**연구노트**

**컴퓨터공학과**  2017.10.15

|  |  |
| --- | --- |
|  | |
| **연 구**  **주 제** | **(졸업논문 / 작품 주제) 위치 기반 질의 시 발생하는 다양한 데이터 및 질의의 특성에 맞는 효율적인 위치 기반 질의 기법 적용 연구** |
| **(금주 연구 주제) 위치 기반 질의 기법 조사 (2)** |
| **구 분** | **연구내용** |
| **연 구**  **내 용** | ■ **k-최근접 질의 처리 기법**  **1. Yu-CNN**  **메인 메모리 기반 그리드 색인 구조를 이용한 데이터와 질의 색인을 제안하였다. 데이터 색인 기법에서 오버홀 알고리즘 및 점진적 알고리즘을 사용한다. 메인 메모리 기반의 그리드 색인 구조를 이용한다. 오버홀 알고리즘은 특정 주기마다 모든 데이터의 위치를 기반으로 질의를 재 수행한다. 점진적 알고리즘은 이전 결과에 포함된 데이터 중 질의와 가장 거리가 먼 데이터와의 거리를 활용하여 검색한다.**  **2. SEA-CNN**  **디스크 기반의 그리드 색인 구조를 이용한다. 질의의 초기 결과에 대한 연산보다는 결과 갱신에 중점을 두었다. 질의에 대해 모니터링 영역 개념을 활용하여 세 단계의 연산을 반복적으로 수행한다.**  **3. CPM**  **메인 메모리 기반의 그리드 색인 구조를 이용한다. 전체 도메인의 그리드 셀들을 4가지 방향으로 분할한다. 그 후 반복적으로 mindist 값을 활용한 best-first 알고리즘을 이용한다.**  **4. iSEE**  **CPM과 마찬가지로 메모리 기반 그리드 색인 구조를 이용한다. mindist 값을 활용하여 그리드 셀의 레벨을 설정하고, 그룹화 하여 질의를 처리한다. CPM과 유사한 알고리즘을 사용한다.**  **5. disMKNN**  **분산된 환경(휴대용 기기)를 통한 연산 처리를 이용한다. 질의 처리를 초기 결과 검색 연산과 갱신 연산으로 나누어 처리한다. 질의 결과 값에 영향을 미칠 가능성이 있는 셀들을 리스트화하여 사용한다.** |
| **차 주**  **계 획** | 비교 기준 설립 |
| **이 슈** | - |

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |