


个人简历				
姓名	周旭峰	性别	男	
出生日期	1990.02	毕业院校	南阳理工学院	
专业	计算机科学与技术	学历	本科	
电话	13632915937	邮箱	372398015@qq.com	项目展示↑
应聘职位	C++开发工程师			
专业技能	<ol style="list-style-type: none"> 1. 熟悉常用的数据结构和算法 2. 有良好的编程功底，熟练使用 C++，熟悉 STL 的应用 3. 熟悉 C++内存管理，熟练使用 C++指针 4. 熟悉 C++多线程及网络编程 5. 熟练使用 Linux，能在 Linux 下开发 C++ 6. 熟悉面向对象编程思想，熟悉常用的设计模式 7. 了解 MySQL，SQLite 的使用 8. 有较强的沟通能力和团队协作意识 9. 具备良好的编程习惯和代码风格 10. 有较强的分析问题和解决问题的能力 			
个人经历	<ol style="list-style-type: none"> 1. 2014.03 – 2020.12 就职于现代多媒体(深圳)有限公司，ALS 团队，软件工程师 <ol style="list-style-type: none"> 1) 2014.03 - 2017.06 主要使用 Java 参与 Android 项目的开发和维护 2) 2017.07 - 2020.12 主要使用 C++参与 Cocos2d-x 项目的开发和维护 3) 参与 Cocos2d-x 项目主要包括（项目运行于 Android&iOS） 4) 活学教室 App 的整体设计，基础功能开发以及其 eTextBook，DIYQuiz，CardSend 子模块的开发；ModelMethod，ePlus 子模块部分功能的开发；VideoQuestion，DrawCard 子模块的维护 5) Kiosk App 电子壁报板，阅读花园等子功能的开发 6) EdxSchool App 相册，个人档案等子功能的开发 7) 参与 Kiosk/EdxSchool 部分功能对应后台网页(PHP)的开发 8) 参与 App 部分功能所需 API 的开发 2. 2013.07 – 2013.12 备考计算机专业学术硕士研究生 <ol style="list-style-type: none"> 1) 成绩欠佳 3. 2013.02 – 2013.07 就职于九州通医药集团股份有限公司，技术研发部，研发工程师 <ol style="list-style-type: none"> 1) 实习 参与仓储第三方物流系统 TPL2.0 测试 4. 2009.09 – 2013.07 就读于南阳理工学院，计算机与软件学院，计算机科学与技术专业 <ol style="list-style-type: none"> 1) 本科学习 			

项目经验	<ol style="list-style-type: none"> 1. 活学教室 App - 整体设计 <ol style="list-style-type: none"> 1) 用 C++实现单例模式, MVC 模式以及栈结构来实现 App 架构 2) 消息机制: 老师机与学生机间互发消息, 学生机掉线 Resume 3) 应用结构: 将应用划分为 Model(数据处理), View(用 Layer 呈现 UI), Controller(界面切换, 消息转发), Messenger(消息处理)四部分 4) 返回栈: 实现 Push, Replace, Pop 等方法在 Scene 中管理 Layer 2. eTextBook - 不限书页数量的图片电子书, 学生同步跟随老师操作 <ol style="list-style-type: none"> 1) 监控 C++内存, 若内存达到警戒值, 采用 LRU 策略释放书页 2) 书架: 根据后台设定展示电子书封面, 点击封面进入电子书 3) 书页: 索引页, 正文页, 分步展示文本, 播放音频, 开启网页等 4) 抽屉: 展示电子书包含的活动, 点击活动 ICON 进入活动 3. DIYQuiz - 即时测验, 基于 WebView 支持单选, 多选, 填空等题型 <ol style="list-style-type: none"> 1) 用 unordered_map 实现 O(1)获取学生作答, 快速排序算法进行排名 2) 总览: 老师机实时获取学生机作答状态并进行正误统计, 排名等 3) 答题: 学生机根据老师机设定进行作答 4) 分享: 老师机分享统计/排名数据或某学生作答给所有学生 4. CardSend - 分组派卡 <ol style="list-style-type: none"> 1) 使用 C++实现二分查找算法, 搜索派卡的起始位置 2) 分组: 老师机对全班学生进行分组并派送卡片 3) 派卡: 学生收到不同的卡片开启不同的功能 5. ModelMethod - HKTE 模型解题, 动画呈现 33 项数学题目 <ol style="list-style-type: none"> 1) 使用 C++实现命令模式实现 Redo, Undo 功能 2) 负责其分数, 百分数, 多位数, 倍数和因数等 15 项题目的开发 3) 收题: 老师机收取学生机的作答数据, 并可查看某学生作答情况 4) 作答: 根据学生输入数据用动画呈现数学题目的变化过程, 每步操作可 Redo, Undo 5) 示范: 老师机操作某题目时所有学生机同步跟随 6) 点评: 老师机对作答进行老师/随机/自选点评, 并收取/查看点评数据 6. ePlus - 寓学于玩, 21 项趣味小游戏 <ol style="list-style-type: none"> 1) 使用 C++封装, 继承和多态思想完成对此模块的设计 2) 负责整体设计及其代数天平, 速率, 电子钉板等 3 项子功能的开发 3) 示范: 老师机操作游戏时, 所有学生机同步跟随 4) 自由活动: 学生机可自由玩相应游戏, 结束时老师机可收到所有学生游戏结果截图, 每步操作可 Redo, Undo 7. Kiosk/Edx School -参与部分功能开发 <ol style="list-style-type: none"> 1) 电子壁报板 在网页编辑器中编辑跑马灯文本, 图片, 按钮, 视频, 组合列表等内容后, 发布到 Kiosk 呈现 2) 相册 拍照或从系统相册中选择照片上传、删除、备注、查看缩略图/大图等
个人评价	<ol style="list-style-type: none"> 1. 工作踏实认真, 有责任心 2. 工作积极, 有耐心, 性格沉稳 3. 具有良好的自学能力, 进取心强
感谢您在百忙之中阅读这份简历, 期望能有机会为贵公司贡献自己的力量, 谢谢。	