

#### Budapesti Műszaki és Gazdaságtudományi Egyetem

Villamosmérnöki és Informatikai Kar Számítástudományi és Információelméleti Tanszék

#### Kvantum gráfbolyongások

MSc Önálló laboratórium 1.

 $\begin{tabular}{ll} \it K\'esz\'itette \\ \it Nemkin Vikt\'oria \\ \end{tabular}$ 

 $Konzulens \\ {\rm dr.\ Friedl\ Katalin}$ 

# Tartalomjegyzék

1.	Bevezetés	2
2.	Architektúra	4

#### 1. fejezet

### Bevezetés

Mese a kvantumról. Egy bit lehet 0 vagy 1 vagy egyszerre mindkettő.

Kvantum jelölések,  $|0\rangle$  és  $|1\rangle$ .

A bevezető tartalmazza a diplomaterv-kiírás elemzését, történelmi előzményeit, a feladat indokoltságát (a motiváció leírását), az eddigi megoldásokat, és ennek tükrében a hallgató megoldásának összefoglalását.

A bevezető szokás szerint a diplomaterv felépítésével záródik, azaz annak rövid leírásával, hogy melyik fejezet mivel foglalkozik.

## 2. fejezet

#### Architektúra

Választott nyelv: Python3. Cpp, Csharp-on gondolkoztam még, de aztán elvetettem, mert a Pythonnak van a legextenzívebb data science library készlete, tehát itt a legkönnyebb elindulni. Konzulensem ajánlotta.

Felhasznált libraryk: numpy, matplotlib.

Numpy alapvető matematikai cucc, matplotlib pedig a leginkább használt grafikus megjelenítő.

Felépítés:

Gráfokat szomszédossági orákulummal adom meg.

Lényege: SubGraph és Graph osztályok.

Ábra: SubGraph, leszármazottai, Graph, leszármazottai.