**연구노트**

**컴퓨터공학과**  2017.09.24

|  |  |
| --- | --- |
|  | |
| **연 구**  **주 제** | **(졸업논문 / 작품 주제) 위치 기반 질의 시 발생하는 다양한 데이터 및 질의의 특성에 맞는 효율적인 위치 기반 질의 기법 적용 연구** |
| **(금주 연구 주제) 위치 기반 질의 처리 기법 성능 비교 기준** |
| **구 분** | **연구내용** |
| **연 구**  **내 용** | 관련 연구 논문들의 질의 처리 기법 성능 비교 기준 조사  ■ **『위치 기반 서비스에서 이동 객체를 위한 연속 질의 색인 및 처리 기법』**  - 메인 메모리 환경에 적합한 그리드 구조 기반의 연속 질의 처리를 위한 색인 기법 제안  - 연속 영역 질의 처리 기법과 k-최근접 질의 처리 기법으로 나누어 성능 비교  - 연속 영역 질의 처리 기법 비교 기준  (1) 그룹 크기  (2) 질의 크기: 질의의 크기가 증가될수록 처리 속도 저하된다.  (3) 객체의 이동 속도: 객체의 이동 속도가 증가할수록 그룹을 벗어날 확률이 높아지므로 성능이 저하된다.  (4) 객체와 질의의 개수: 객체와 질의 개수가 증가할수록 처리량이 늘어 성능이 저하된다.  - k-최근접 질의 처리 기법 비교 기준  (1) 그리드의 크기  (2) 질의와 객체 개수: 객체와 질의 개수가 증가할수록 처리량이 늘어 성능이 저하된다.  (3) k-값에 따른 질의 처리 시간: k-값의 증가는 탐색되는 셀의 개수가 증가됨을 말하기 때문에 k-값이 증가할수록 성능이 저하된다.  (4) 객체의 이동 속도: 객체가 이동하는 속도가 커질수록 질의가 재수행되어야 하므로 성능이 저하된다.  (5) 질의의 이동 속도: 질의의 이동 속도는 질의 처리 기법에 따라 다른 영향을 미친다.  (6) 객체 이동량: 객체가 동시에 이동하는 량이 증가할수록 질의가 재수행되어야 하므로 성능이 저하된다.  **■ 「Fast Nearest-Neighbor Query Processing in Moving-Object Databases」**  - 이동 객체 데이터베이스를 위한 새로운 최근접 질의 처리 기법 제안  - 성능 비교 기준: 데이터베이스의 크기, 공간 면적, 데이터 분포, k-값, 탐색 시간  **■ 「Querying imprecise data in moving object environments」**  - 성능 비교 기준: 객체와 질의의 수, 분산, 객체의 최대 속도, 객체의 이동에 관한 확률 |
| **차 주**  **계 획** | 이동 객체의 특성 조사 |
| **이 슈** | 중간 보고서 작성 및 제출 완료 |

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |