Interrogation de rentrée

Algèbre générale

2. Caractérisation d'un sous-anneau . Soit $(A,+\times)$ un anneau. Une partie H de A est un sous-anneau de $A\ si\ et\ seulement\ si...$

3. Donner le théorème de Bezout pour des polynômes.

Algèbre linéaire

1. Définition d'un espace vectoriel 2 . Soit $(K,+,\times)$ un corps. On appelle espace vectoriel sur le corps ${\bf K}$

^{1.} On définira complétement les propriétés 2. On notera toute les lois $\cdot, +, +, \times$

tout	triplet	$(\mathbf{E}, \underset{\mathbf{E}}{+}, \cdot)$	οù	
		P)		

2. Définition de l'image et du noyau d'une application linéaire f d'un **K**-espace vectoriel **E** dans un **K**-espace vectoriel **F**. Formule du rang.

- 3. Soit $A = (a_{i,j})_{\substack{i=1...n\\j=1...p}}$ une matrice à n lignes p colonnes à coefficients dans \mathbf{C} , et $B = (b_{i,j})_{\substack{i=1...n'\\j=1...p'}}$ une matrice à n' lignes et p' colonnes à coefficients dans \mathbf{C} Une condition nécessaire et suffisante sur n, n', p, p' pour que soit défini le produit AB est....... Lorsque cette condition est réalisée, AB est une matrice à.......lignes et...... colonnes et son élément situé sur la ième ligne et jème colonne est $c_{i,j} = \ldots$
- 4.) Soit $A=(a_{i,j})_{\substack{i=1...n\\j=1...n}}$ une matrice à coefficients dans un corps $\mathbf{K}.$ Alors

$$\operatorname{Det}(A) = \sum_{\cdot} \cdots$$

Fonction d'une variable réelle

- 1. (a) Pour tout $x \in$, $\arcsin'(x) =$
 - (b) Pour tout $x \in \dots$, $\arctan'(x) = \dots$
 - (c) Pour tout $x \in$, ch'(x) =

9	Tocor	log	graphog	dog	ann	lications	organa	ot	ton
Ζ.	racer.	res	graphes	ues	app.	псанонѕ	arccos	eь	tan.

- 3. (a) Développement limités au voisinage de 0 à l'ordre p de $\ln(1+x) = \dots$
 - (b) Développement limités au voisinage de $\frac{\pi}{3}$ à l'ordre 2 de $\cos(x) = \dots$
 - (c) Développement limités au voisinage de 0 à l'ordre p de $(1+x)^{\alpha}=\dots$ où α est un réel.
- 4. Formule de Taylor avec reste intégrale. Soit f une application de \mathbf{R} dans \mathbf{R} de classe......alors pour tout a et tout b réels,

Equations différentielles et probabilité

- 1. Donner les solutions sur R à valeurs réelles des équations différentielles :
 - (a) $\frac{\mathrm{d}^2 y}{\mathrm{d}t^2} + \frac{\mathrm{d}y}{\mathrm{d}t} + y = 0.$ $\mathbf{R} \to \mathbf{R} ; t \mapsto \dots$
 - (b) $\frac{\mathrm{d}^2 y}{\mathrm{d}t^2} + y = 0.$ $\mathbf{R} \to \mathbf{R} ; t \mapsto \dots$
 - (c) $\frac{dy}{dt} 2y = e^t$. $\mathbf{R} \to \mathbf{R}; t \mapsto \dots$
- 2. Soit f une application définie sur un intervalle I de classeà valeurs réelles ou complexes. L'équation différentielle linéaire du premier ordre $\frac{\mathrm{d}y}{\mathrm{d}t}=f(t)y$ admet des solutions définies sur I, ce sont les applications :

$$I \to \mathbf{R}$$
; $t \mapsto \dots$

3.	Formule de Bayes : Soient (Ω, P) un espace probabilisé fini et (A_1, \ldots, A_n) un système complets d'évé-
	nements de probabilité non nulle. Alors pour toute partie B de Ω de probabilité non nulle, et tout
	$j \in \{1, \dots, n\}$

$$P(A_j|B) = \frac{P(\dots,P(\dots,P(\dots,B))}{\sum_{i=1}^{n} \dots}$$

4. t
 Soit X une variable aléatoire réelle définie sur
 Ω Compléter les formules

$$E(X) = \sum_{\omega \in \Omega} \dots$$

$$E(X) = \sum_{x \in E} \dots$$

Espaces euclidiens

- 1. Soit $(\mathbf{E}, <\cdot|\cdot>)$ un espace euclidien. Inégalité de Cauchy-Schwarz : pour tout couple (\vec{x}, \vec{y}) d'éléments de \mathbf{E} ,
- 2. Description des matrices orthogonales et orthogonales positives de taille 2.

3. Formule de polarisation dans un espace euclidien $(\mathbf{E}, \langle \cdot | \cdot \rangle)$: pour tout couple (\vec{x}, \vec{y}) d'éléments de \mathbf{E} ,

$$\langle \vec{x} | \vec{y} \rangle = \dots$$

4. Soit un espace euclidien $(\mathbf{E}, \langle \cdot | \cdot \rangle)$ et \mathbf{F} un sous-espace vectoriel de \mathbf{E} . Soit $(\vec{e}_1, \vec{e}_2, ..., \vec{e}_p)$ une base orthonormée de \mathbf{F} . Alors le projeté orthogonal d'un vecteur \vec{x} de \mathbf{E} , noté $p_{\mathbf{F}}(\vec{x})$, est donné par :

$$p_{\mathbf{F}}(\vec{x}) = \sum \dots$$