



---

**Università degli Studi di Padova**  
Corso di Laurea in Informatica  
A. A. 2025/26



## Relazione

### Progetto di Tecnologie Web

<b>Studenti</b>	Sofia De Blasi - matricola - email Nenad Radulovic - matricola - email Giacomo Speggiорin - matricola - email Nicola Simionato - matricola - email
<b>Indirizzo del sito</b>	indirizzo
<b>Utenti</b>	<b>Username:</b> user, <b>Password:</b> user <b>Username:</b> admin, <b>Password:</b> admin

# **Indice**

# 1 Introduzione

## 1.1 Com'è nata l'idea

L'idea di questo progetto nasce da una domanda che ci siamo posti più volte nella nostra quotidianità: *"Cosa potremmo fare questo weekend?"*. Nelle città universitarie vengono spesso organizzati eventi e attività dedicate agli studenti, è però seccante doverne andare ogni volta alla ricerca. Bisogna sapere innanzi tutto cosa si sta cercando (il che non è una cosa scontata), e serve poi andarsi a sfogliare di volta in volta le pagine social degli organizzatori, che sono sempre diversi.

Abbiamo quindi pensato a quanto sarebbe comodo e utile se fossero gli organizzatori stessi ad andare incontro agli studenti, e a quanto si semplificherebbe la ricerca se esistesse un'unica bacheca dove tutti gli organizzatori possano appendere i loro volantini.

Nel mentre buttavamo giù le idee il discorso si è ampliato, e ci siamo resi conto che la fuori ci sono un sacco di servizi di cui gli studenti hanno bisogno ma non hanno un punto di riferimento sul dove andarli a cercare.

## 1.2 L'obbiettivo di StudentSpace

StudentSpace propone una *bacheca online* che raccolga in un unico luogo eventi, attività e servizi di interesse per gli studenti, andando oltre il contesto strettamente accademico.

Attraverso la piattaforma sarà possibile trovare eventi sportivi, attività serali, concerti, e altre occasioni di socialità. Potranno inoltre dare la loro disponibilità ad altri studenti per ripetizioni, oppure consultare annunci di affitto relativi alla propria città.

L'obbiettivo principale è garantire a studenti e studentesse un accesso rapido e completo a ciò che potrebbe interessarli. Allo stesso tempo, si vuole agevolare gli organizzatori, che si rivolgono a questo target, fornendo loro un canale unico e mirato per raggiungere un pubblico ampio e specifico.

## **2 Analisi del lavoro svolto**

### **2.1 Modalità di lavoro**

### **2.2 Divisione del lavoro**

### **3 Progettazione**

- 3.1 Tipi di utente**
- 3.2 Struttura del sito**
- 3.3 Mockup**
- 3.4 Responsive Web Design e Mobile First**

## **4 Sviluppo**

**4.1 HTML**

**4.2 CSS**

**4.3 JavaScript**

**4.4 PHP**

**4.5 Database**

**4.6 Errori**

**4.7 Validazione**

**4.8 Immagini**

**4.9 Colori**

**4.10 Font**

**4.11 .htaccess**

## **5 Test**

### **5.1 Color contrast**

## **6 Accessibilità**

- 6.1 Introduzione**
- 6.2 WAI-ARIA e screen-reader**
- 6.3 Progressive Enhancement**
- 6.4 Supporto ai dispositivi “legacy”**
- 6.5 Ulteriori funzionalità di accessibilità**

## **7 SEO e prestazioni**

## 8 Strumenti utilizzati

### 8.1 Canva

[https://www.canva.com/it\\_it/](https://www.canva.com/it_it/)

Piattaforma di progettazione grafica per creare contenuti visuali per presentazioni, siti web e prodotti simili.

### 8.2 Github

<https://git-scm.com/>

È un servizio di hosting per progetti software che implementa lo strumento di controllo versione distribuito Git.

### 8.3 LaTeX

<https://www.latex-project.org/get/>

Linguaggio di marcatura del testo, usato ampiamente in ambito accademico per la preparazione di testi.

### 8.4 Silktide

<https://silktide.com/>

È un'estensione che facilita i test sull'accessibilità.

### 8.5 WebAIM

<https://webaim.org/resources/contrastchecker/>

## **9 Guida all'installazione del progetto**