


个人简历				
姓名	周旭峰	性别	男	
出生日期	1990.02	毕业院校	南阳理工学院	
专业	计算机科学与技术	学历	本科	
电话	13632915937	邮箱	372398015@qq.com	项目展示↑
应聘职位	C++开发工程师			
专业技能	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 熟悉常用的数据结构和算法</li> <li>2. 具有良好的编程功底, 熟练使用 C++, 熟悉 STL 的应用</li> <li>3. 熟悉 C++内存管理, 指针, 多线程的使用</li> <li>4. 了解 HTTP, TCP/IP 协议, 能熟练基于 HTTP, Socket 进行网络编程</li> <li>5. 熟练使用 Linux, 了解 gcc, gdb, valgrind 等, 能在 Linux 下开发 C++</li> <li>6. 熟悉面向对象编程思想, 熟悉常用的设计模式</li> <li>7. 了解 MySQL, SQLite 的使用</li> <li>8. 熟练使用 Java 及 Lua, JS 等</li> <li>9. 具备良好的编程习惯和代码风格</li> <li>10. 有较强的分析解&amp;决问题的能力, 较强的沟通能力&amp;团队协作意识</li> </ol>			
个人经历	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 2014.03 – 2020.12 就职于现代多媒体(深圳)有限公司, ALS 团队, 软件工程师 <ol style="list-style-type: none"> <li>1) 2014.03 - 2017.06 主要使用 Java 参与 Android 项目的开发和维护</li> <li>2) 2017.07 - 2020.12 主要使用 C++参与 Cocos2d-x 项目的开发和维护</li> <li>3) 参与 Cocos2d-x 项目主要包括 (项目运行于 Android&amp;iOS)</li> <li>4) 活学教室 App 的整体设计, 基础功能开发以及其 eTextBook, DIYQuiz, CardSend 子模块的开发; ModelMethod, ePlus 子模块部分功能的开发; VideoQuestion, DrawCard 子模块的维护</li> <li>5) Kiosk App 电子壁报板部分功能的开发</li> <li>6) 参与 Kiosk 部分功能对应后台网页(PHP)的开发</li> <li>7) 参与 App 部分功能所需 API 的开发</li> </ol> </li> <li>2. 2013.07 – 2013.12 备考计算机专业学术硕士研究生 <ol style="list-style-type: none"> <li>1) 成绩欠佳</li> </ol> </li> <li>3. 2013.02 – 2013.07 就职于九州通医药集团股份有限公司, 技术研发部, 研发工程师 <ol style="list-style-type: none"> <li>1) 实习 参与仓储第三方物流系统 TPL2.0 测试</li> </ol> </li> <li>4. 2009.09 – 2013.07 就读于南阳理工学院, 计算机与软件学院, 计算机科学与技术专业 <ol style="list-style-type: none"> <li>1) 本科学习</li> </ol> </li> </ol>			

项目经验	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 活学教室 App - 整体设计 <ol style="list-style-type: none"> <li>1) 用 C++实现单例模式负责界面跳转，资源加载/释放，以及消息转发</li> <li>2) 用 C++实现 MVC 模式将数据和界面分离，方便扩展及协作开发</li> <li>3) 使用 stack 存储界面，控制界面返回和替换</li> <li>4) 使用 queue 实现消息的收发机制</li> </ol> </li> <li>2. eTextBook - 不限书页数量的图片电子书，学生同步跟随老师操作 <ol style="list-style-type: none"> <li>1) 主要功能：通过异步加载和内存控制，实现支持不限书页数量的图片电子书</li> <li>2) 主要技术：监控内存，若内存达到警戒值，采用 LRU 策略释放书页。使用多线程预加载书页，实现流畅翻页</li> </ol> </li> <li>3. DIYQuiz - 即时测验，基于 WebView 支持单选，多选，填空等题型 <ol style="list-style-type: none"> <li>1) 主要功能：学生作答后，老师机可即时收到学生数据，然后更新界面。老师机可将收到的数据通过消息收发机制分享给所有学生</li> <li>2) 主要技术：使用 unordered_map 管理收到的学生数据，并将超出屏幕外的数据从界面卸载，实现总览界面的流畅操作。用快速排序算法对学生数据进行排名</li> </ol> </li> <li>4. CardSend - 分组派卡 <ol style="list-style-type: none"> <li>1) 主要功能：老师机对全班学生进行分组并派送卡片，学生收到不同的卡片后开启不同的功能</li> <li>2) 主要技术：使用 C++实现二分查找算法，搜索派卡的起始位置。使用插入排序算法对派卡结果进行排序</li> </ol> </li> <li>5. ModelMethod - 模型解题，动画呈现 33 项数学题目，负责其中 15 项 <ol style="list-style-type: none"> <li>1) 主要功能：老师机收取学生机的作答数据，并可查看某学生作答情况。学生机根据老师机设定进行解题操作。收题后，老师机对作答进行老师/随机/自选点评，并收取/查看点评数据</li> <li>2) 主要技术：使用 C++实现命令模式配合 vector 实现学生操作的 Redo, Undo 功能</li> </ol> </li> <li>6. ePlus - 寓学于玩，21 项趣味小游戏，负责其中 3 项 <ol style="list-style-type: none"> <li>1) 主要功能：老师机可示范游戏玩法给学生机，也可在结束时收到所有学生的游戏数据和截图</li> <li>2) 主要技术：主要使用 C++封装，继承，多态等面向对象思想完成对此模块的设计。使用命令模式配合 vector 实现游戏步骤的 Redo, Undo 功能</li> </ol> </li> <li>7. Kiosk - 电子壁报板部分功能 <ol style="list-style-type: none"> <li>1) 在网页编辑器中编辑跑马灯文本，图片，按钮，视频，组合列表等内容存至 MySQL，根据用户设定生成 JSON 发布给 App，App 端使用 C++解析 JSON，并用多线程后台下载所需资源</li> </ol> </li> </ol>
个人评价	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 工作踏实认真，有责任心</li> <li>2. 工作积极，有耐心，性格沉稳</li> <li>3. 具有良好的自学能力，进取心强</li> </ol>
感谢您在百忙之中阅读这份简历，期望能有机会为贵公司贡献自己的力量，谢谢。	