## Лабораторная работа №10

Работа с файлами средствами Nasm

Чекмарев Александр Дмитриевич | группа: НПИбд 02-23

# Содержание

1	Цель работы	5
2	Выполнение лабораторной работы	6
3	Самостоятельная работа	10
4	Выводы	13

# Список иллюстраций

2.1	Рис 2.1.1: Создание каталога, файлов .asm и .txt	6
2.2	Рис 2.1.2: Демонстрация текста программы в файле	7
2.3	Рис 2.1.3: Создание файла и его проверка	8
2.4	Рис 2.1.4: Изменение прав доступа и попытка выполнить файл	8
2.5	Рис 2.1.5: Изменение прав доступа и попытка выполнить файл	8
2.6	Рис 2.1.6: Предоставление прав доступа для .txt и проверка	9
3.1	Рис 3.1.1: Создание файла .txt для программы	10
3.2	Рис 3.1.2: Демонстрация измененной программы для задания	11
3.3	Рис 3.1.3: Проверка программы	12
	Рис 3.1.4: Проверка наличие файла и солержимого	

## Список таблиц

# 1 Цель работы

Приобретение навыков написания программ для работы с файлами.

#### 2 Выполнение лабораторной работы

Создадим каталог для программ лабораторной работы № 10, перейдем в него и создадим файл *lab10-1.asm*, *readme-1.txt* и *readme-2.txt*:

```
adchekmarev@alexanderchekmarev:~$ mkdir ~/work/arch-pc/lab10
adchekmarev@alexanderchekmarev:~$ cd ~/work/arch-pc/lab10
adchekmarev@alexanderchekmarev:~/work/arch-pc/lab10$ touch lab10-1.asm readme-1.txt readme-2.txt
```

Рис. 2.1: Рис 2.1.1: Создание каталога, файлов .asm и .txt

Введем в файл *lab10-1.asm* текст программы из листинга 10.1 (Программа записи в файл сообщения)

```
1:-----
 2; Запись в файл строки введененой на запрос
 3;-----
 4 %include 'in out.asm'
 5 SECTION .data
6 filename db 'readme-1.txt', Oh ; Имя файла
 7 msg db 'Введите строку для записи в файл: ', 0h ; Сообщение
 8 SECTION .bss
9 contents resb 255 ; переменная для вводимой строки
10 SECTION .text
11 global start
12 start:
13; --- Печать сообщения `msg`
14 mov eax, msg
15 call sprint
16; ---- Запись введеной с клавиатуры строки в `contents`
17 mov ecx, contents
18 mov edx, 255
19 call sread
20; --- Открытие существующего файла (`sys open`)
21 mov ecx, 2 ; открываем для записи (2)
22 mov ebx, filename
23 mov eax, 5
24 int 80h
25; --- Запись дескриптора файла в `esi`
26 mov esi, eax
27; --- Расчет длины введенной строки
28 mov eax, contents; в `eax` запишется количество
29 call slen ; введенных байтов
30; --- Записываем в файл `contents` (`sys write`)
31 mov edx, eax
32 mov ecx, contents
33 mov ebx, esi
34 mov eax, 4
35 int 80h
36; --- Закрываем файл (`sys close`)
37 mov ebx, esi
38 mov eax, 6
39 int 80h
40 call quit
```

Рис. 2.2: Рис 2.1.2: Демонстрация текста программы в файле

Создадим исполняемый файл и проверим его.

```
adchekmarev@alexanderchekmarev:~/work/arch-pc/lab10$ nasm -f elf -g -l lab10-1.lst lab10-1.asm adchekmarev@alexanderchekmarev:~/work/arch-pc/lab10$ ld -m elf_i386 -o lab10-1 lab10-1.o adchekmarev@alexanderchekmarev:~/work/arch-pc/lab10$ ./lab10-1

BBeдите строку для записи в файл: Hello World!
adchekmarev@alexanderchekmarev:~/work/arch-pc/lab10$ ls -l
итого 44
-гw-гw-г-- 1 adchekmarev adchekmarev 9700 дек 10 03:16 lab10-1
-гw-гw-г-- 1 adchekmarev adchekmarev 1289 дек 10 03:16 lab10-1.asm
-гw-гw-г-- 1 adchekmarev adchekmarev 13715 дек 10 03:16 lab10-1.lst
-гw-гw-г-- 1 adchekmarev adchekmarev 2512 дек 10 03:16 lab10-1.o
-гw-гw-г-- 1 adchekmarev adchekmarev 13 дек 10 03:16 readme-1.txt
-гw-гw-г-- 1 adchekmarev adchekmarev 0 дек 10 03:03 readme-2.txt
adchekmarev@alexanderchekmarev:~/work/arch-pc/lab10$ cat readme-1.txt
Hello World!
adchekmarev@alexanderchekmarev:~/work/arch-pc/lab10$
```

Рис. 2.3: Рис 2.1.3: Создание файла и его проверка

С помощью команды chmod изменим права доступа к исполняемому файлу lab10-1, запретив его выполнение. Попытаемся выполнить файл.

```
adchekmarev@alexanderchekmarev:~/work/arch-pc/lab10$ chmod u-x lab10-1
adchekmarev@alexanderchekmarev:~/work/arch-pc/lab10$ ./lab10-1
bash: ./lab10-1: Отказано в доступе
adchekmarev@alexanderchekmarev:~/work/arch-pc/lab10$
```

Рис. 2.4: Рис 2.1.4: Изменение прав доступа и попытка выполнить файл

Когда мы пытаемся выполнить файл нам отказывают в доступе, так как командой  $chomod\ u-x\ lab\ 10-1$  мы запретили его выполнение для владельца

С помощью команды chmod изменим права доступа к файлу *lab10-1.asm* с исходным текстом программы, добавив права на исполнение. Попытайтаемся выполнить его.

