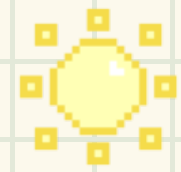


Arcadia		8-Bit Mobile Games	
2022180024 유영빈	investment proposal		
Maker			
샌드박스형 플랫폼 게임			

Maker



# 목차

## 01. 게임 소개

- 게임 컨셉
- 핵심 재미 요소

## 02. 게임 흐름

- 맵 제작
- 게임 플레이

## 03. 개발 범위

- 전체적인 개발 범위

## 04. 개발 일정

- 세부적인 개발 일정



**SUPER  
MARIO  
MAKER™**



슈퍼 마리오 메이커



# 게임 컨셉



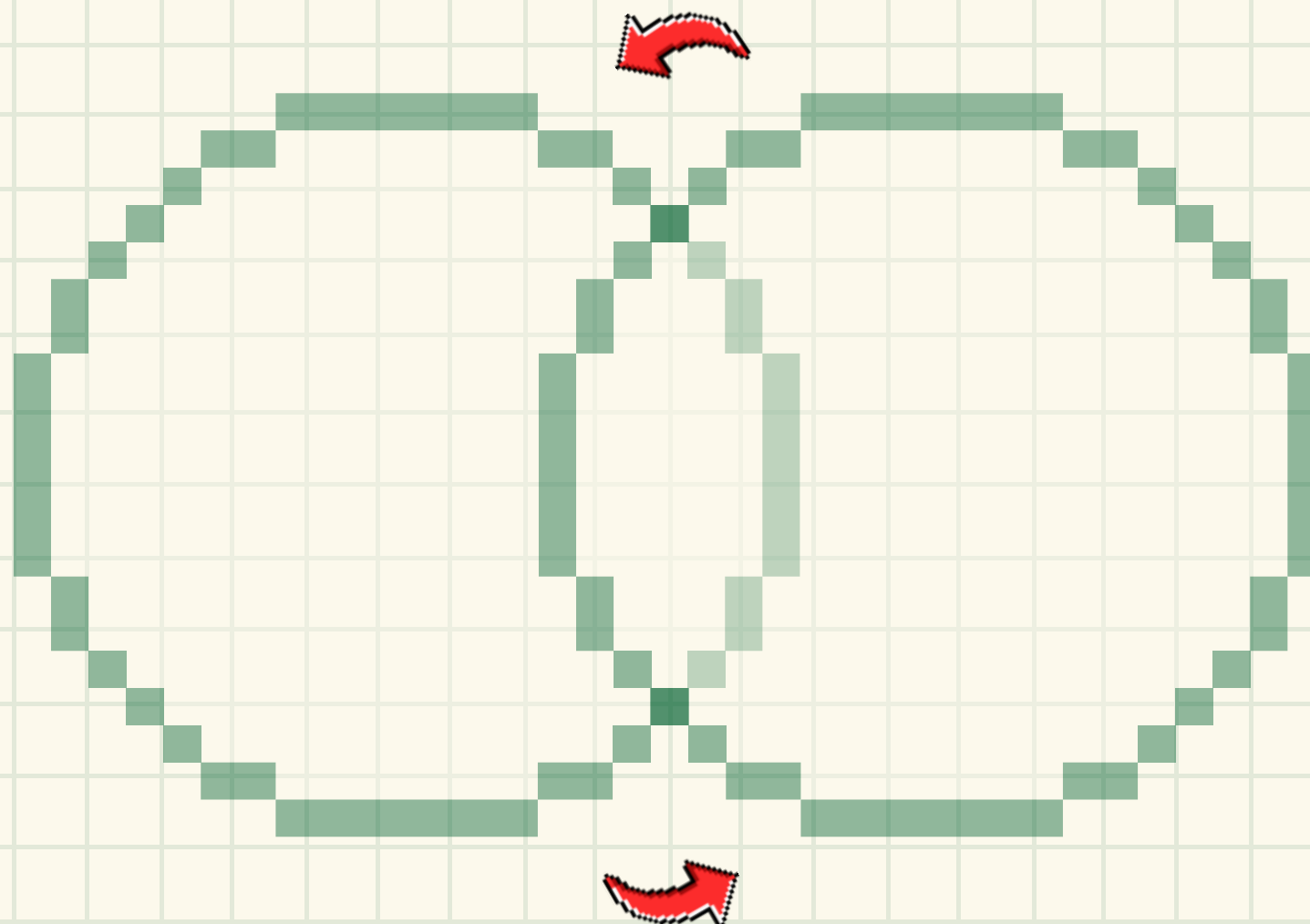
# 핵심 재미 요소

## 맵 제작

- 유저가 직접 난이도를 조절하며 만들 수 있다.
- 다양한 맵을 체험할 수 있다.

