Trabajo Tema 2

- Se propone un pequeño reto tecnológico consistente en averiguar, mediante los mecanismos de reflexión y serialización del lenguaje Java, los atributos y métodos de las instancias pertenecientes una clase que, en adelante, referiremos como "clase a descubrir" y cuyo bytecode está disponible en alguna dirección de Internet
- Dicha dirección de Internet puede obtenerse invocando el método public string obtenerRutaCompleta() de una instancia serializada de la clase ClaseAserializar almacenada en el fichero "fichero.salida" disponible en la zona de descargas de Tutor. Allí mismo también se encuentra disponible el fichero "ClaseASerializar.class" con el bytecode de la mencionada clase, necesario para deserializar el objeto de "fichero.salida"
- Se debe proporcionar una implementación que, tomando como entrada el DNI/NIE sin letras del alumno y la ruta hasta "fichero.salida" desde el directorio de trabajo actual, muestre el resultado de la ejecución del método public int computa (String dni) sobre una instancia de la "clase a descubrir"
- El trabajo tiene carácter individual. Se valorará la cantidad de información proporcionada acerca de la "clase a descubrir"
- Debe entregarse un fichero .java, así como una captura de pantalla con el resultado de la ejecución del programa implementado
- El plazo de entrega finaliza el 7-jun-2016 a las 12h

Trabajo Tema 2

• A continuación se proporcionan algunas funciones que pueden resultar útiles para la realización de este trabajo:

En ClaseASerializar

- public String obtenerNombreClase() //Devuelve el nombre de la clase a descubrir
- public String obtenerDirecciónClase() //Devuelve el directorio donde se encuentra el bytecode de la clase a descubir
- public String obtenerRutaCompleta() //Devuelve obtenerDirecciónClase()+obtenerNombreClase()+".class";

En general:

- Clase URLClassLoader
- Thread.currentThread().setContextClassLoader(ClassLoader)

java.lang.Class

- public Method getMethod(String name, Class<?>... parameterTypes)
 java.lang.reflect.Method
- public Object invoke(Object obj, Object... args)