Рис. 2.5: Рис 2.1.5: Изменение прав доступа и попытка выполнить файл

Когда мы пытаемся исполнить этот файл исполнение начинается, но не исполняется, так как не содержит в себе команд для терминала

В соответствии с вариантом 4 в таблице 10.4 предоставим права доступа к файлу readme-1.txt представленные в символьном виде, а для файла readme-2.txt – в двоичном виде. Проверим правильность выполнения с помощью команды ls -l

Рис. 2.6: Рис 2.1.6: Предоставление прав доступа для .txt и проверка

Права доступа были предоставлены правильно.

#### 3 Самостоятельная работа

Задание№1 Напишите программу работающую по следующему алгоритму:

- Вывод приглашения "Как Вас зовут?" ввести с клавиатуры свои фамилию и имя создать файл с именем name.txt записать в файл сообщение "Меня зовут"
- дописать в файл строку введенную с клавиатуры закрыть файлм

Создать исполняемый файл и проверить его работу. Проверить наличие файла и его содержимое с помощью команд ls и cat.

За основу возьмем файл *lab10-1.asm*, скопируем его, переименуем в *task1* и напишем программу под условие задания Но перед этим создадим файл *name.txt* 

adchekmarev@alexanderchekmarev:~/work/arch-pc/lab10\$ touch name.txt

Рис. 3.1: Рис 3.1.1: Создание файла .txt для программы

```
2; Запись в файл строки введененой на запрос
 3 :----
 4 %include 'in_out.asm'
 5 SECTION .data
 6 filename db 'name.txt', Oh ; Имя файла
 7 msg db 'Как вас зовут?', 0h; Сообщение
8 msg1 db 'Меня зовут ', Oh
9 SECTION .bss
10 contents resb 255 ; переменная для вводимой строки
11 SECTION .text
12 global _start
13 start:
14; --- Печать сообщения `msg`
15 mov eax, msg
16 call sprintLF
17; ---- Запись введеной с клавиатуры строки в `contents`
18 mov ecx, contents
19 mov edx, 255
20 call sread
21; --- Открытие существующего файла (`sys_open`)
22 mov ecx, 0777o
23 mov ebx, filename
24 mov eax, 8
25 int 80h
26 mov ecx,2
27 mov ebx, filename
28 mov eax,5
29 int 80h
30 ; --- Запись дескриптора файла в `esi`
31 mov esi, eax
32; --- Расчет длины введенной строки
33 mov eax, msg1 ; в `eax` запишется количество
34 call slen ; введенных байтов
35; --- Записываем в файл `contents` (`sys_write`)
36 mov edx, eax
37 mov ecx, msg1
38 mov ebx, esi
39 mov eax, 4
40 int 80h
41 mov eax, contents
42 call slen
43 mov edx,eax
44 mov ecx, contents
45 mov ebx,esi
46 mov eax,4
47 int 80h
48; --- Закрываем файл (`sys_close`)
49 mov ebx, esi
50 mov eax, 6
51 int 80h
52 call quit
```

Рис. 3.2: Рис 3.1.2: Демонстрация измененной программы для задания

#### Создадим испол. файл и проверим программу

```
adchekmarev@alexanderchekmarev:~/work/arch-pc/lab10$ nasm -f elf -g -l task1.lst task1.asm
adchekmarev@alexanderchekmarev:~/work/arch-pc/lab10$ ld -m elf_i386 -o task1 task1.o
adchekmarev@alexanderchekmarev:~/work/arch-pc/lab10$ ./task1
Как вас зовут?
Александр
```

Рис. 3.3: Рис 3.1.3: Проверка программы

Программа работает корректно. Проверим наличие файла и его содержимое с помощью команд ls и cat.

```
adchekmarev@alexanderchekmarev:~/work/arch-pc/lab10$ ls
in_out.asm lab10-1.asm lab10-1.o readme-1.txt task1 task1.lst
lab10-1 lab10-1.lst name.txt readme-2.txt task1.asm task1.o
adchekmarev@alexanderchekmarev:~/work/arch-pc/lab10$ cat name.txt
Меня зовут Александр
```

Рис. 3.4: Рис 3.1.4: Проверка наличие файла и содержимого

Как мы видим, программа теперь точно работает как нужно По окончании лаб. работы загрузим все файлы на github.

## 4 Выводы

Я приобрел навыки написания программ для работы с файлами.