



Università degli Studi di Padova
Corso di Laurea in Informatica
A. A. 2025/26



Relazione

Progetto di Tecnologie Web

Studenti	Sofia De Blasi - matricola - email
	Nenad Radulovic - matricola - email
	Giacomo Speggiorin - matricola - email
	Nicola Simionato - matricola - email
Indirizzo del sito	indirizzo
Utenti	Username: user, Password: user
	Username: admin, Password: admin

Indice

1 Introduzione

1.1 Com'è nata l'idea

L'idea di questo progetto nasce da una domanda che ci siamo posti più volte nella nostra quotidianità: *"Cosa potremmo fare questo weekend?"*. Nelle città universitarie vengono spesso organizzati eventi e attività dedicate agli studenti, è però seccante doverne andare ogni volta alla ricerca. Bisogna sapere innanzi tutto cosa si sta cercando (il che non è una cosa scontata), e serve poi andarsi a sfogliare di volta in volta le pagine social degli organizzatori, che sono sempre diversi.

Abbiamo quindi pensato a quanto sarebbe comodo e utile se fossero gli organizzatori stessi ad andare incontro agli studenti, e a quanto si semplificherebbe la ricerca se esistesse un'unica bacheca dove tutti gli organizzatori possano appendere i loro volantini.

Nel mentre buttavamo giù le idee il discorso si è ampliato, e ci siamo resi conto che la fuori ci sono un sacco di servizi di cui gli studenti hanno bisogno ma non hanno un punto di riferimento sul dove andarli a cercare.

1.2 L'obiettivo di StudentSpace

StudentSpace propone una *bacheca online* che raccolga in un unico luogo eventi, attività e servizi di interesse per gli studenti, andando oltre il contesto strettamente accademico.

Attraverso la piattaforma sarà possibile trovare eventi sportivi, attività serali, concerti, e altre occasioni di socialità. Potranno inoltre dare la loro disponibilità ad altri studenti per ripetizioni, oppure consultare annunci di affitto relativi alla propria città.

L'obiettivo principale è garantire a studenti e studentesse un accesso rapido e completo a ciò che potrebbe interessarli. Allo stesso tempo, si vuole agevolare gli organizzatori, che si rivolgono a questo target, fornendo loro un canale unico e mirato per raggiungere un pubblico ampio e specifico.

2 Analisi del lavoro svolto

2.1 Modalità di lavoro

2.2 Divisione del lavoro

3 Progettazione

3.1 Tipi di utente

3.2 Struttura del sito

3.3 Mockup

3.4 Responsive Web Design e Mobile First

4 Sviluppo

4.1 HTML

4.2 CSS

4.3 JavaScript

4.4 PHP

4.5 Database

4.6 Errori

4.7 Validazione

4.8 Immagini

4.9 Colori

4.10 Font

4.11 .htaccess

5 Test

5.1 Color contrast

6 Accessibilità

6.1 Introduzione

6.2 WAI-ARIA e screen-reader

6.3 Progressive Enhancement

6.4 Supporto ai dispositivi “legacy”

6.5 Ulteriori funzionalità di accessibilità

7 SEO e prestazioni

8 Strumenti utilizzati

8.1 Canva

https://www.canva.com/it_it/

Piattaforma di progettazione grafica per creare contenuti visuali per presentazioni, siti web e prodotti simili.

8.2 Github

<https://git-scm.com/>

È un servizio di hosting per progetti software che implementa lo strumento di controllo versione distribuito Git.

8.3 LaTeX

<https://www.latex-project.org/get/>

Linguaggio di marcatura del testo, usato ampiamente in ambito accademico per la preparazione di testi.

8.4 Silktide

<https://silktide.com/>

È un'estensione che facilita i test sull'accessibilità.

8.5 WebAIM

<https://webaim.org/resources/contrastchecker/>

9 Guida all'installazione del progetto