



Università degli Studi di Padova
Corso di Laurea in Informatica
A. A. 2025/26



Relazione

Progetto di Tecnologie Web

Studenti	Sofia De Blasi - matricola - email Nenad Radulovic - matricola - email Giacomo Speggiорin - matricola - email Nicola Simionato - matricola - email
Indirizzo del sito	indirizzo
Utenti	Username: user, Password: user Username: admin, Password: admin

Indice

1 Introduzione

1.1 Com'è nata l'idea

L'idea di questo progetto nasce da una domanda che ci siamo posti più volte nella nostra quotidianità: *"Cosa potremmo fare questo weekend?"*. Nelle città universitarie vengono spesso organizzati eventi e attività dedicate agli studenti, ma la loro individuazione risulta complessa e dispendiosa. È necessario sapere in anticipo cosa si sta cercando (il che non è una cosa scontata), e successivamente consultare le diverse pagine social degli organizzatori, che cambiano di volta in volta.

Abbiamo quindi pensato a quanto sarebbe comodo e utile se fossero gli organizzatori stessi ad andare incontro agli studenti, e a quanto si semplificherebbe la ricerca se esistesse un'unica bacheca dove tutti gli organizzatori possano appendere i loro volantini.

Durante la fase di brainstorming ci siamo resi conto che il bisogno non riguarda soltanto gli eventi, ma anche altri servizi fondamentali per la vita studentesca, come ripetizioni, affitti e progetti sperimentali che al momento non hanno un punto di riferimento centralizzato.

1.2 L'obbiettivo di StudentSpace

StudentSpace si propone come una *bacheca online* che raccolga in un unico luogo eventi, attività e servizi di interesse per gli studenti, andando oltre il contesto strettamente accademico.

Attraverso la piattaforma sarà possibile trovare eventi sportivi, attività serali, concerti, e altre occasioni di socialità. Gli studenti potranno inoltre offrire o ricevere supporto nello studio tramite ripetizioni, oppure consultare annunci di affitto relativi alla propria città.

L'obbiettivo principale è garantire a studenti e studentesse un accesso rapido e completo a ciò che potrebbe interessarli. Allo stesso tempo, si vuole agevolare gli organizzatori, che si rivolgono a questo target, fornendo loro un canale unico e mirato per raggiungere un pubblico ampio e specifico.

2 Analisi del lavoro svolto

2.1 Modalità di lavoro

2.2 Divisione del lavoro

3 Progettazione

4 Tipi di utente

5 Struttura del sito

6 Mockup

7 Responsive Web Design e Mobile First

8 Sviluppo

9 HTML

9.1 CSS

9.2 JavaScript

10 PHP

10.1 Database

10.2 Errori

11 Validazione

12 Immagini

13 Colori

14 Font

15 .htaccess

16 Test

16.1 Color contrast

17 Accessibilità

17.1 Introduzione

17.2 WAI-ARIA e screen-reader

17.3 Progressive Enhancement

17.4 Supporto ai dispositivi “legacy”

17.5 Ulteriori funzionalità di accessibilità

18 SEO e prestazioni

19 Strumenti utilizzati

20 Guida all'installazione del progetto