Predviđanje filmskih rejtinga Projekat u okviru kursa Mašinsko učenje

Nenad Perišić perisicnenad 96@gmail.com

2. septembar 2021.



Matematički fakultet u Beogradu

Sadržaj

| 1 | Uvod | 3 |
|----|--|--------|
| 2 | Skup podataka | 3 |
| 3 | Preprocesiranje | 3 |
| 4 | Vizuelizacija podataka | 4 |
| 5 | Modeli | 5 |
| | 5.1 Linearna regresija | 5 |
| | 5.2 Grebena regresija | 6 |
| | 213 — —————————————————————————————————— | 6 7 |
| | 5.4 Slučajne šume | 8 |
| | | 9 |
| | 5.6 Vizuelno poređenje modela | 9 |
| 6 | Ponovno preprocesiranje podataka | 9 |
| 7 | Modeli sa poboljšanim preprocesiranjem | 10 |
| | 7.1 Linearna regresija | 10 |
| | 7.2 Grebena regresija | 10 |
| | 7.3 Lasso regresija | 11 |
| | 7.4 Slučajne šume | 11 |
| | 7.5 Extreme gradient boosting | 11 |
| | 7.6 Vizuelno poređenje modela | 12 |
| 8 | Zaključak | 13 |
| Li | iteratura | 14 |

1 Uvod

U ovom radu ću pokušati da dam odgovor na pitanje da li je moguće predvideti rejting filma i proceniti njegovu uspešnost pre nego što on bude pušten u bioskopima. Ovo ću uraditi analiziranjem skupova multimodalnih podataka sa raznim atributima (svojstvima) kao što su režiser tog filma, glumačka ekipa, produkcijska kuća, opis filma, žanr filma, poster filma, budžet, vreme trajanja filma itd. Fokus će biti predviđanje rejtinga na osnovu tekstualnih atributa i primene algoritama linearne regresije, grebene regresije, slučajnih šuma na njima.

2 Skup podataka

Koriste se dva skupa podataka, "The movie dataset"[1] i "Movie genre from its poster dataset"[2], oba dostupni na Kaggle [3] veb sajtu. Oni sadrže metapodatke za 45000 filmova koji su objavljeni pre jula 2017. godine. Podaci se sastoje od glumačke ekipe (cast), celokupne ekipe (crew), ključnih reči radnje, budžeta, prihoda, postera, datuma objavljivanja, jezika, produkcijskih kuća, država, broja glasova i njihovog proseka.

Skup podataka je organizovan na sledeći način:

- movies metadata.csv glavna datoteka metapodataka o filmovima
- keywords.csv sadrži ključne reči filmskog zapleta dostupog u formi JSON objekta
- credits.csv sastoji se od glumačke ekipe takođe u formi JSON objekta
- links.csv sadrži TMDB i IMDB id-ove svih filmova
- ratings_small.csv sadrži rejtinge od 100 000 rejtinga koji su prikupljeni od 700 korisnika na 9000 filmova
- movie_genre.csv sadrži žanrove filmova koje ćemo spajati preko imdb_id-a, a koja takođe sadrži i link do postera filma

3 Preprocesiranje

Nakon spajanja svih navedenih tabela, uklonićemo kolone koje se ponavljaju, a to su: *Title*, *Original title*. Zatim uklanjamo još i kolone *Poster* - link do postera filma, *homepage* - link do stranice filma, *belongs to collection*.

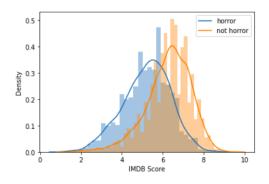
Za ulazne parametre posmatraćemo atribute cast, crew, synopses, genre i runtime, a IMDB Score ćemo uzeti za cilj predvidjanja. Iz kolona cast i crew ćemo da izdvojimo dva glavna glumca, režisera i prve dve produkcijske kuće za svaki film ali tako da su se pojavljivali u barem 5 filmova kako nam se ne bi narušilo predviđanje ukoliko je neko imao samo jedan film u svojoj karijeri. Takođe, zarad boljih rezultata možemo uzeti samo filmove koji su prvi put prikazani posle 1970. godine i čiji je originalni jezik engleski.

