

A "Galaktikus Kalandok" egy űrbeli kalandjáték, amelyben egy űrhajó kapitányaként kell felfedezned az univerzumot, küzdened más űrjárművekkel, gyűjtened értékes nyersanyagokat és építened saját űrállomásodat. A játék alapvető funkciói a következők:

1. Űrhajó osztály:

Hozz létre egy osztályt, amely reprezentálja az űrhajódat. Az űrhajónak rendelkeznie kell energiával, fegyverekkel és páncéllal. Képesnek kell lennie mozogni a térben, lövöldözni más űrhajókra, és gyűjteni értékes nyersanyagokat.

2. Űrállomás osztály:

Hozz létre egy osztályt, amely reprezentálja az űrállomásodat. Az űrállomás lehetővé kell, hogy tegye az új űrhajók építését és fejlesztését, valamint a gyűjtött nyersanyagok tárolását és feldolgozását.

3. Űrjárművek osztály:

Hozz létre egy osztályt, amely reprezentálja a különböző űrjárműveket a játékban. Minden űrjárműnek saját tulajdonságai (sebesség, páncélzat, fegyverzet stb.) és képességei (pl. repülés, harc) vannak.

4. Nyersanyagok:

Definiálj egy listát vagy adatszerkezetet, amely tartalmazza a játékban használt nyersanyagokat (pl. arany, kristály, üzemanyag stb.). A nyersanyagokat lehetőség szerint különböző bolygókról gyűjtheted.

5. Küldetések és események:

Implementálj egy rendszert, amely véletlenszerű küldetéseket és eseményeket generál a játék során. Ezek a küldetések és események befolyásolhatják az űrhajód és űrállomásod állapotát.

6. Felhasználói felület:

Készíts egy egyszerű konzolos vagy grafikus felhasználói felületet, amely lehetővé teszi a játékosnak az űrhajó és az űrállomás irányítását, a küldetések elfogadását és a játékmenet követését.

Ez csak egy általános keret a játékhoz, és a részletek és bonyolultság szintje teljesen rajtad múlik. A játékot továbbfejlesztheted további funkciókkal, grafikával és bonyolultsággal, vagy egyszerűbbé teheted, hogy könnyebben elkészíthető legyen. Sok sikert a fejlesztéshez!