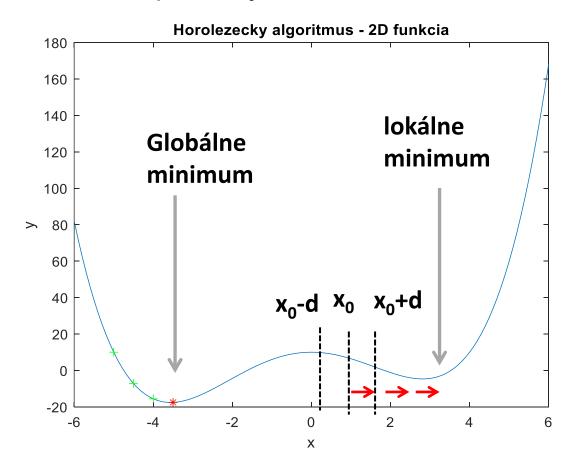
Umelá inteligencia 22/23

Zadania a postup riešení k úlohám 0, 1, 2, 3

Nájdite globálne minimum funkcie y=F(x) (funkcia 1 premennej) pomocou horolezeckého algoritmu

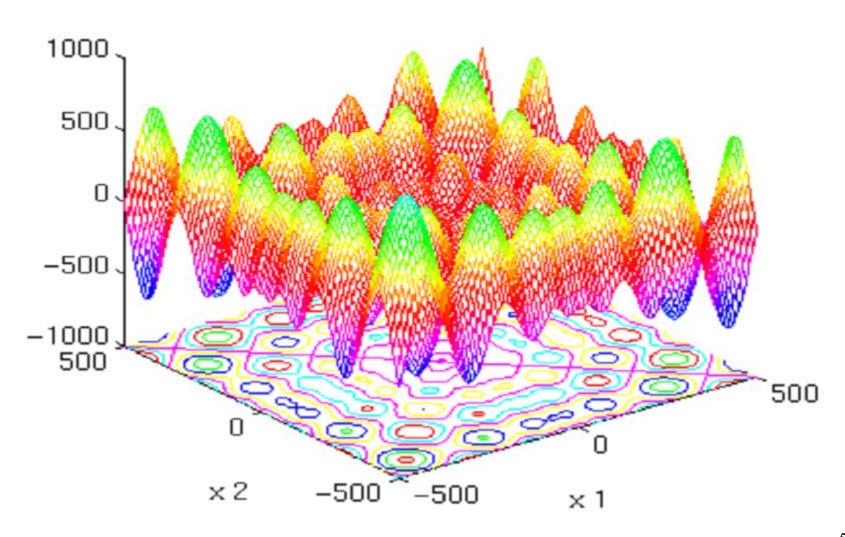
Horolezecký algoritmus

- 1. začni v náhodnom bode x_0 def. oboru na osi x, vyhodnoť funkciu $y=F(x_0)$
- 2. prehľadaj susedov naľavo a napravo vo vzdialenosti 1 kroku d, vyhodnoť funkciu v bodoch $y=F(x_0-d)$, $y=F(x_0+d)$
- 3. ak je hodnota funkcie v niektorom z týchto bodov menšia, premiestni aktuálne riešenie do tejto novej pozície
- 4. ak bolo uskutočnených požadovaný počet krokov alebo už nie je nájdená menšia hodnota y skonči, inak pokračuj v bode 2



Nájdite globálne minimum Schwefelovej funkcie 10 premenných pomocou genetického algoritmu

SCHWEFELs function



Schwefelova funkcia

(testfn3.m)

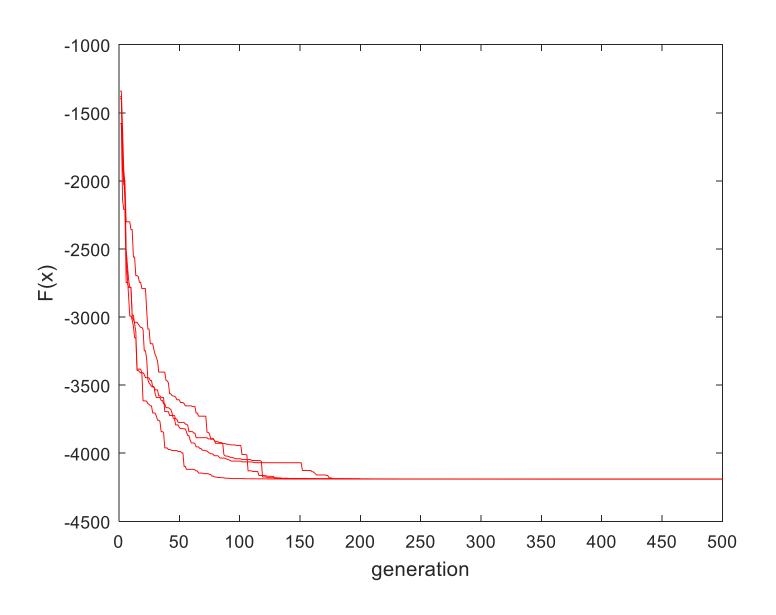
$$f(x) = \sum_{i=1}^{n} -x_i \cdot \sin\left(\sqrt{|x_i|}\right)$$
$$-500 \le x_i \le 500$$
$$i = 1, 2, 3, \dots, n$$

