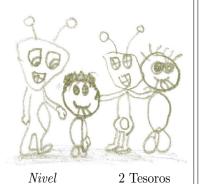
## 3 Byakhees de bonanza



Mal rollo: Pierdes tu armadura visible y otra oculta

#### Chibithulhu



 $\overset{Nivel}{\mathbf{2}}$ 

1 Tesoros 1 Niveles

Mal rollo: Embobados con el lindo primigenio te descartas de tu casco visible

## El sopor de Dunwich



Nivel

1 Tesoros 1 Niveles

**Mal rollo:** El primordial bostezo contagioso. Pierdes el calzado visible

# Ángeles de la noche ibicenca



 $egin{array}{c} Nivel \ {f 14} \end{array}$ 

8

4 Tesoros 1 Niveles

1 Niveles

Mal rollo: Te atrapan para llevarte de fiesta y te dejan caer en mitad del vuelo. Descarta 1 mano visible y 1 mano oculta

## El gorrón en el umbral



Nivel 10

3 Tesoros 1 Niveles

Mal rollo: Pierdes todos tus tesoros visibles

# $H.P. \ Munch craft$

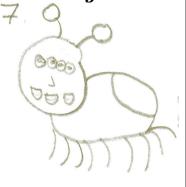


Nivel 6

2 Tesoros 1 Niveles

Mal rollo: Pierdes la armadura visible

#### Bichgooth



Nivel 2

1 Tesoros 1 Niveles

Mal rollo: Sientes bichos bajo la ropa. Descarta la armadura visible

#### El rey de rosa



Nivel **13** 

4 Tesoros 2 Niveles

Mal rollo: Pierdes 5 niveles y 3 tesoros visibles.

#### La que redacta en las tinieblas



Nivel

1 Tesoros 1 Niveles

Mal rollo: Toses los pulmones y pierdes 2 niveles.

#### Los hondos



Nivel 2 Tesoros 8 1 Niveles

Mal rollo: Estos monstruos resultan bastante superficiales y te aburren mortalmente. Estas muerto

## Semillas Cthulhu



 $Nivel \ oldsymbol{4}$ 

2 Tesoros 1 Niveles

Mal rollo: Pierdes 2 niveles y 2 tesoros ocultos.

# Dameargo Nivel 2 Tesoros

Mal rollo: Te intentas escaquear. Pierdes una mano visible.

1 Niveles

1

## $Pollip\'olipo \ volante$



Mal rollo: Da mucho asquito. Pierdes 3 niveles.

1 Tesoros

1 Niveles

Nivel

### Yskhtihyssg-Goth



 $\begin{array}{c} Nivel \\ {\bf 12} \end{array}$ 

3 Tesoros 1 Niveles

Mal rollo: No le hace gracia que pronuncien mal su nombre. Estas muerto

#### Familia feliz



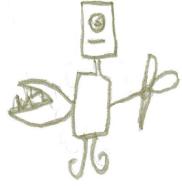
 $Nivel \ {f 1}$ 

Mal rollo: La familia te atrapa. Estás muerto.

4 Tesoros

1 Niveles

#### Roboggoth



Nivel 8

2 Tesoros 1 Niveles

Mal rollo: La quinta directiva primaria te obliga a perder 2 niveles y un tesoro 2 manos visible

#### $El\ espia$



Nivel 5 1 Tesoros 1 Niveles

Mal rollo: Te asusta en la noche. Pierdes un casco visible.

#### El Lenguas



 $egin{array}{c} Nivel \ {f 20} \end{array}$ 

1 Tesoros 1 Niveles

Mal rollo: Menudo susto te llevas. Pierdes 2 niveles y 5 tesoros visibles.



Mal rollo: Te faltan manos para tanta cabeza. Pierdes 3 niveles y tus tesoros visibles de las manos.