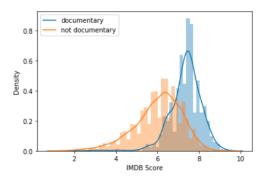
Nakon izdvajanja potrebnih atributa iz JSON formata uradićemo binarizaciju nad atributima Genre, actors i companies koje smo izdvojili. Što se tiče kolone overview (synopses) koristićemo biblioteku spacy [4] za tokenizaciju i ostavićemo samo reči koje se javljaju u bar 20 filmova.

Podela podataka na trening i test skup je izvršena u odnosu 70%:30%.

4 Vizuelizacija podataka

U ovoj sekciji će na grafički način biti prikazana zavisnost budžeta, vremena trajanja filma i raznih žanrova od rejtinga filma. Vizuelizacija je urađena nakon preprocesiranja i izdvajanja određenih atributa iz JSON formata. Na slici 1 se može videti da filmovi čiji je žanr horror imaju nešto manji rejting od onih koji imaju drugi žanr. Na slici 2 možemo videti da filmovi čiji je žanr documentary u znatno većem broju imaju viši rejting. Dakle kolonu genre treba uzeti u razmatranje prilikom treniranja modela.

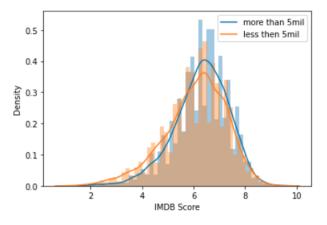




Slika 1: Genre: Horror

Slika 2: Genre: documentary

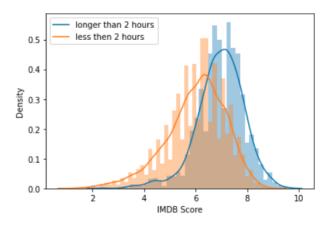
Pokušajmo sada isto sa budžetom. Na slici 3 se može zaključiti da ima nešto više filmova koji imaju budžet preko 5 miliona dolara, ali da njihov rejting nije nužno viši u odnosu na filmove sa manjim budžetom.



Slika 3: Budget

Na kraju možemo da pogledamo još i dužinu trajanja filma u odnosu na rejting. Na slici 7 možemo videti da filmovi koji traju duže od 2 sata imaju bolji rejting u odnosu na one čija je

dužina kraća od 2 sata pa ćemo i tu kolonu kasnije uzeti u razmatranje za treniranje modela.



Slika 4: Runtime

5 Modeli

U ovoj sekciji ćemo kreirati regresione modele nad preprocesiranim podacima i evaluirati pomoću kvadratne greške (R^2) , srednje apsolutne (\mathbf{MAE}) i srednje kvadratne greške (\mathbf{MSE}) . Modeli koji ce biti trenirani nad podacima su:

- Linear Regression
- Ridge Regression
- Lasso Regression
- Random Forest Regression
- Extreme Gradient Boosting

Kao što smo mogli da vidimo na graficima bitni atributi koji će biti od značaja za treniranje modela su: *Genre, actors, director, companies, overview*, a ciljna promenljiva je *IMDB Score*. Nakon završenog preprocesiranja i podele skupa na trening i test možemo da krenemo sa treniranjem modela nad tim podacima.

5.1 Linearna regresija

Rezultati linearne regresije na trening i test skupu sa default parametrima se mogu videti u tabeli 1.

| | Tabela 1: Errors | | | |
|-----------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--|
| | R^2 | MAE | MSE | |
| train | 0.5469532634174328 | 0.6031675024259086 | 0.6228400675303715 | |
| test | 0.3615194589066031 | 0.7248295216204385 | 0.874435134094227 | |