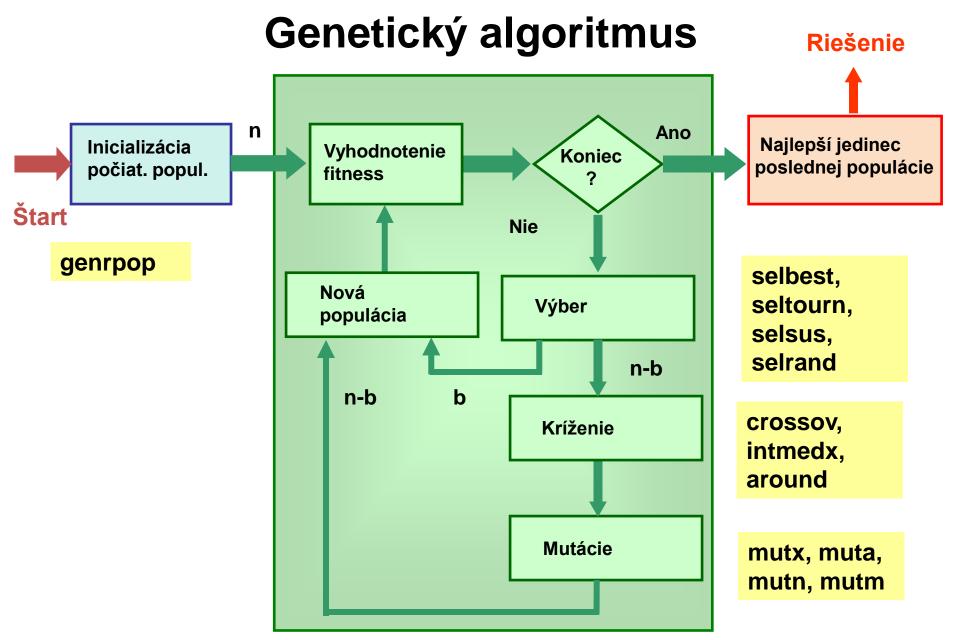
Globálne minimum: f(x) = -n.418.9829 $x_i = 420.9687$; i = 1,2,3,...,n (n=10)

Postup k úlohe 1

- 1. Pozrite si prednášku o evolučných a genetických algoritmoch (GA). Použite manuál k toolboxu genetic.
- 2. Napíšte vlastný program pre GA.
- Spustite GA a vykreslite priebeh fitness funkcie v závislosti od počtu generácií. Vypíšte súradnice (gény chromozómu) optimálneho jedinca a jeho hodnotu fitness.
- 4. GA spustite viac krát, všetky grafy vykreslite do 1 orázku a výsledky porovnajte, urobte z nich záver.
- 5. Výsledky aj program archivujte pre potreby prezentácie.

Graf evolúcie fitness, Schwefelova f.





1 generácia výpočtu

najkratšia spojnica 20 bodov v rovine

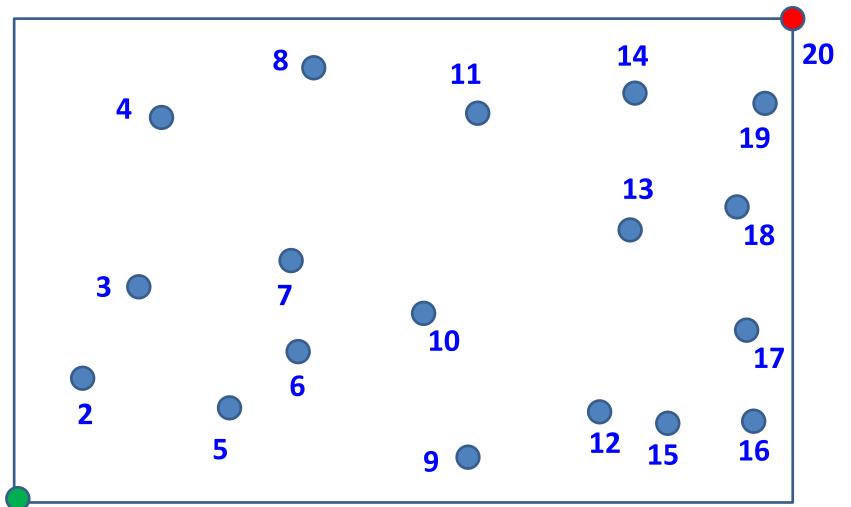
Navrhnite genetický algoritmus pre výpočet dráhy mobilného robota, ktorý má prejsť 20 bodov v rovine najkratšou možnou dráhou. Je to úloha permutačného typu. Súradnice [x,y] bodov sú definované v matici B:

B=[0,0; 77,68; 12,75; 32,17; 51,64; 20,19; 72,87; 80,37; 35,82; 2,15; 18,90; 33,50; 85,52; 97,27; 37,67; 20,82; 49,0; 62,14; 7,60; 100,100];

Pre výpočet účelovej funkcie napíšte vlastnú funkciu, ktorá vypočíta vzdialenosť danej spojnice bodov. Podmienkou je, že robot má dráhu začať v bode [0,0] a ukončiť v bode [100,100]. Vykreslite graf evolúcie fitness funkcie. Na inom obrázku vykreslite určené body v rovine a vypočítanú optimálnu dráhu robota medzi nimi. Program spustite aspoň 10 krát a urobte diskusiu výsledkov.

chromozóm = [1, (permutácia čísel 2-19), 20] = ?

