

문제 1번

유형	Bit	소요 시간	20분						
문제	<p>[문제 설명] 민규와 지수는 구슬 맞추기 게임을 하려고 합니다. 게임의 방식은 숫자가 적힌 구슬이 한 쌍씩 들어있는 주머니가 있고, 술래는 주머니에서 상대가 알지 못하게 하나의 구슬을 빼내거나, 빼내지 않습니다. 그런 후 상대는 술래가 주머니에서 구슬을 빼냈는지 빼내지 않았는지, 그리고 술래가 구슬을 빼냈다면 빼낸 구슬의 숫자를 맞추는 게임입니다. 주머니 안에 들어있는 구슬에 적힌 숫자 배열 arr가 주어질 때, 술래가 빼낸 구슬의 번호를 반환하는 함수, solution을 완성해주세요.</p> <p>[제한 사항] - 구슬에 적힌 숫자는 1 이상 100,000 이하의 자연수입니다. - 술래는 주머니에서 구슬을 한 개만 빼거나, 빼지 않을 수 있습니다.</p> <p>[입력 형식] - 술래의 차례가 지난 후, 주머니에 남은 구슬에 적힌 번호의 배열 arr가 주어집니다. - arr는 길이가 1 이상 10,000 이하의 배열입니다.</p> <p>[출력 형식] - 술래가 가져간 구슬의 번호를 출력합니다. - 술래가 구슬을 가져가지 않았다면, 0을 출력합니다.</p>								
매개변수 & 리턴타입	<table border="1"><thead><tr><th>매개변수</th><th>Return</th></tr></thead><tbody><tr><td>number[]</td><td>arr</td></tr><tr><td></td><td>number</td></tr></tbody></table>			매개변수	Return	number[]	arr		number
매개변수	Return								
number[]	arr								
	number								
초기 코드	<pre>/** * @param arr {number[]} * @return {number} */ function solution (arr) { var answer = 0; return answer; }</pre>								

문제 2번

유형	Dynamic Programming	소요 시간	20분					
문제	<p>[문제 설명]</p> <p>길 위에 사과나무와 오렌지 나무가 있습니다. 사과 열매 하나당 1점, 오렌지 열매 하나당 -1점이라고 할 때, 길 위의 연속으로 이어진 나무에서 얻을 수 있는 최고 점수를 구하는 함수, solution을 완성해주세요.</p> <p>예를 들어, 길 위에 있는 나무의 열매 중 사과 열매의 수는 양수로, 오렌지 열매 수는 음수로 표현된 fruits [-2, 5, -3, 6, 8, -1, -5, 3]가 있을 때 얻을 수 있는 최고 점수는 2번째부터 5번째까지 수확했을 때 점수인 16점(5 - 3 + 6 + 8)입니다.</p> <p>[제한 사항]</p> <ul style="list-style-type: none"> - 열매 수확은 띄엄띄엄할 수 없으며, 연속된 나무의 모든 열매를 수확해야 합니다. - 사과 열매 하나는 1점, 오렌지 열매 하나는 -1점입니다. - 최소한 하나의 나무의 열매는 수확해야 합니다. <p>[입력 형식]</p> <ul style="list-style-type: none"> - 길 위에 과일의 점수를 나타낸 fruits가 주어집니다. - fruits는 -1000 이상 1000 이하의 정수로 이루어진 배열입니다. - 길 위의 나무의 수는 1개 이상 10,000개 이하입니다. <p>[출력 형식]</p> <p>길 위의 연속으로 이어진 나무에서 얻을 수 있는 최고 점수를 출력합니다.</p>							
매개변수 & 리턴타입	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="background-color: #a6c9ff;">매개변수</th> <th style="background-color: #a6c9ff;">Return</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center;">number[]</td> <td style="text-align: center;">fruits</td> <td style="text-align: center;">number</td> </tr> </tbody> </table>			매개변수	Return	number[]	fruits	number
매개변수	Return							
number[]	fruits	number						
초기 코드	<pre>/** * @param fruits {number[]} * @return {number} */ function solution(fruits) { var answer = 0; return answer; }</pre>							

문제 3번

유형	구현	소요 시간	20분					
문제	<p>[문제 설명] 문자열 계산식을 입력받는 계산기를 만들려고 합니다. 계산식은 덧셈(+), 뺄셈(-), 숫자로만 이루어져 있습니다. 계산식 s가 주어질 때, 계산식의 계산 결과를 반환하는 함수, solution을 완성해주세요.</p> <p>예를 들어, s가 '-3+26-7'로 주어질 때, 계산식의 계산 결과는 16 (-3 + 26 -7)입니다.</p> <p>[제한 사항] - 계산식은 덧셈(+), 뺄셈(-), 숫자로만 이루어져 있습니다.</p> <p>[입력 형식] - s는 길이가 1 이상 10 이하의 문자열입니다.</p> <p>[출력 형식] 계산식의 계산 결과를 출력합니다.</p>							
매개변수 & 리턴타입	<table border="1"><thead><tr><th>매개변수</th><th>Return</th></tr></thead><tbody><tr><td>string</td><td>s</td><td>number</td></tr></tbody></table>	매개변수	Return	string	s	number		
매개변수	Return							
string	s	number						
초기 코드	<pre>/** * @param s {string} * @return {number} */ function solution(s) { var answer = 0; return answer; }</pre>							

문제 4번

유형	구현	소요 시간	20분						
문제	<p>[문제 설명] 숫자 n이 주어질 때, 0 이상 n 이하의 연속된 자연수의 합이 n과 같은 경우의 수를 구하는 함수, solution을 완성해주세요.</p> <p>예를 들어, n이 15로 주어질 경우, 연속된 자연수의 합이 15와 같은 경우의 수는 다음과 같이 4입니다.</p> <p>> 15 > 8 + 7 > 4 + 5 + 6 > 1 + 2 + 3 + 4 + 5</p> <p>[입력 형식] n은 1 이상 10,000 이하의 자연수입니다.</p> <p>[출력 형식] 연속된 자연수의 합이 n과 같은 경우의 수를 구합니다.</p>								
매개변수 & 리턴타입	<table border="1"><thead><tr><th>매개변수</th><th></th><th>Return</th></tr></thead><tbody><tr><td>number</td><td>n</td><td>number</td></tr></tbody></table>	매개변수		Return	number	n	number		
매개변수		Return							
number	n	number							
초기 코드	<pre>/** * @param n {number} * @return {number} */ function solution(n) { var answer = 0; return answer; }</pre>								

문제 5번

유형	구현	소요 시간	20분						
문제	<p>[문제 설명] 숫자로 이루어진 문자열 s가 있습니다. 이 문자열에서 가장 많이 등장하는 수를 반환하는 함수, solution을 완성해주세요.</p> <p>예를 들어, s가 '174771177'로 주어질 때, 가장 많이 등장하는 수는 7입니다.</p> <p>[제한 사항] - 등장하는 수가 같은 경우, 작은 수를 출력합니다.</p> <p>[입력 형식] - s는 길이가 1 이상 100 이하의 문자열입니다. - s는 숫자로 구성됩니다.</p> <p>[출력 형식] 가장 많이 등장하는 수를 반환합니다.</p>								
매개변수 & 리턴타입	<table border="1"><thead><tr><th>매개변수</th><th></th><th>Return</th></tr></thead><tbody><tr><td>string</td><td>s</td><td>number</td></tr></tbody></table>			매개변수		Return	string	s	number
매개변수		Return							
string	s	number							
초기 코드	<pre>/** * @param s {string} * @return {number} */ function solution(s) { var answer = 0; return answer; }</pre>								