

1 INFORMATIONS GENERALES

Auteur	Néo Darbellay
Classe	CID2A
Enseignant	M. Meylan
Nom du projet	P_Arcade
Module concerné	I320 (Approfondissement)
Date de début et de fin	16.01.2026 – 13.03.2026
Date livrable	6.03.2026

2 Description du projet

Création d'une application console permettant à l'utilisateur de jouer à différents jeux "d'arcade".

3 Objectifs

Créer une application qui laisse le choix à l'utilisateur de quels jeux il veut jouer, et pouvoir gérer les high-scores de jeux qui permettent d'en avoir.

4 Technologies / Outils utilisées

- C#
- Visual Studio 2022
- Internet

5 Fonctionnalités à développer

- Un programme C# console proposant différentes activités (jeux)
- Une gestion de scores pour les jeux qui ont en besoin
- Plusieurs jeux

6 Livrables

- Un journal de travail
- Les fichiers nécessaires au fonctionnement de l'application
- Le code source avec des commentaires détaillés
- Un README permettant à l'utilisateur de comprendre comment utiliser le programme