100,100



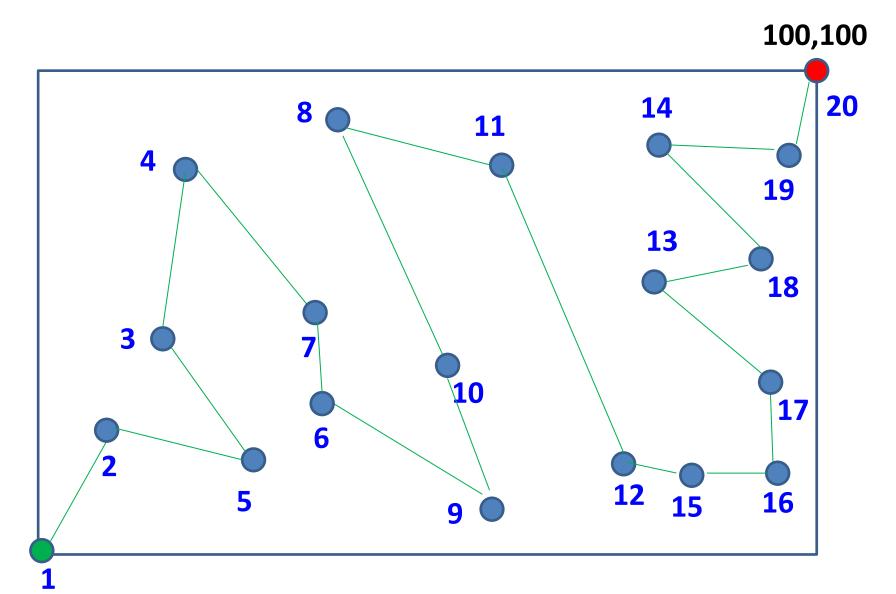
ch1=[1 9 5 11 8 10 2 7 4 3 14 18 13 15 16 17 6 12 19 20]

Fitness = dĺžka lomenej čiary spájajúcej 20 bodov podľa ch1

100,100 10

ch2=[1 2 5 3 4 7 6 9 10 8 11 12 15 16 17 13 18 14 19 20]

Fitness = dĺžka lomenej čiary spájajúcej 20 bodov podľa ch2



Postup k úlohe 2

- 1. Je možné použiť GA z úlohy 1.
- 2. Operácie mutácie a kríženia v pôvodnej podobe (z úlohy 1) nie je ale možné použiť. Vysvetlite prečo. V toolboxe genetic (manuál) nájdite miesto nich iné operácie mutácie a kríženia, vhodné pre permutačné typy úloh a použite ich na modifikáciu GA.
- 3. Chromozóm obsahuje poradové čísla (indexy) bodov (permutácia 1-20), nie ich súradnice. Každý index sa v chromozóme nachádza práve raz. Prvý prvok chromozómu je povinne 1 a posledný je 20, poradie ostatných prvkov (2-19) sa môže meniť.
- 4. Napíšte vlastnú fitness funkciu na výpočet dĺžky dráhy robota.
- 5. Spustite GA a vykreslite priebeh fitness funkcie a výslednú dráhu medzi bodmi v rovine.
- 6. GA spustite viac krát a výsledky porovnajte, urobte z nich záver.
- 7. Výsledky aj program archivujte pre potreby prezentácie.

Alokácia investícií do finančných produktov.

Pomocou GA navrhnite optimálnu alokáciu investícií do vybraných finančných produktov. Podstata úlohy je vysvetlená v prednáške ako aj postup riešenia. Vyriešte príklad s rešpektovaním všetkých uvedených ohraničení. Použite pôvodný GA rozšírený pomocou 3 rôznych, v prednáške uvedených, metód pokutovania a výsledky porovnajte a komentujte.

Postup k úlohe 3

- 1. Je možné použiť GA z úlohy 1.
- 2. Potrebné je fitness funkciu rozšíriť o pokuty za nesplnenie dodatočných ohraničení.
- Spustite GA a vykreslite priebeh fitness funkcie a vypíšte výsledné riešenie. Skontrolujte splnenie požadovaných ohraničení.
- 4. GA spustite viac krát a výsledky porovnajte, urobte z nich záver.
- 5. Výsledky aj program archivujte pre potreby prezentácie.

Odovzdanie všetkých úloh

Obhájiť individálne on-line pred vyučujúcim

```
+
poslať:
kódy, obrázky (*.fig), zhodnotenie výsledkov
(5 riadkov)
```