







방향기 : 맵 선택 엔터기 : 맵 확정 및 OI동





방향키: 이동 및 회전 ctrl: 부스트

esc: 일시정지 p: 맵 선택 모드로 이동

q : 게임 종료 (b : 바운딩 박스 끄기/켜기)

## 맵

2개의 맵

: 일자맵, 사각형 맵

## *当2110101*

카트+캐릭터

: 이동, 회전, 부스트, 물리 충돌

카트 회전 및 부스터 사용 시 관성 작용

## **LEHOIXI**

타이틀: 게임의 시작

맵 선택: 플레이어가 원하는 맵 선택

플레이: 실제 레이싱 진행

결과: 레이스 결과 출력

일시정지: 게임을 잠깐멈춤.

다시시작/맵 선택 화면으로 이동

Ui

랩 시간, 결과 시간, 속도, 레이싱 시작 카운트다운

KARTRIDER

