

Projections et symétries

Par \mathbf{K} on désigne \mathbf{R} ou \mathbf{C} , par \mathbf{E} un \mathbf{K} -espace vectoriel.

Étude géométrique

On considère \mathbf{F} et \mathbf{G} deux sous-espaces **supplémentaires** de \mathbf{E} :

$$\mathbf{E} = \mathbf{F} \oplus \mathbf{G}.$$

Soit $\vec{x} \in \mathbf{E}$. Par définition il existe un et un seul élément (f, g) de $\mathbf{F} \times \mathbf{G}$ tel que :

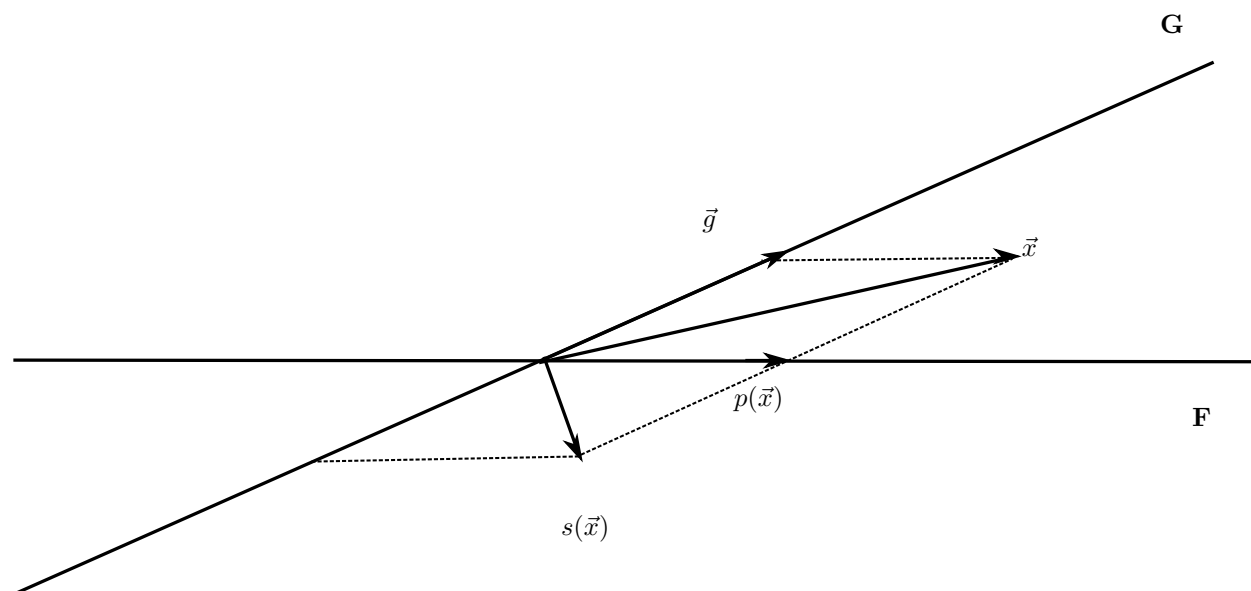
$$\vec{x} = \vec{f} + \vec{g}$$

Définitions

On utilise la terminologie suivante :

- le vecteur \vec{f} s'appelle le *projeté* de \vec{x} sur \mathbf{F} suivant \mathbf{G} ;
- le vecteur $\vec{f} - \vec{g}$ s'appelle la *symétrique* de \vec{x} par rapport à \mathbf{F} suivant \mathbf{G} ;
- l'application p de \mathbf{E} dans \mathbf{E} qui à un élément de \mathbf{E} associe son projeté sur \mathbf{F} suivant \mathbf{G} s'appelle *projection* sur \mathbf{F} suivant \mathbf{G} ;
- l'application s de \mathbf{E} dans \mathbf{E} qui à un élément de \mathbf{E} associe son symétrique par rapport à \mathbf{F} suivant \mathbf{G} s'appelle *symétrie* par rapport à \mathbf{F} suivant \mathbf{G} .

$$\vec{x} = \underbrace{\vec{f}}_{\in \mathbf{F}} + \underbrace{\vec{g}}_{\in \mathbf{G}} ; p(\vec{x}) = \vec{f} ; s(\vec{x}) = \vec{f} - \vec{g}$$



