



# Némo CAZIN

Candidature en 3ème année de licence  
EEA à l'Université de Lille

## Formations & Diplômes

2020 - 2022	<b>DUT Génie Electrique et Informatique Industrielle</b>   2ème année en cours	IUT de Lille
2020	<b>BAC Scientifique mention Bien</b> Spécialisation Maths option Prépa Maths	Laon Lycée Paul Claudel

## Expériences professionnelles et projets universitaires

2022 11 semaines	<b>Stage en développement logiciel pour banc d'instrumentation de microcomposants</b> Programmation en Python   Utilisation de sous-process et de communication série avec des moteurs   Optimisation et amélioration du programme original	Vmicro - Lille
2021 - 2022	<b>Secrétaire dans l'association étudiante "Bureau des arts"</b> Gestion administrative de l'association   Coordination d'une équipe de 6 personnes   Mise en place de partenariat avec des associations et entreprises   Préparation d'un concert pour la remise de diplômes des anciens élèves de DUT GEA et de divers événements	IUT de Lille
2020 - 2021	<b>Réalisation d'un robot piloté grâce à une application mobile</b> Projet tuteuré d'une équipe de 6 personnes   Programmation d'une application communiquant par Bluetooth   Programmation d'un gyroscope et d'un mode de pilotage par flèches directionnelles	IUT de Lille
2020 - 2021	<b>Réalisation d'un clavier pour sons MIDI</b> Projet tuteuré en duo   Conception Assistée par Ordinateur de carte électronique   Programmation en Arduino et gestion de fichiers MIDI	IUT de Lille
2020 - 2021	<b>Réalisation d'une carte électronique pour le pilotage d'un robot</b> Conception Assistée par Ordinateur   Gravure chimique sur plaque de cuivre   Dimensionnement de composants	IUT de Lille
2020	<b>Réalisation d'un montage vidéo de publicité pour un institut bancaire</b> Communication   Respect d'un cahier des charges   Montage vidéo   Gestion de plusieurs fichiers vidéos   Doublage	LCL - Laon

## Compétences

- Anglais B2
- Espagnol A2

- Langage C
- Java
- SQL
- Arduino
- Python

- LTSpice
- Matlab
- Maple
- KiCad
- PL7 Pro

## Centres d'intérêt

- Electronique
- Sport ( Formule 1, Basketball)
- Art (Cinéma, Théâtre, Musique)
- Aéronautique
- Nouvelles technologies
- Photographie (argentique, numérique)
- Montage photo / vidéo