封面

内封

摘要

目录

前言

自从世界上第一台全自动电子计算机“埃尼阿克”诞生以来，计算机技术的发展极其迅速。在移动互联网及大数据的背景下，计算机已经融入到人类生活的方方面面。从衣食住行到工业生产，计算机已经成为人类社会不可或缺的重要组成部分。随着计算机科学与技术的快速发展而来的各种规模的软件工程，常常需要整合人力以及各种软件开发工具，这时版本控制的概念应运而生。

版本控制作为软件工程的一种技巧，需要让项目中的多个开发人员的开发进度保持同步。在软件开发过程中，参与项目的人数多不代表一定可以加快项目的开发速度，因为软件产品的抽象性，人员之间的沟通与管理极有可能占用很多资源，导致整体开发效率下降，而版本控制系统的作用就是协调开发人员的工作，同步不同开发者的进度，尽可能减少版本管理占用的资源。

现代软件开发已经不是“软件=数据结构+算法”的模式，而是要适应各种变化的需求，使软件架构有足够的灵活性，不至于因为需求的变化而推倒重来。现代软件源于互联网的发展，互联网使得软件进入新的时代。互联网深入生产生活的方方面面，因此需要处理一些难以用算法表达的业务逻辑，如银行的金融业务不仅很复杂，很难用算法表示，而且经常调整，导致需求多变。这就需要版本控制适应变化的需求，可以进行同一系统下的分支管理。

一个算法可以从源代码中识别出来，而业务逻辑则很难从代码中看出来。一些企业级软件即使留下源代码，后来者也很难明白其中的业务逻辑。随着老一代程序员的退休，他们也将业务逻辑带走了。以至于后来者不敢轻易重构遗留代码，怕一个误解造成巨大损失。为了解决这样的问题，版本控制系统需要记录下迭代过程中的版本描述，以简化维护人员分析项目的过程。

源代码是开发人员的产品，因此对版本控制系统的安全性及稳定性有较高的要求。软件及硬件上的错误是无法预料的，同时也很难避免，因此对于版本控制系统的文件系统这方面，分布式架构是一个非常好的选择。分布式系统具有较高容错性，将文件操作等较慢的操作分发给多个服务器也有助于提高文件读写效率，采用RAID技术的底层文件系统对文件安全也有很大保障。

目前主流的版本控制系统有github、svn、rcs和cvs等，每一种版本控制系统都有其优点，我选择具有代表性的功能进行实现。在开发这个系统的过程中，应灵活运用本科四年学到的理论知识，以理论结合实际，磨练编程技巧，拓展开发技术。

1 需求分析

1.1 需求分析引言

1.1.1 项目背景

本系统的名称为基于ASP.NET的源代码版本控制系统。版本控制是一种记录一个或若干文件内容变化，以便将来查阅特定版本修订情况的系统。随着软件系统规模的日益扩大和复杂程度的日益增长，软件工程师或网页设计师可能会需要保存某一系统的源码或页面布局文件的所有修订版本，采用版本控制系统是个明智的选择。有了版本控制系统就可以将某个文件回溯到之前的状态，甚至将整个项目都回退到过去某个时间点的状态。用户可以通过系统比较文件的变化细节，查出最后是团队中的哪个成员修改了哪个地方，从而找出导致问题出现的原因，是谁在何时报告了某个功能缺陷等等。使用版本控制系统通常还意味着，就算对整个项目中的文件进行大幅度改动，也照样可以轻松恢复到原先稳定版本的样子，但额外增加的工作量却微乎其微。

版本管理是软件配置管理的基础，它管理并保护开发者的软件资源。本系统作为软件开发过程中的辅助工具，目的在于减少版本控制及管理过程中使用的人力资源，协调进行不同工作的开发人员的工作，同步不同开发者的进度。系统需要尽可能保存每一阶段的工作成果，尤其是源文件，以保证每个阶段性工作成果的安全，这样任何时候都可以方便的找回原来的工作成果；另一方面系统应能够快速检索工作成果，比如很容易找到某个版本的文件，或者最主要的几个阶段性成果，并且能够很容易预览需要的文件。