Pošto rezultati nisu savršeni, isprobaćemo više modela sa različitim parametrima da vidimo kako se menjaju vrednosti grešaka modela. da bismo dobili što bolje rezultate. Ovo ćemo uraditi korišćenjem GridSearchCV metoda[5]. Parametri koji su korišćeni su fit_intercept: True, False, normalize: True, False, scoring=r2 i za parametar cv je uzeta vrednost 5. Dobijene vrednosti su: best_params: fit_intercept: True, 'normalize': False. Kada ponovo treniramo model sa novim parametrima, rezultati koje dobijamo se mogu videti u tabeli 2.

| Tabela 2: Errors | | | |
|------------------|--------------------|--------------------|--------------------|
| | R^2 | MAE | MSE |
| train | 0.5469532634174328 | 0.6031675024259086 | 0.6228400675303715 |
| test | 0.3615194589066031 | 0.7248295216204385 | 0.874435134094227 |

Dakle, može se zaključiti da su rezultati isti kao sa modelom koji je treniran sa default parametrima.

5.2 Grebena regresija

Rezultati grebene regresije na trening i test skupu sa parametrima alpha=10, normalize=True se mogu videti u tabeli 3.

| | Tabela 3: Errors | | |
|-----------------------|---------------------|--------------------|-------------------|
| | R^2 | MAE | MSE |
| train | 0.14921849413953459 | 0.8430023954492178 | 1.169638290656023 |
| test | 0.12596594545080564 | 0.8545487903574828 | 1.197038964388495 |

Rezultati nisu dobri, greške odstupaju puno od svojih idealnih vrednosti, zbog toga probajmo sada GridSearchCV metod. Uzećemo sledeće vrednosti parametara: 'alpha':[1,5,10,30], 'fit_intercept':[True,False], 'normalize':[True,False] i pustiti algoritam da radi. Najbolje dobijene vrednosti su: 'alpha': 1, 'fit_intercept': True, 'normalize': True. Kada ponovo treniramo model sa novim parametrima, rezultati koje dobijamo se mogu videti u tabeli 4.

| | Tabela 4: Errors | | |
|-----------------------|---------------------|--------------------|--------------------|
| | R^2 | MAE | MSE |
| train | 0.4471618617605746 | 0.6677622829582377 | 0.7600313953296844 |
| test | 0.35788726526000325 | 0.7228114470349141 | 0.879409628278469 |

Vidimo da su rezultati dosta bolji sa parametrima koje je GridSearchCV pronašao, ali i dalje nedovoljno dobro. Nastavimo dalje.

5.3 Lasso regresija

Rezultati grebene regresije na trening i test skupu sa parametrom alpha=0.01 se mogu videti u tabeli 5.

Sa GridSearchCV metodom za parametara: 'alpha':[0.1, 0.01, 0.5], 'fit_interceptTrue,False], 'normalize':[True,False], 'selection':['cyclic', 'random'] se ne dobija nikakvo poboljšanje.

| Tabela 5: Errors | | | |
|-----------------------|--------------------|--------------------|--------------------|
| | R^2 | MAE | MSE |
| train | 0.3067452704795627 | 0.7552564534961796 | 0.9530734639152751 |
| test | 0.304028552361731 | 0.752210485497123 | 0.953172175144332 |

5.4 Slučajne šume

Probajmo sa slučajnim šumama da li možemo da dobijemo bolje rezultate od dosadašnjih. Pokrenućemo algoritam za dubinu 32. Na osnovu rezultata u tabeli 6 zaključujemo da je algoritam slučajnih šuma do sada doe najbolje rezultate.

| | Tabela 6: Errors | | |
|-----------------------|--------------------|--------------------|--------------------|
| | R^2 | MAE | MSE |
| train | 0.7741702821868292 | 0.4291284543398816 | 0.3104664162336058 |
| test | 0.3865944458760707 | 0.6995345386544246 | 0.8400935243162557 |

Nakon provere najboljih parametara sa GridSearchCV metodom, dobijeni rezultati su se neznatno poboljšali kao što se može videti u tabeli 7.

