# 打分系统

1. 数据库：
   * 1. 选手表：id(主键)，num(序号)，name，score\_1(基础知识)，score\_2(案例讨论)，score\_3(理论宣讲)，score\_4(谈心谈话)，score\_half(初赛分数)，score\_total(总分/决赛分数)，hall\_id(会场编号，0，1)，promote(是否晋级，0，1)，group()
     2. 案例讨论分数表：id(主键)，player\_id(外键)，judges\_id(外键)，socre\_1(提问分数，100分)，score\_2(作答分数，100分)
     3. 理论宣讲分数表：id(主键)，player\_id(外键)，judges\_id(外键)，socre\_1(理论阐释，30分)，score\_2(宣讲技巧，20分)，score\_3(宣讲效果，20分)，socre\_4(问题回答，20分)，socre\_5(宣讲表现，10分)
     4. 谈心谈话分数表：id(主键)，player\_id(外键)，judges\_id(外键)，socre\_1(理论素养，30分)，score\_2(沟通技巧，20分)，score\_3(教育效果，30分)，socre\_4(知识运用，20分)
     5. 评委表：id(主键)，name，password
2. 内容：
   1. 每个项目的打分，计分 （那我就来这个）
      1. 选手信息录入（excel）
      2. 最终成绩导出（excel）
      3. 重置系统
3. 接口
   1. 登录
      1. Input：name, password
      2. Output: {result:t/f, data:null}
   2. 打分：
      1. Input：
         1. turn:1, 2, 3, 4
         2. candidateId: int
         3. Score: array
      2. Output:
   3. 展示所有：
   4. 展示个人总分：
      1. Input：
         1. Candidate\_id
      2. Output:
         1. 这个选手所有项目的分数
   5. 展示小分：
      1. Input:
         1. Turn
         2. Candidate\_id
      2. Output:
         1. {result:t/f, data:lilu::....}