1.1.2 项目风险

由于开发能力有限以及时间安排上的任务冲突，可能无法实现开题报告所述的全部功能，但可以保证实现基本的版本控制功能。对于使用者，风险主要来自于程序编写过程产生的漏洞，以及系统的初期版本可能不稳定。此外，因为系统的重点在于版本控制，分布式文件系统可能仅有部分功能可以启用。初期版本系统的部分功能在质量及性能上可能无法达到本需求文档的要求，但后续版本可能会有提升。

1.1.3 本系统的目标用户

本系统的目标用户分为普通用户及系统管理员。普通用户是本系统的最终用户，一般为软件开发人员或软件项目管理人员，这一类用户应具有版本控制的基本知识，可以理解计算机的基本操作及运行原理。使用者应尽可能保存软件开发过程中的各个阶段，以及各版本对应的描述性说明及详细开发文档。对于每一个使用本系统的软件项目，本系统的使用频度应对应于项目的开发速度，可以每次修改源代码就使用本系统，也可以在某开发进程达到某阶段后使用本系统。

系统管理员对本系统进行管理，其具有直接操作后台数据库以及配置本系统的权限（如备份、回滚数据库等），并在系统出现问题时对普通用户进行回应。

1.2 功能需求

1.2.1 系统范围

代码仓库：具有受版本控制的所有文件的完整修订历史的共享数据库。

分支：分支是指目录和文件的现有原始树的副本。分支的生命周期是从某事物的副本开始的，并从此副本处移动，生成自己的历史。通常创建分支以尝试新功能，同时不影响具有编译器错误和小问题的开发的主分支。

普通用户可以创建软件项目对应的代码仓库；代码仓库有且只有一个主分支，该分支无法被删除且至少有一个版本；用户可以在代码仓库下创建分支，分支的根可以不是主分支；用户可以查看选中的代码仓库，也可以查看选中的分支及版本；用户可以向代码库中选中的版本上传文件、下载文件或创建文件夹；系统应记录每一次版本迭代的信息，如描述和时间等;用户可以在代码仓库下提交评论和文件，文件经过仓库拥有者审核后可以合并到对应版本中。

代码仓库、分支及版本应该具有项目描述和创建时间等描述性信息。仓库拥有者可以创建、删除分支，可以将当前分支回滚到之前的某一个版本。仓库拥有者也可以删除指定仓库。

普通用户可以创建账号；系统应对已登录用户和未登录用户的权限进行验证。具有权限的用户可以预览某一版本的文件结构和文件内容，并可以签入或签出选中的文件。如果时间允许，系统应实现不同版本文件之间的差异对比。

分布式文件系统应具有文件操作的基本功能，并且分布式文件服务器应是可拓展的。

1.2.2 系统体系结构



版本控制系统下分为九个模块：

用户管理：可以进行注册、登录、记录用户信息等操作。

代码仓库管理：用户登录成功后便可以在自己的工作空间中查看已创建代码仓库的列表，同时也可以在这里创建和删除代码仓库。

分支管理：创建和删除分支，也可以添加描述信息。

版本控制：签入或签出文件，回滚分支到指定版本，推出新版本。

文件系统：由分布式服务器构成的文件系统，独立于web服务器。Web服务器与分布式文件系统之间采用自定义通许协议。

数据库封装：将页面与数据分离，把对数据库的操作封装成库。

权限检查：对于某些操作进行用户身份检查，来确定是否有操作权限。

差异对比：对比不同版本文件的差异。

1.2.3 系统总体流程



用户使用系统时需要先注册，注册成功后后台会记录用户的账号、密码、用户名、用户描述和注册时间等信息。用户可以使用注册时使用的账号登录系统，如果登录失败则返回登录界面重新登录，如果登录成功系统会重定向至用户工作空间，在该界面用户可以查看和管理已拥有的代码仓库。

如果用户想查看或管理某个代码仓库，可通过工作空间中对应的链接进入代码仓库详细信息界面，用户可以在这里查看代码仓库的描述信息，如代码仓库创建时间、说明等信息。用户可以在仓库详细信息界面进行版本控制，如管理分支和文件。分布式文件系统独立于web服务，web服务可通过特定的通讯协议对文件系统进行控制，如进行文件读写等操作。

