

Git

Neni

31 de Julho de 2019

Conteúdo

Listings	2
Lista de Figuras	2
Lista de Tabelas	2
1 O que é Git	3
2 Configurando ambiente	5
3 Conceitos	7
4 Uso básico	9
4.1 Individual	9
4.2 Em time	9
5 Fluxos de trabalho	11
5.1 Comum	11
5.2 Gitflow	11
5.3 Pessoal para estudos	11
6 Exemplos de cenários específicos	13
6.1 Exeplo 1	13
6.2 Exeplo 2	13
6.3 Exeplo 3	13
7 Configurações	15
7.1 Usuário	15
7.2 Projeto	15
8 Ferramentas	17
8.1 Extensões de Editores/IDEs	17
8.2 GUI	17

Listings

Lista de Figuras

Lista de Tabelas

Capítulo 1

O que é Git

Capítulo 2

Configurando ambiente

Capítulo 3

Conceitos

Capítulo 4

Uso básico

4.1 Individual

Add

Commit

Mensagens de commits

Push

Tag

Rebase

4.2 Em time

Pull

Fetch

Branches

Merge

Capítulo 5

Fluxos de trabalho

5.1 Comum

5.2 Gitflow

5.3 Pessoal para estudos

Capítulo 6

Exemplos de cenários específicos

6.1 Exeplo 1

TLDR

Resolução

6.2 Exeplo 2

TLDR

Resolução

6.3 Exeplo 3

TLDR

Resolução

Capítulo 7

Configurações

7.1 Usuário

Gitconfig

User

Colors

Template

Alias

SSH

7.2 Projeto

Gitignore

Gitconfig

Remotos

Readme

Template de issue e PR

Licença

Capítulo 8

Ferramentas

8.1 Extensões de Editores/IDEs

Vim/Neovim

vim-fugitive

gv.vim

vim-gitgutter

8.2 GUI

Bibliografia

- [1] A. Aquiles and R. Ferreira. *Controlando versões com Git e Github*. Casa do Código, 2016.
- [2] S. Chacon. *Pro-Git*. Apress, 5 2014. Traduzido por Eric Douglas, disponível em:.
- [3] Git. *Git Documentation*. <http://git-scm.org>.
- [4] W. Justen. Iniciando com a godot. <https://www.udemy.com/curso-go>, 2017. Curso Online.
- [5] W. Justen. Iniciando com a godot. <https://www.udemy.com/curso-go>, 2017. Curso Online.
- [6] V. Lima. Iniciando com a godot. <https://www.schoolofnet.com/curso/godot/godot-fundamentals/iniciando-com-godot/>, 2017. Curso Online.