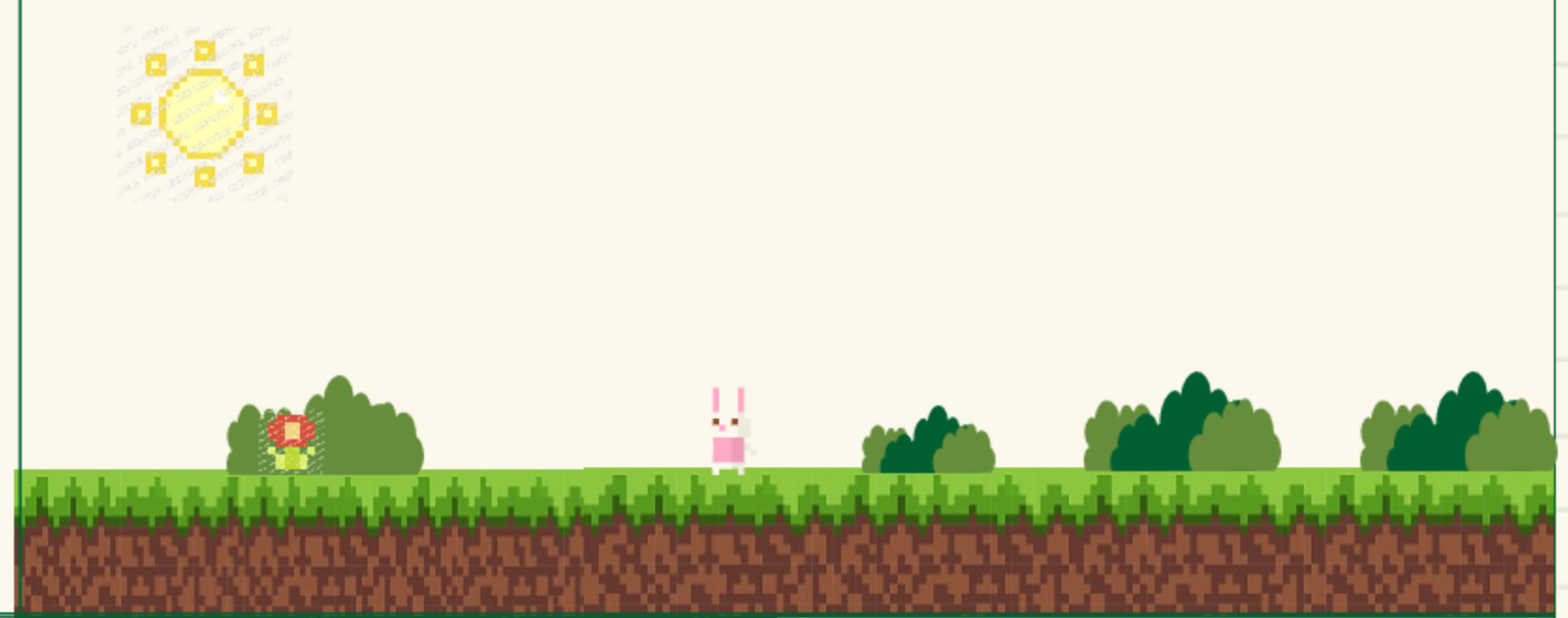


Arcadia



2022180024
유영빈

Maker

샌드박스형 플랫폼 게임



목차



01. 개발 상황

- 프로젝트 개발 진행 상황



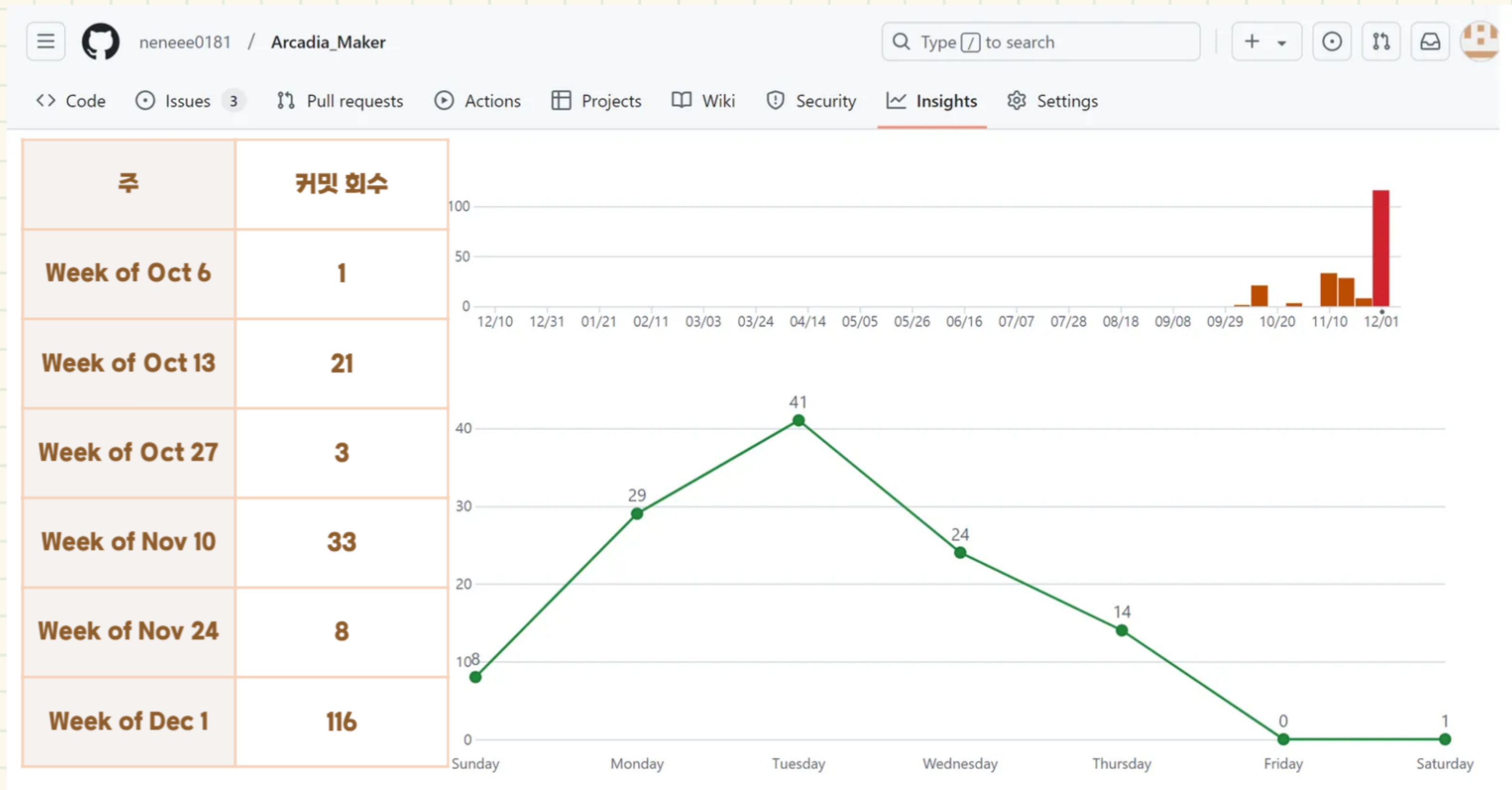
02. 커밋 통계

- Github 커밋 통계



진척도 : 100%

1~2주차	3~4주차	5~6주차	7주차	8주차
리소스 수집 및 디자인	100%			
	맵 제작 기능 구현	100%	맵 저장하기, 저장된 맵 불러오기, 화면 크기에 따른 타일 크기 변화, 타일 구성 및 삭제	
	3주차 : 드래그 앤 드롭, 타일 구성, 4주차: 맵 불러오기, 타일에 따른 블록 기능 구현			
		게임 플레이 구현	100%	몬스터 저장된 맵에서 몬스터 구현, 블록별 기믹 구현
		5주차 : 캐릭터 움직임 구현, 캐릭터와 블록 충돌 구현 6주차 : 캐릭터와 블록의 기믹 구현		
			사운드 추가 및 보완	100%
				맵 별 랜덤 BGM
				최종 점검
				점검 완료



감사합니다.