

Práctica 2

Tiempo empleado 10h

Recursos utilizados: librería stream, fstream, vector

Complicaciones asociadas al proyecto:

1. Comprensión de la práctica a realizar
2. Dedicación a la realización de la misma
3. Depuración de los archivos entregados por los profesores
4. Realización de la función load de lectura del archivo .csv