**Ход выполнения задания**



* Зарегистрировалась на https://github.com/



* Заглянула в папку яндекс диск/обменка/Git
* Получила копию репозитория к себе на PC.
* Затем перешла в папку репозитория и создала текстовый файл.
* Текст файла:

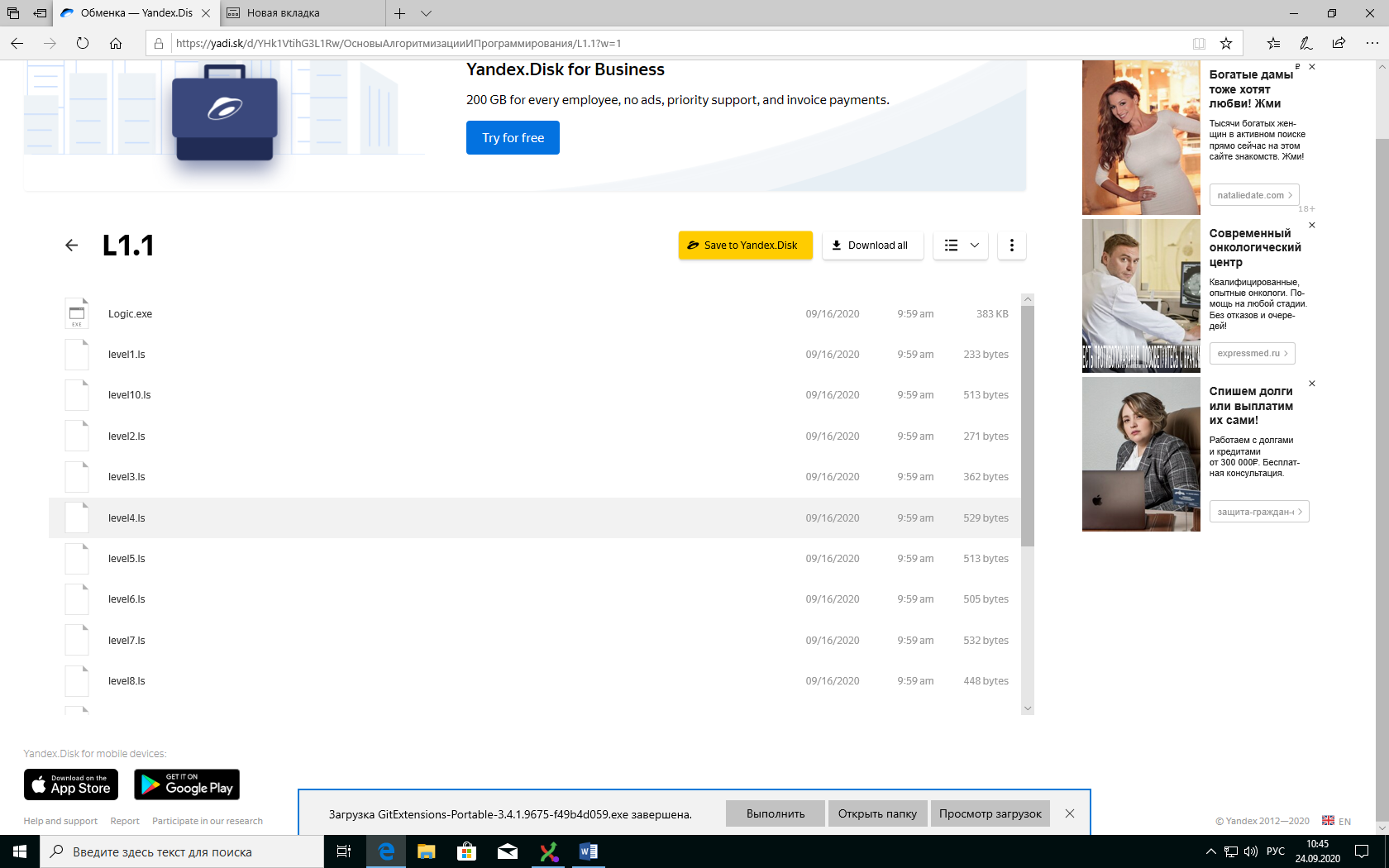
"ФИО

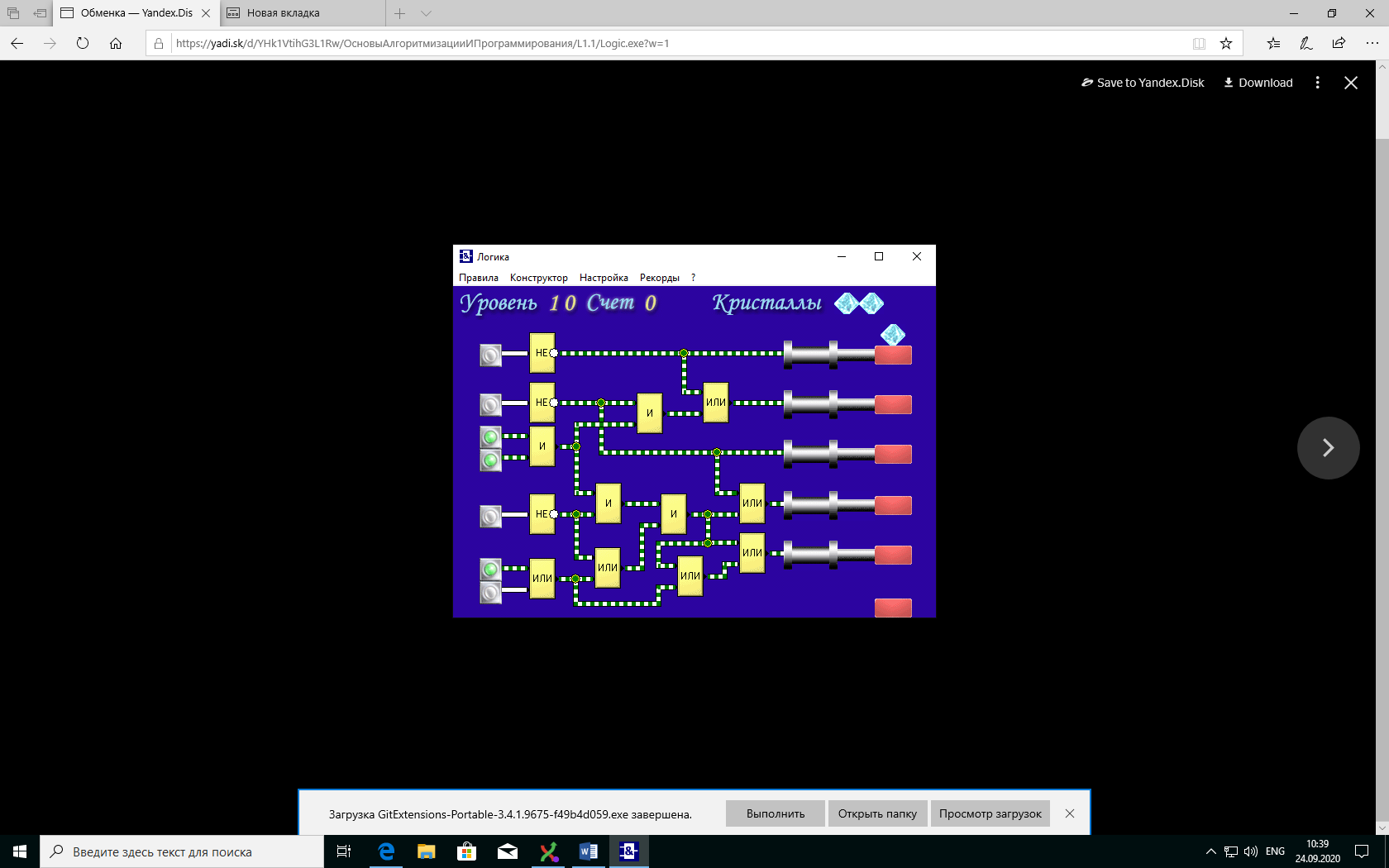
Привет мир"

* Сохранила файл.
* Проиндексировала файл через GitExtensions.
* Сделала коммит через GitExtensions с коментарием "\*\*\*"
* Отправила изменения на GitHub.

**Задание L1.1. Повторить алгебру логики с помощью игры**

1. Зашла на Яндекс диск в папку Архитектура Аппаратных Средств
2. Скачала программу Logic.exe и начала играть



1. 
2. Дошла до 10 уровня и увидел картинку Шрека с ослом.