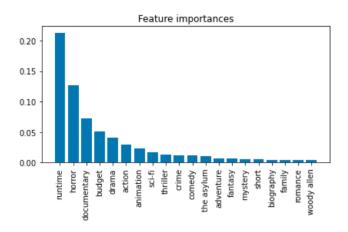
| | Tabela 7: Errors | | |
|-----------------------|--------------------|--------------------|--------------------|
| | R^2 | MAE | MSE |
| train | 0.5893342000209669 | 0.5757413356809938 | 0.5645755590709117 |
| test | 0.4007266263235302 | 0.6939344630588781 | 0.8207387056346158 |

5.5 Extreme gradient boosting

Na kraju, probaćemo još i *gradient boosting* algoritam. Dobijeni rezultati u tabeli 8 su najbolji od svih modela koje smo do sada probali.

| | Tabela 8: Errors | | |
|-------|--------------------|--------------------|--------------------|
| | R^2 | MAE | MSE |
| train | 0.5674401301819887 | 0.5913678678131937 | 0.5946751113596823 |
| test | 0.4355463606452872 | 0.6716326508373056 | 0.7730511144064957 |

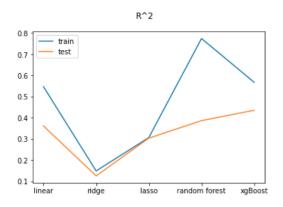
Kada smo već kod ovog algoritma, možemo napraviti grafik bitnosti atributa za predikciju rejtinga. Na slici 5 se može videti da dužina filma, i žanr igraju veliku ulogu u oceni tog filma.



Slika 5: Feature importance

5.6 Vizuelno poređenje modela

Sada ćemo vizuelno uporediti dobijene rezultate od svih modela, za svaku grešku posebno.



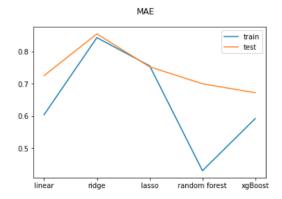
Slika 6: MAE errors

Vidimo da xgBoost daje najbolje rezultate, a da ridge i lasso regresije najbolje generalizuju podatke.

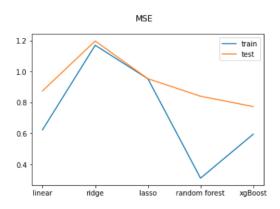
6 Ponovno preprocesiranje podataka

U cilju dobijanja koeficijenta determinacije što bliže vrednosti 1, a srednje absolutne i srednje kvadratne greske što bliže 0, pokušaćemo dodatno da obradimo ulazne podatke i da vidimo da li ćemo u tom slučaju dobiti bolje rezultate. Ideje za unapređenje su sledeće:

• iz svakog filma ćemo uzeti pvih 6 glumaca, potom od njih izdvojiti 200 najfrekventnijih glumaca - onih koji se javljaju u najvećem broju filmova, izbaciti filmove gde oni ne glume, a potom primeniti binarizaciju



Slika 7: MAE errors



Slika 8: MSE errors

- da se poboljša tokenizacija opisa filmova (synopses) tako što ćemo koristeći nltk biblioteku izbaciti stop reči, jako učestale reči i specijalne karaktere kako bismo smanjili broj kolona u podacima na kojima ćemo trenirati modele
- standardizacija atributa runtime i budget

7 Modeli sa poboljšanim preprocesiranjem

Nakon izvršenog ponovnog preprocesiranja, može se primetiti da se broj atributa značajno smanjio, sa 4993 na 1959. Istrenirajmo sada ponovo modele i pogledajmo da li će rezultati biti bolji ili ne.

7.1 Linearna regresija

Dobijeni rezultati linearne regresije se mogu videti u tabeli 9. Nakon puštanja GridSearchCV algoritma, nisu dobijeni ništa bolji rezultati.

| | F | <u> Fabela 9: Errors</u> | |
|-----------------------|---------------------|--------------------------|--------------------|
| | R^2 | MAE | MSE |
| train | 0.6975373878682696 | 0.4414965886950981 | 0.325694684152396 |
| test | 0.08361906453769419 | 0.8171506801963895 | 1.0701402184640283 |

7.2 Grebena regresija

Rezultati grebene regresije se mogu videti u tabeli 10. Sa GridSearchCV metodom, rezultati su malo bolji (tabela 11).

