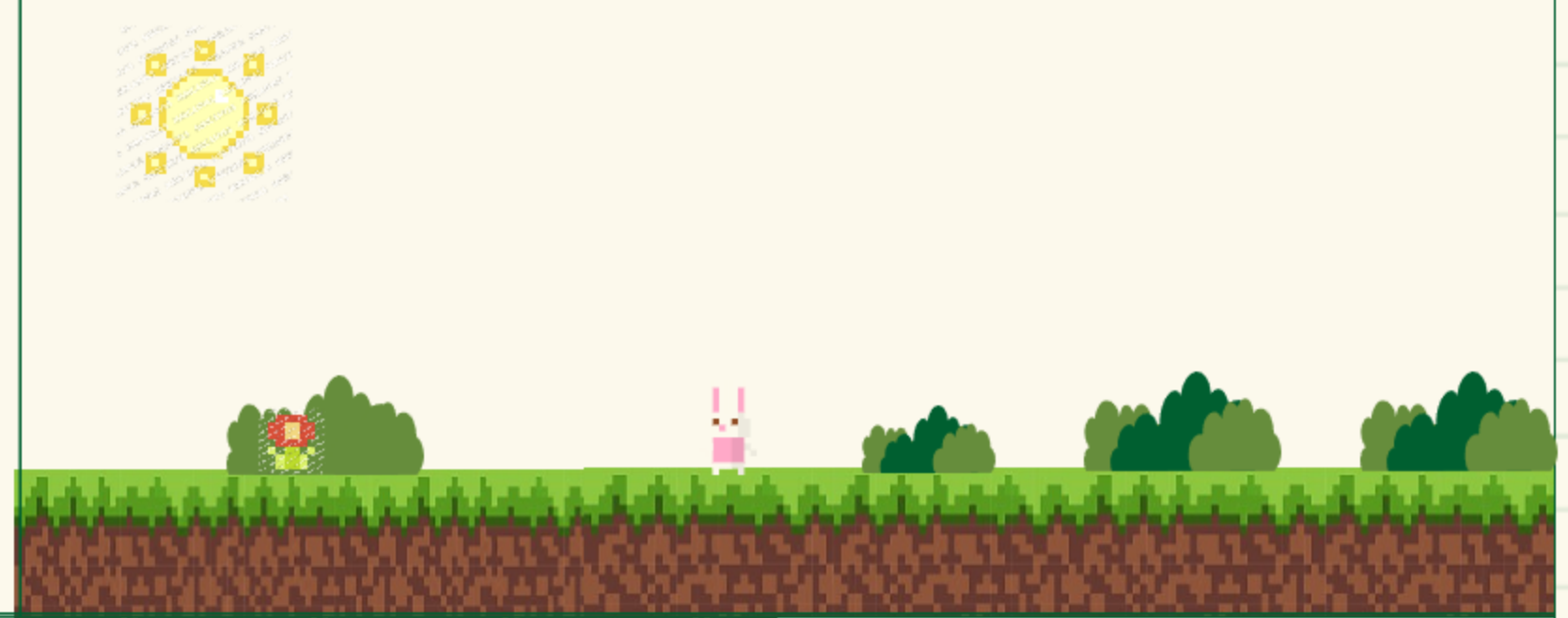


# Arcadia



2022180024  
유영빈

# Maker

샌드박스형 플랫폼 게임

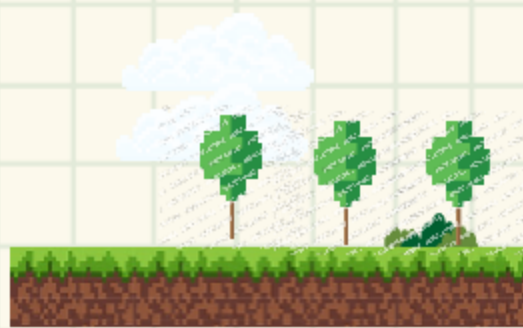


# 목차



## 01. 개발 상황

- 프로젝트 개발 진행 상황



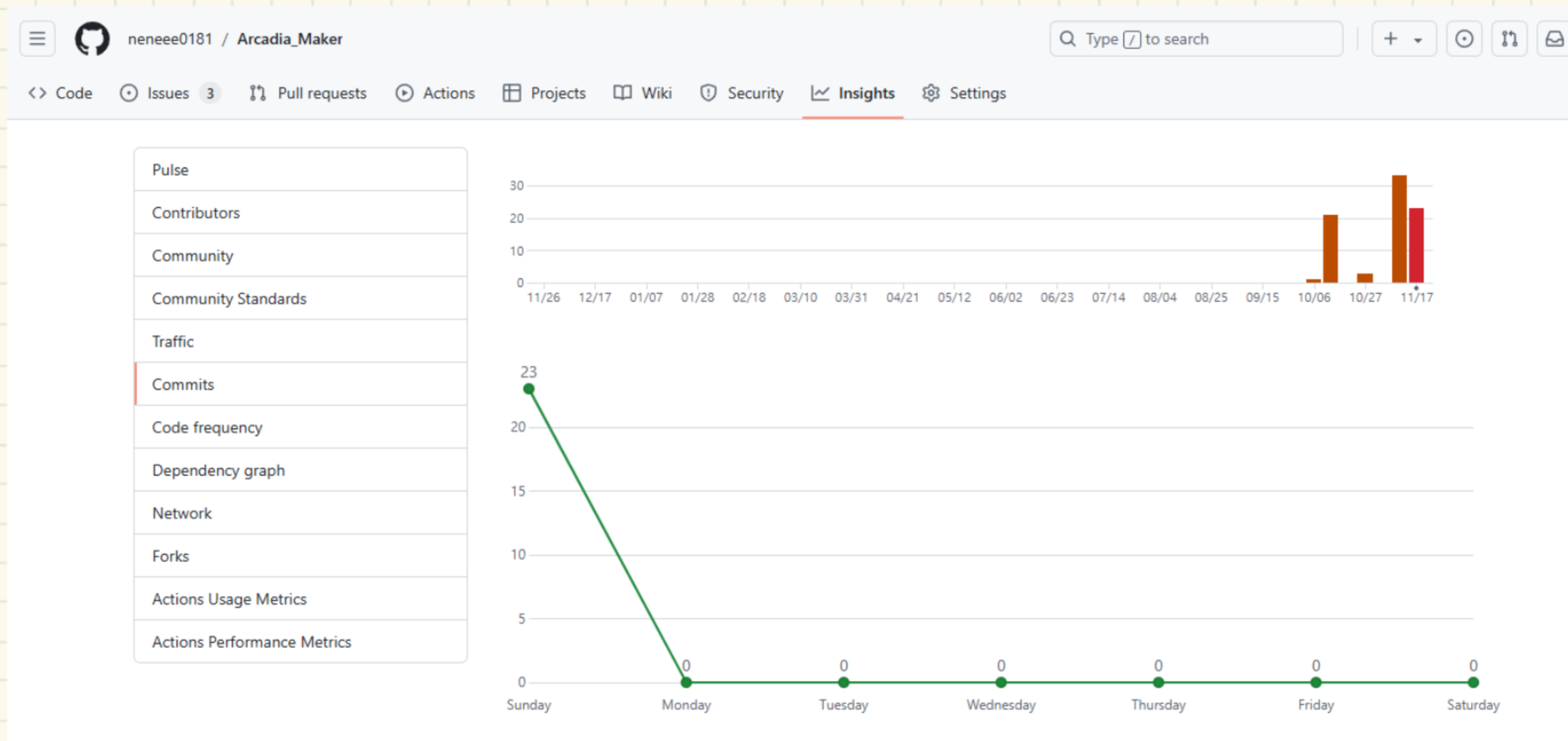
## 02. 커밋 통계

- Github 커밋 통계



# 개발 일정

1~2주차	3~4주차	5~6주차	7주차	8주차
리소스 수집 및 디자인	100%			
	맵 제작 기능 구현	80%		
3주차 : 드래그 앤 드롭, 타일 구성, 4주차: 맵 불러오기, 타일에 따른 블록 기능 구현				
	게임 플레이 구현	10%		
5주차 : 캐릭터 움직임 구현, 캐릭터와 블록 충돌 구현 6주차 : 캐릭터와 블록의 기믹 구현				
	사운드 추가 및 보완			
				최종 점검



**감사합니다.**