

---

## 1 INFORMATIONS GENERALES

<b>Auteur</b>	Néo Darbellay
<b>Classe</b>	CID2A
<b>Enseignant</b>	M. Meylan
<b>Nom du projet</b>	P_Arcade
<b>Module concerné</b>	I320 (Approfondissement)
<b>Date de début et de fin</b>	16.01.2026 – 13.03.2026
<b>Date livrable</b>	6.03.2026

---

## 2 Description du projet

Création d'une application console permettant à l'utilisateur de jouer à différents jeux "d'arcade".

---

## 3 Objectifs

Créer une application qui laisse le choix à l'utilisateur de quels jeux il veut jouer, et pouvoir gérer les high-scores de jeux qui permettent d'en avoir.

---

## 4 Technologies / Outils utilisés

- C#
- Visual Studio 2022
- Internet

---

## 5 Fonctionnalités à développer

- Un programme C# console proposant différentes activités (jeux)
- Une gestion de scores pour les jeux qui ont en besoin
- Plusieurs jeux (Puissance 4 amélioré, Morpion, Taquin, Snake)

---

## 6 Livrables

- Un journal de travail
- Les fichiers nécessaires au fonctionnement de l'application
- Le code source avec des commentaires détaillés
- Un README permettant à l'utilisateur de comprendre comment utiliser le programme