Exemples

1. $\mathbf{E} = \mathcal{M}_n(\mathbf{K})$, $\mathbf{F} = \mathcal{S}_n(\mathbf{K})$, $\mathbf{G} = \mathcal{A}_n(\mathbf{K})$. Pour $M \in \mathcal{M}_n(\mathbf{R})$,

$$M = \underbrace{\left(\frac{M + M^T}{2}\right)}_{\in \mathcal{S}_n(\mathbf{R})} + \underbrace{\left(\frac{M - M^T}{2}\right)}_{\in \mathcal{A}_n(\mathbf{R})}; \quad (1)$$

$$p(M) = \left(\frac{M + M^T}{2}\right); \quad s(M) = \left(\frac{M + M^T}{2}\right) - \left(\frac{M - M^T}{2}\right) = M^T.$$

La symétrie s est la *transposition*.

2. $\mathbf{E} = \mathbf{R}^{\mathbf{R}}$, $\mathbf{F} = \mathcal{P}$, espace vectoriel des éléments pairs de $\mathbf{R}^{\mathbf{R}}$, $\mathbf{G} = \mathcal{I}$ espace vectoriel des éléments impairs.
Pour $f \in \mathbf{R}^{\mathbf{R}}$.

$$f = \underbrace{\left(\frac{f + f(-\cdot)}{2}\right)}_{\in \mathcal{P}} + \underbrace{\left(\frac{f - f(-\cdot)}{2}\right)}_{\in \mathcal{I}}; \quad (2)$$

$$p(f) = \left(\frac{f + f(-\cdot)}{2}\right); \quad s(f) = \left(\frac{f + f(-\cdot)}{2}\right) - \left(\frac{f - f(-\cdot)}{2}\right) = f(-\cdot).$$

☞ Les égalités (1,2) sont à connaître par cœur ; elles prouvent que $\mathbf{F} + \mathbf{G} = \mathbf{E}$, comme trivialement $\mathbf{F} \cap \mathbf{G} = \{0\}$, la supplémentarité de \mathbf{F} et \mathbf{G} est acquise.

Étude algébrique

L'application p est linéaire et $\boxed{p \circ p = p}$

L'application s est linéaire et $\boxed{s \circ s = \text{id}_{\mathbf{E}}}$

☞ Une symétrie est donc un isomorphisme.

$$\boxed{\ker(p) = \mathbf{G}; \text{Im}(p) = \mathbf{F}; \text{Ker}(p - \text{id}_{\mathbf{E}}) = \mathbf{F}}$$

$$\boxed{\ker(p - \text{id}_{\mathbf{E}}) = \mathbf{F}; \text{Ker}(p + \text{id}_{\mathbf{E}}) = \mathbf{G}}$$

Les réciproques sont vraies :

Caractérisation des projections	Caractérisation des symétries
<p>Une application f de \mathbf{E} dans \mathbf{E} est une projection si et seulement si :</p> <ul style="list-style-type: none"> — elle est linéaire ; — $f \circ f = f$. <p>Si c'est le cas, alors c'est une projection sur $\text{Ker}(f - \text{id}_{\mathbf{E}})$ suivant $\text{Ker}(f)$.</p>	<p>Une application f de \mathbf{E} dans \mathbf{E} est une symétrie si et seulement si :</p> <ul style="list-style-type: none"> — elle est linéaire ; — $f \circ f = \text{id}_{\mathbf{E}}$. <p>Si c'est le cas, alors c'est une symétrie par rapport à $\text{Ker}(f - \text{id}_{\mathbf{E}})$ suivant $\text{Ker}(f + \text{id}_{\mathbf{E}})$.</p>

Exemple.

Soit $A \in \mathbf{K}[X]$ de degré $n \geq 1$.

L'application ρ de $\mathbf{R}[X]$ qui à un élément P de $\mathbf{R}[X]$ associe le *reste* dans la division euclidienne de P par A est une projection sur $\mathbf{K}[X]_{n-1}$ suivant $A\mathbf{K}[X]$.

$$P = \underbrace{AQ}_{\in A\mathbf{K}[X]} + \underbrace{\rho(P)}_{\in \mathbf{K}[X]_{n-1}}$$

Cas préhilbertien

MPSI : $(\mathbf{E}, \langle \cdot | \cdot \rangle)$ est un espace euclidien (i.e. réel de dimension finie non nulle), \mathbf{F} un sous-espace vectoriel de \mathbf{E} .

