

Application des surnoms des enseignants - Step 0

Générer le projet de départ

Dans cette étape, nous allons simplement exécuter la commande initiale qui permet de générer un projet AdonisJS.

```
npm init adonisjs@latest app-teachers-adonisjs -- --kit=web --db=mysql --auth-guard=session
```

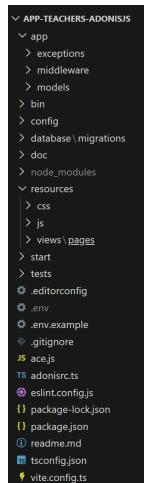
app-teachers-adonisjs est le nom du projet.

--kit=web permet de spécifier que nous souhaitons créer une application web de rendu serveur traditionnelle.

--db=mysql permet de spécifier le SGBDR souhaité, dans notre cas MySQL.

--auth-guard=session permet de spécifier le garde d'authentification, à savoir session, qui est basé sur les sessions et les cookies.

Nous obtenons une arborescence complète de fichiers et répertoires.

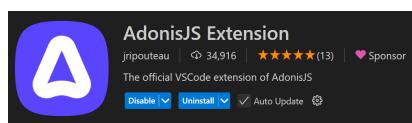


Pas de panique ! Vous allez rapidement vous retrouver dans tous ces fichiers.

Installation des extensions de vscode

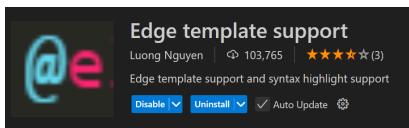
Nous allons installer 3 extensions :

- AdonisJS Extension



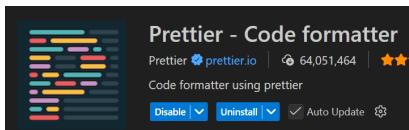
C'est l'extension officielle vs-code pour le framework AdonisJS.

- Edge template



Le gestionnaire de template d'AdonisJS est Edge. Cette extension offre la coloration syntaxique Edge pour Visual Studio Code.

- Prettier - Code formatter



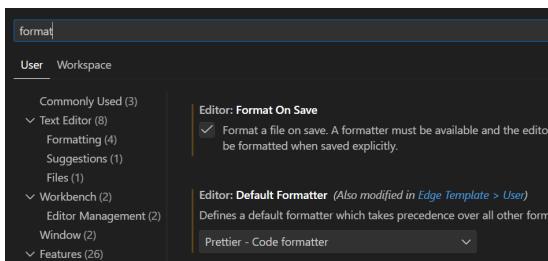
Fomater votre code avec Prettier.

Nous devons configurer Prettier pour qu'il formate le code lorsque nous enregistrons le fichier courant.

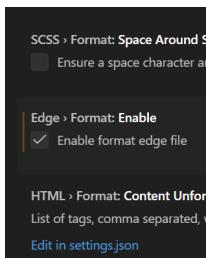
Pour cela, Menu File > Preferences > Settings

Puis, nous devons saisir le mot clé 'Format' puis configurer comme ci-dessous :

- Cocher : "Editor : Fomat On Save"
- Sélectionner prettier dans la liste déroulante



- Cocher : Edge comme ci-dessous :



Maintenant que Prettier est configuré, le code sera automatiquement formatté simplement lors de l'enregistrement d'un fichier.

Prochaine étape

Dans la prochaine étape [step1](#), nous allons modifier la vue [home](#) et gérer les fichiers statiques CSS et JS.