1. **Introduction :**

Ce chapitre contient la dernière partie de ce rapport. Il a pour objectif d’exposer le travail achevé. Dans un premier temps, nous présentons l’environnement matériel, logiciel et les différents outils de développement utilisés. Dans un second temps, nous illustrons la réalisation de notre travail par des imprimes écran des interfaces les plus importantes de notre application.

1. **L’environnement de travail :**

Nous présentons dans cette section l’environnement matériel mis à la disposition du présent projet, ainsi que l’environnement logiciel utilisé pour le développement et la mise en place de notre application.

* 1. **L’environnement matériel :**

Pour la réalisation de ce projet, nous avons disposé d’un ordinateur ………. caractérisé par :

**• Processeur :**

**• Mémoire :**

**• Disque dur :**

**• Système d’exploitation :**

* 1. **L’environnement logiciel :**

Dans ce qui suit, nous présentons l’environnement logiciel utilisé pour mener à terme ce sujet.

* + 1. **Les logiciels utilisés :**
* **Visual studio Code :**

C’est un éditeur de code open-source développé par Microsoft supportant un très grand nombre de langages grâce à des extensions.

* **Vim :**

C’est un éditeur de texte très rapide et fiable qui aide beaucoup en termes de flux de travail et pour couronner le tout.

* **Visual Paradigme :**

C’est un outil de modélisation UML, permet de dessiner tous les types de diagrammes.

* + 1. **Les langages utilisés :**
* **JavaScript :**

Est un langage côté client, c'est à dire qu'il est compilé et exécuté par votre navigateur. Il permet entre autres d’améliorer et d'épicer un peu le HTML grâce à de nombreuses fonctions.

* + 1. **Les frameworks/bibliothèques utilisés :**
* **React** **:**

C’est une bibliothèque JavaScript frontale a code source ouvert permettant de créer des interfaces utilisateur ou des composants d’interface utilisateur.

* **NextJs :**

C’est un framework gratuit et open source s’appuyant sur la librairie JavaScript React et sue la technologie Node.js.

* **ChakraUi :**

C’est une bibliothèque de composants simple, modulaire et accessible qui vous donne les éléments de base dont vous avez besoin pour créer vos applications React.

1. **Exposition de travail réalisé :**

Dans cette partie, nous présentons notre travail en exposant des captures d’écran des interfaces les plus importantes de notre application

1. **Conclusion :**

Au cours de ce chapitre dédié à l’implémentation, nous sommes passés de la théorie à la pratique, elle nous a permis d’atteindre nos objectifs décrits dans les étapes précédentes. Nous avons présenté les outils qui nous ont aidé à concevoir notre application, les langage de programmation et les framework en passant par la représentation graphique de l’architecture global de l’application en question et les interfaces pour bien illustrer le travail qui a été fait**.**