## 맵 공유

- 다른 유저가 만든 맵 파일을 공유받으면 해당 맵을 불러와 게임을 즐길 수 있다.



# 게임 플레이 1 - 맵 제작

## 맵 제작

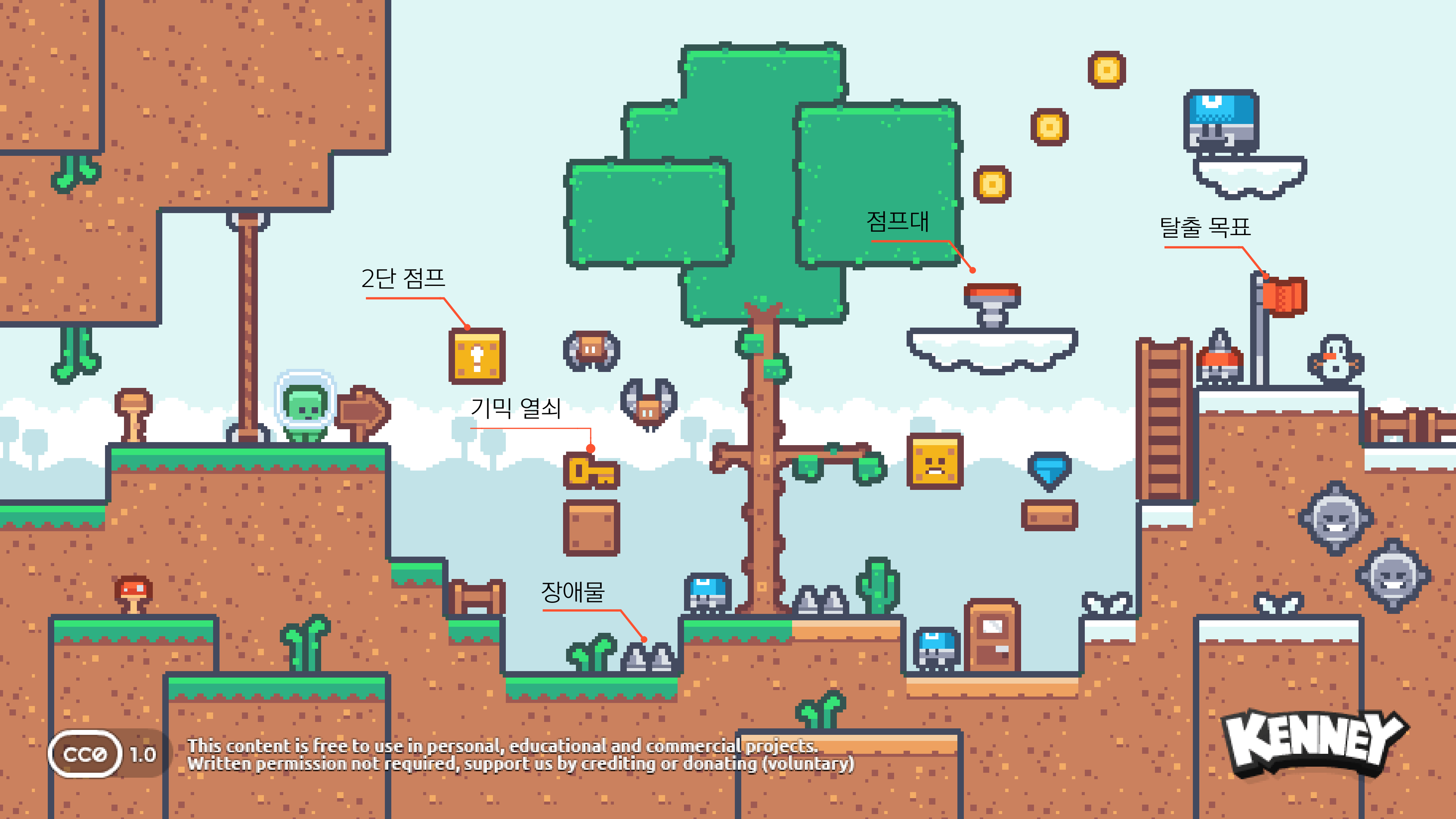


드래그 앤 드롭을 활용하여 원하는 위치좌표에 오브젝트를 배치할 수 있습니다.

## 맵 공유

```
"tiles": [  
  {"x": 0, "y": 0, "type": "ground"},  
  {"x": 1, "y": 0, "type": "wall"},  
  {"x": 2, "y": 0, "type": "coin"}  
]
```

각 오브젝트의 종류와 좌표를 JSON 파일에 저장한 후, 공유 또는 불러오기가 가능합니다.



2단 점프

점프대

탈출 목표

기믹 열쇠

장애물

CC0 1.0

This content is free to use in personal, educational and commercial projects.  
Written permission not required, support us by crediting or donating (voluntary)

