TP Option Info MP/MP*: Tri par tas

Dans ce TP, on travaille avec des tas-max, on représente un tas par un tableau de type int array, et on numérote les éléments à partir de 1. Par conséquent un tas à n-1 éléments est représenté par un tableau de taille n dans lequel la case 0 est inoccupée (on pourra y mettre un 0 par exemple). Les fonctions que l'on écrira modifient un tableau donné en entrée sans créer un nouveau tableau (elles ne renverront donc rien). Tester chaque fonction sur un exemple!

Construction d'un tas

- 1. Écrire une fonction echange t i j prenant en entrée un tableau t et deux indices i et j et qui échange le contenu des cases d'indices i et j.
- 2. Écrire une fonction montee t i prenant en entrée un tableau t et un indice i, et qui fait remonter l'élément initialement en place i tant qu'il est supérieur à son père.
- 3. Écrire une fonction descente t n i prenant en entrée un tableau t, un indice n et un indice i < n, et qui fait descendre l'élément initialement en place i tant qu'il est inférieur à au moins un fils situé à un indice ≤ n (attention : un noeud n'a pas toujours deux fils !). L'indice n indique la "fin" du tas à considérer, qui ne correspondra pas forcément à la taille du tableau (servira pour le tri par tas, où la taille du tas diminue au fur et à mesure).</p>
- 4. En utilisant les fonctions précédentes, écrire une fonction creer_tas_montee t (resp. creer_tas_descente t) qui transforme le tableau t en tas en utilisant uniquement des montées (resp. des descentes). Attention à l'ordre de parcours du tableau!

Exemple: en partant du tableau t = [|0; 1; 4; 5; 2; 7; 3|], on doit obtenir après l'appel creer_tas_montee t le tableau [|0; 7; 5; 4; 1; 2; 3|]. En repartant du tableau initial, on doit obtenir après l'appel creer_tas_descente t le tableau [|0; 7; 4; 5; 2; 1; 3|].

Tri par tas

Ecrire la fonction $\mathtt{tri_tas}$ t qui réalise le tri par tas en place (sans créer de nouveau tableau) en temps $O(n \log(n))$. Attention, la taille du tas diminue à chaque étape!