1. **Introduction :**

Ce chapitre contient la dernière partie de ce rapport. Il a pour objectif d’exposer le travail achevé. Dans un premier temps, nous présentons l’environnement matériel, logiciel et les différents outils de développement utilisés. Dans un second temps, nous illustrons la réalisation de notre travail par des imprimes écran des interfaces les plus importantes de notre application.

1. **L’environnement de travail :**

Nous présentons dans cette section l’environnement matériel mis à la disposition du présent projet, ainsi que l’environnement logiciel utilisé pour le développement et la mise en place de notre application.

* 1. **L’environnement matériel :**

Pour la réalisation de ce projet, nous avons disposé d’un ordinateur ………. caractérisé par :

**• Processeur :**

**• Mémoire :**

**• Disque dur :**

**• Système d’exploitation :**

* 1. **L’environnement logiciel :**

Dans ce qui suit, nous présentons l’environnement logiciel utilisé pour mener à terme ce sujet.

1. **Exposition de travail réalisé :**

Dans cette partie, nous présentons notre travail en exposant des captures d’écran des interfaces les plus importantes de notre application

1. **Conclusion :**

Au cours de ce chapitre dédié à l’implémentation, nous sommes passés de la théorie à la pratique, elle nous a permis d’atteindre nos objectifs décrits dans les étapes précédentes. Nous avons présenté les outils qui nous ont aidé à concevoir notre application, les langage de programmation et les framework en passant par la représentation graphique de l’architecture global de l’application en question et les interfaces pour bien illustrer le travail qui a été fait**.**