MP : $(\mathbf{E}, \langle \cdot | \cdot \rangle)$ est un espace préhilbertien réel, \mathbf{F} un sous-espace vectoriel de \mathbf{E} de dimension finie.

Supplémentaire orthogonal

L'espace vectoriel \mathbf{F}^\perp des vecteurs de \mathbf{E} orthogonaux à tout vecteur de \mathbf{F} est un supplémentaire de \mathbf{F} , (c'est même l'unique supplémentaire de \mathbf{F} orthogonal à \mathbf{F}).

$$\mathbf{F} + \mathbf{F}^\perp = \mathbf{E}$$

La projection sur \mathbf{F} selon \mathbf{F}^\perp , $p_{\mathbf{F}}$, est appelée *projection orthogonale* sur \mathbf{F} .

La symétrie par rapport à \mathbf{F} selon \mathbf{F}^\perp , $s_{\mathbf{F}}$, est appelée *symétrie orthogonale* par rapport à \mathbf{F} .

☞ **Caractérisation pratique du projeté orthogonal de \vec{x}** : Un élément \vec{y} de \mathbf{F} est le projeté orthogonal de \vec{x} si et seulement si : $\forall i \in \llbracket 1, p \rrbracket, \langle \vec{x} - \vec{y} | \vec{x}_i \rangle = 0$, où $(\vec{x}_1, \dots, \vec{x}_p)$ est une base de \mathbf{F} (ou une famille génératrice).

EXPRESSION DANS UNE BASE ORTHONORMALE DU PROJETÉ

Soient $(\vec{e}_1, \dots, \vec{e}_p)$ une base **orthonormée** de \mathbf{F} , \vec{x} un élément de \mathbf{E} .

$$p_{\mathbf{F}}(\vec{x}) = \sum_{i=1}^p \langle \vec{x} | \vec{e}_i \rangle \vec{e}_i$$

Cas particulier \mathbf{F} est une droite \mathbf{D} dirigée par un vecteur \vec{u} :

$$p_{\mathbf{D}}(\vec{x}) = \langle \vec{x} | \vec{u} \rangle \frac{\vec{u}}{\|\vec{u}\|^2}, \quad s_{\mathbf{D}}(\vec{x}) = 2p_{\mathbf{D}}(\vec{x}) - \vec{x} = 2\langle \vec{x} | \vec{u} \rangle \frac{\vec{u}}{\|\vec{u}\|^2} - \vec{x}$$

☞ **Lorsque \mathbf{F} est un hyperplan, de vecteur normal unitaire \vec{n} , il est plus simple de déterminer $p_{\text{vect}(\vec{n})}$ que $p_{\mathbf{F}}$:** $p_{\mathbf{F}} = \text{id}_{\mathbf{E}} - p_{\text{vect}(\vec{n})} = \text{id}_{\mathbf{E}} - \langle \cdot | \vec{n} \rangle \vec{n}$.

Théorème de projection

Soient $\vec{x} \in \mathbf{E}$ et $\vec{y} \in \mathbf{F}$. Les deux propositions suivantes sont équivalentes :

1. $\|\vec{y} - \vec{x}\| = d(\vec{x}, \mathbf{F})$.
2. $\vec{y} = p_{\mathbf{F}}(\vec{x})$.

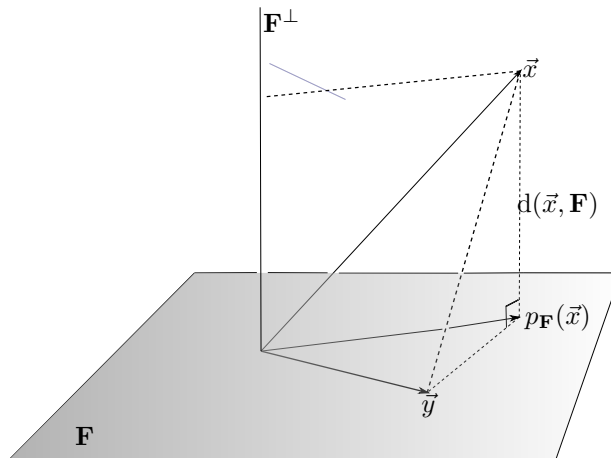


FIGURE 1. PAR LE THÉORÈME DE PYTHAGORE, $d(x, \mathbf{F}) \leq \|\vec{x}, \vec{y}\|$.