


个人简历				
姓名	周旭峰	性别	男	
出生日期	1990.02	毕业院校	南阳理工学院	
专业	计算机科学与技术	学历	本科	
电话	13632915937	邮箱	372398015@qq.com	项目展示↑
应聘职位	C++开发工程师			
专业技能	<ol style="list-style-type: none"> 1. 熟悉常用的数据结构和算法 2. 有良好的编程功底，熟练使用 C++，熟悉 STL 的应用 3. 熟悉 C++内存管理，熟练使用 C++指针 4. 熟悉 C++多线程及网络编程 5. 熟练使用 Linux，能在 Linux 下开发 C++ 6. 熟悉面向对象编程思想，熟悉常用的设计模式 7. 了解 MySQL，SQLite 的使用，了解 Docker 的使用 8. 有较强的沟通能力和团队协作意识 9. 具备良好的编程习惯和代码风格 10. 有较强的分析问题和解决问题的能力 			
个人经历	<ol style="list-style-type: none"> 1. 2014.03 – 2020.12 就职于现代多媒体(深圳)有限公司，ALS 团队，软件工程师 <ol style="list-style-type: none"> 1) 2014.03 - 2017.06 主要使用 Java 参与 Android 项目的开发和维护 2) 2017.07 - 2020.12 主要使用 C++参与 Cocos2d-x 项目的开发和维护 3) 参与 Cocos2d-x 项目主要包括（项目运行于 Android&iOS） 4) 活学教室 App 的整体设计，基础功能开发以及其 eTextBook，DIYQuiz，CardSend 子模块的开发；ModelMethod，ePlus 子模块部分功能的开发；VideoQuestion，DrawCard 子模块的维护 5) Kiosk App 电子壁报板部分功能的开发 6) 参与 Kiosk 部分功能对应后台网页(PHP)的开发 7) 参与 App 部分功能所需 API 的开发 2. 2013.07 – 2013.12 备考计算机专业学术硕士研究生 <ol style="list-style-type: none"> 1) 成绩欠佳 3. 2013.02 – 2013.07 就职于九州通医药集团股份有限公司，技术研发部，研发工程师 <ol style="list-style-type: none"> 1) 实习 参与仓储第三方物流系统 TPL2.0 测试 4. 2009.09 – 2013.07 就读于南阳理工学院，计算机与软件学院，计算机科学与技术专业 <ol style="list-style-type: none"> 1) 本科学习 			

项目经验	<ol style="list-style-type: none"> 1. 活学教室 App - 整体设计 <ol style="list-style-type: none"> 1) 用 C++实现单例模式负责界面跳转，资源加载/释放，以及消息转发 2) 用 C++实现 MVC 模式将数据和界面分离，方便扩展及协作开发 3) 使用 stack 存储界面，控制界面返回和替换 4) 使用 queue 实现消息的收发机制 2. eTextBook - 不限书页数量的图片电子书，学生同步跟随老师操作 <ol style="list-style-type: none"> 1) 主要功能：通过异步加载和内存控制，实现支持不限书页数量的图片电子书 2) 主要技术：监控内存，若内存达到警戒值，采用 LRU 策略释放书页。使用多线程预加载书页，实现流畅翻页 3. DIYQuiz - 即时测验，基于 WebView 支持单选，多选，填空等题型 <ol style="list-style-type: none"> 1) 主要功能：学生作答后，老师机可即时收到学生数据，然后更新界面。老师机可将收到的数据通过消息收发机制分享给所有学生 2) 主要技术：使用 unordered_map 管理收到的学生数据，并将超出屏幕外的数据从界面卸载，实现总览界面的流畅操作。用快速排序算法对学生数据进行排名 4. CardSend - 分组派卡 <ol style="list-style-type: none"> 1) 主要功能：老师机对全班学生进行分组并派送卡片，学生收到不同的卡片后开启不同的功能 2) 主要技术：使用 C++实现二分查找算法，搜索派卡的起始位置。使用插入排序算法对派卡结果进行排序 5. ModelMethod - 模型解题，动画呈现 33 项数学题目，负责其中 15 项 <ol style="list-style-type: none"> 1) 主要功能：老师机收取学生机的作答数据，并可查看某学生作答情况。学生机根据老师机设定进行解题操作。收题后，老师机对作答进行老师/随机/自选点评，并收取/查看点评数据 2) 主要技术：使用 C++实现命令模式配合 stack 实现学生操作的 Redo，Undo 功能 6. ePlus - 寓学于玩，21 项趣味小游戏，负责其中 3 项 <ol style="list-style-type: none"> 1) 主要功能：老师机可示范游戏玩法给学生机，也可在结束时收到所有学生的游戏数据和截图 2) 主要技术：主要使用 C++封装，继承，多态等面向对象思想完成对此模块的设计。使用命令模式配合 stack 实现游戏步骤的 Redo，Undo 功能 7. Kiosk - 电子壁报板部分功能 <ol style="list-style-type: none"> 1) 在网页编辑器中编辑跑马灯文本，图片，按钮，视频，组合列表等内容生成 JSON，发布给 App，App 端使用 C++解析 JSON，并用多线程后台下载所需资源
个人评价	<ol style="list-style-type: none"> 1. 工作踏实认真，有责任心 2. 工作积极，有耐心，性格沉稳 3. 具有良好的自学能力，进取心强
感谢您在百忙之中阅读这份简历，期望能有机会为贵公司贡献自己的力量，谢谢。	