KENNEY

# 게임 플레이 2 - 플레이



방향키를 사용하여 캐릭터를 이동  
할 수 있습니다. 캐릭터와 깃발이  
닿게 되면 게임이 끝납니다.



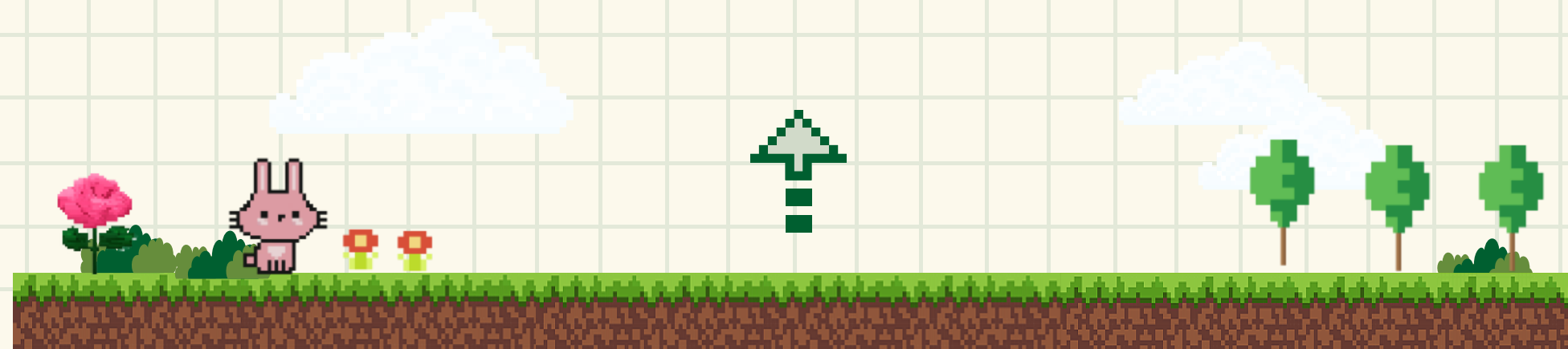
# 개발 일정

1~2주차	3~4주차	5~6주차	7주차	8주차
리소스 수집 및 디자인				
	맵 제작 기능 구현			
		3주차 : 드래그 앤 드롭, 타일 구성, 4주차: 맵 불러오기, 타일에 따른 블록 기능 구현		
		게임 플레이 구현		
		5주차 : 캐릭터 움직임 구현, 캐릭터와 블록 충돌 구현 6주차 : 캐릭터와 블록의 기믹 구현		
			사운드 추가 및 보완	
				최종 점검

# 출처

이미지 1번 : [HTTPS://NAMU.WIKI/W/슈퍼%20마리오%20메이커](https://namu.wiki/w/슈퍼%20마리오%20메이커)

이미지 2번 : [HTTPS://NAMU.WIKI/W/슈퍼%20마리오%20메이커%202](https://namu.wiki/w/슈퍼%20마리오%20메이커%202)



**감사합니다.**