| | Tabela 10: Errors | | |
|-----------------------|---------------------|--------------------|--------------------|
| | R^2 | MAE | MSE |
| train | 0.19174609984964475 | 0.7217692891909088 | 0.8703356651888018 |
| test | 0.12165415806380964 | 0.7268126983311105 | 0.8674203342644023 |

| | Tabela 11: Errors | | |
|-------|--------------------|--------------------|--------------------|
| | R^2 | MAE | MSE |
| train | 0.5430554470969404 | 0.5358217404979934 | 0.4920423413129251 |
| test | 0.2672915613818133 | 0.6653916126978011 | 0.7235944754329561 |

7.3 Lasso regresija

Dobijeni rezultati lasso regresije se mogu videti u tabeli 12.

| Tabela 12: Errors | | | | | |
|-----------------------|---------------------|--------------------|--------------------|--|--|
| | R^2 | MAE | MSE | | |
| train | 0.22539566709947767 | 0.7071151600038588 | 0.8341014837140812 | | |
| test | 0.23082228287647877 | 0.6769756376029746 | 0.7596101223924109 | | |

7.4 Slučajne šume

Dobijeni rezultati se mogu videti u tabeli 13.

| | Tabela 13: Errors | | | | | |
|-----------------------|--------------------|--------------------|---------------------|--|--|--|
| | R^2 | MAE | MSE | | | |
| train | 0.8434910739949135 | 0.3320578907345683 | 0.16853033458580594 | | | |
| test | 0.3480215435800472 | 0.6226180725231611 | 0.6438686717686649 | | | |

Slični rezultati su dobijeni i sa GridSearchCV metodom.

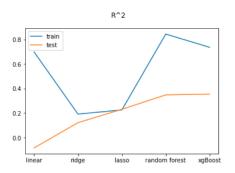
7.5 Extreme gradient boosting

Dobijeni rezultati se mogu videti u tabeli 14.

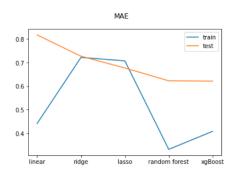
| | Tabela 14: Errors | | | | |
|-----------------------|---------------------|---------------------|--------------------|--|--|
| | R^2 | MAE | MSE | | |
| train | 0.7356594644033094 | 0.40847821777075716 | 0.2846444611552286 | | |
| test | 0.35436000629533615 | 0.6213208720406557 | 0.6376090514861819 | | |

7.6 Vizuelno poređenje modela

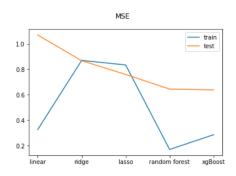
Sada ćemo vizuelno uporediti dobijene rezultate od svih modela, za svaku grešku posebno.



Slika 9: \mathbb{R}^2 errors



Slika 10: MAE errors



Slika 11: MSE errors

Vidimo da xgBoost daje najbolje rezultate, a da ridge i lasso regresije najbolje generalizuju podatke.

8 Zaključak

Isprobano je dosta modela nad različitim skupom podataka. Može se zaključiti da je najbolje rezultate dao model dobijen xgBoost regresijom, a da najbolju generalizaciju vrši lasso. Što se tiče atributa možemo da izvedemo zaključak da će zanr imati dosta uticaja na samu ocenu filma, na primer vidimo da ukoliko je film horor, dokumentarac, drama ili akcija će imati veću ocenu od ostalih. Dužina trajanja filma se takođe pokazala kao bitna stavka, dok se budžet pokazao kao manje bitan u odnosu na ova dva parametra.

Literatura

- [1] "Movie dataset." on line at: https://www.kaggle.com/rounakbanik/the-movies-dataset.
- [2] "Movie genres." on line at: https://www.kaggle.com/neha1703/movie-genre-from-its-poster.
- [3] "Kaggle." on line at: https://www.kaggle.com/.
- [4] "Spacy." on line at: https://spacy.io/.
- [5] "Gridsearchev." on line at: https://scikit-learn.org/stable/modules/generated/sklearn.model_selection.GridSearcheV.