1.2.4 需求分析

软件需求分析是启动一个软件工程的重要工作阶段，本小节将概述性的说明本系统中用户、需求、系统功能单元之间的联系。





|  |  |
| --- | --- |
| 用例说明 | 详细信息 |
| 用例名称 | 游客注册账户 |
| 用例标识号 | 1 |
| 简要说明 | 为游客创建新账户。数据库应记录用户名、登录账户、密码、用户描述和账户创建时间。 |
| 前置条件 | 用户已打开注册界面。 |
| 基本事件流 | 1.用户输入用户名。  2.用户输入用于登录的账户。  3.用户输入登录密码。  4.用户输入用户描述。  5.用户单击创建按钮。  6.服务器校验用户输入。如果输入符合规则，系统自动生成新用户的ID并记录账户创建时间；否则要求用户重新输入注册信息。 |
| 其他事件流 | 如果用户关闭注册页面，注册程序终止。 |
| 异常事件流 | 用户输入不符合规则或输入为空，要求用户重新输入注册信息。 |
| 后置条件 | 1.数据库记录新用户信息。  2.页面跳转到登录界面。 |
| 注释 | - |

|  |  |
| --- | --- |
| 用例说明 | 详细信息 |
| 用例名称 | 用户登录 |
| 用例标识号 | 2 |
| 简要说明 | 让拥有帐号登录系统。 |
| 前置条件 | 用户已打开登录界面。 |
| 基本事件流 | 1.用户输入账户及密码。  2.用户单击登录按钮。  3.服务器校验登录信息。如果账户密码不匹配，要求重新输入登录信息。 |
| 其他事件流 | 1.如果关闭页面，登录程序终止。  2.如果用户无账户，可跳转到登录界面。 |
| 异常事件流 | 1.如果输入不符合规则，要求重新输入。  2.如果密码错误，要求重新输入密码。 |
| 后置条件 | 1.用户登录系统。  2.页面跳转到用户工作空间。 |
| 注释 | - |

|  |  |
| --- | --- |
| 用例说明 | 详细信息 |
| 用例名称 | 系统管理员帐户管理 |
| 用例标识号 | 3 |
| 简要说明 | 系统管理员帐户管理 |
| 前置条件 | 1.系统管理员成功登录数据库。  2.系统管理员具备访问用户表的权限。 |
| 基本事件流 | 1.系统管理员选择操作：对用户进行增加、删除、修改或查询操作。  2.提交修改。 |
| 其他事件流 | - |
| 异常事件流 | - |
| 后置条件 | 数据库对用户表进行修改。 |
| 注释 | - |



|  |  |
| --- | --- |
| 用例说明 | 详细信息 |
| 用例名称 | 浏览代码仓库 |
| 用例标识号 | 4 |
| 简要说明 | 所有用户都可以浏览公开的代码仓库。 |
| 前置条件 | 用户处于代码仓库界面。 |
| 基本事件流 | 1.显示版本关系图。  2.用户选择查看关注的版本。  3.预览显示用户选中的文件。 |
| 其他事件流 | 用户可评论代码仓库。 |
| 异常事件流 | 1.非仓库拥有者尝试修改代码仓库，系统提示无权限。  2.版本跳转参数无效提示参数错误。 |
| 后置条件 | - |
| 注释 | - |

|  |  |
| --- | --- |
| 用例说明 | 详细信息 |
| 用例名称 | 查看工作空间 |
| 用例标识号 | 5 |
| 简要说明 | 用户可在工作空间中查看已创建的代码仓库。 |
| 前置条件 | 用户处在工作空间页面。 |
| 基本事件流 | 1.显示该工作空间拥有者的用户名，描述信息。  2.显示工作空间拥有者创建的仓库列表。 |
| 其他事件流 | 1.用户可以通过仓库列表跳转到被选中的浏览代码仓库页面。  2.用户可以通过单击创建按钮跳转到创建仓库页面。 |
| 异常事件流 | 非工作空间拥有者尝试创建仓库是显示无创建权限。 |
| 后置条件 | - |
| 注释 | - |