


个人简历				
姓名	周旭峰	性别	男	
出生日期	1990.02	毕业院校	南阳理工学院	
专业	计算机科学与技术	学历	本科	
电话	13632915937	邮箱	372398015@qq.com	项目展示↑
应聘职位	C++开发工程师			
专业技能	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 熟悉常用的数据结构和算法</li> <li>● 有良好的编程功底，熟练使用 C++，熟悉 STL 的应用</li> <li>● 熟悉 C++内存管理，熟练使用 C++指针</li> <li>● 熟练使用 Linux，能在 Linux 下开发 C++</li> <li>● 熟悉面向对象编程思想，熟悉常用的设计模式</li> <li>● 了解 Docker 的使用</li> <li>● 了解 MySQL，SQLite 的使用</li> <li>● 有较强的沟通能力和团队协作意识</li> <li>● 具备良好的编程习惯和代码风格</li> <li>● 有较强的分析问题和解决问题的能力</li> </ul>			
个人经历	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 2014.03 – 2020.12 就职于现代多媒体(深圳)有限公司，ALS 团队，软件工程师 <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 2014.03 - 2017.06 主要使用 Java 参与 Android 项目的开发和维护</li> <li>■ 2017.07 - 2020.12 主要使用 C++参与 Cocos2d-x 项目的开发和维护</li> <li>■ 参与项目主要包括（项目运行于 Android&amp;iOS） <ul style="list-style-type: none"> <li>◆ 活学教室 App 的整体设计，基础功能开发以及其 eTextBook, DIYQuiz, CardSend 子模块的开发；ModelMethod, ePlus 子模块部分功能的开发；VideoQuestion, DrawCard 子模块的维护</li> <li>◆ Kiosk App 电子壁报板，阅读花园等子功能的开发</li> <li>◆ EdxSchool App 相册，个人档案等子功能的开发</li> </ul> </li> <li>■ 参与 Kiosk/EdxSchool 部分功能对应后台网页(PHP)的开发</li> <li>■ 参与 App 部分功能所需 API 的开发</li> </ul> </li> <li>● 2013.07 – 2013.12 备考计算机专业学术硕士研究生 <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 成绩欠佳</li> </ul> </li> <li>● 2013.02 – 2013.07 就职于九州通医药集团股份有限公司，技术研发部，研发工程师 <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 实习 参与仓储第三方物流系统 TPL2.0 测试</li> </ul> </li> <li>● 2009.09 – 2013.07 就读于南阳理工学院，计算机与软件学院，计算机科学与技术专业 <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 本科学习</li> </ul> </li> </ul>			

项目经验	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 活学教室 App - 整体设计 <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 用 C++实现单例模式, MVC 模式以及栈结构来实现 App 架构</li> <li>■ 消息机制: 老师机与学生机间互发消息, 学生机掉线 Resume</li> <li>■ 应用结构: 将应用划分为 Model(数据处理), View(用 Layer 呈现 UI), Controller(界面切换, 消息转发), Messenger(消息处理)四部分</li> <li>■ 返回栈: 实现 Push, Replace, Pop 等方法在 Scene 中管理 Layer</li> </ul> </li> <li>● eTextBook - 不限书页数量的图片电子书, 学生同步跟随老师操作 <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 监控 C++内存, 若内存达到警戒值, 采用 LRU 策略释放书页</li> <li>■ 书架: 根据后台设定展示电子书封面, 点击封面进入电子书</li> <li>■ 书页: 索引页, 正文页, 分步展示文本, 播放音频, 开启网页等</li> <li>■ 抽屉: 展示电子书包含的活动, 点击活动 ICON 进入活动</li> </ul> </li> <li>● DIYQuiz - 即时测验, 基于 WebView 支持单选, 多选, 填空等题型 <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 用 unordered_map 实现 O(1)获取学生作答, 快速排序算法进行排名</li> <li>■ 总览: 老师机实时获取学生机作答状态并进行正误统计, 排名等</li> <li>■ 答题: 学生机根据老师机设定进行作答</li> <li>■ 分享: 老师机分享统计/排名数据或某学生作答给所有学生</li> </ul> </li> <li>● CardSend - 分组派卡 <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 使用 C++实现二分查找算法, 搜索派卡的起始位置</li> <li>■ 分组: 老师机对全班学生进行分组并派送卡片</li> <li>■ 派卡: 学生收到不同的卡片开启不同的功能</li> </ul> </li> <li>● ModelMethod - HKTE 模型解题, 动画呈现 33 项数学题目 <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 使用 C++实现命令模式实现 Redo, Undo 功能</li> <li>■ 负责其分数, 百分数, 多位数, 倍数和因数等 15 项题目的开发</li> <li>■ 收题: 老师机收取学生机的作答数据, 并可查看某学生作答情况</li> <li>■ 作答: 根据学生输入数据用动画呈现数学题目的变化过程, 每步操作可 Redo, Undo</li> <li>■ 示范: 老师机操作某题目时所有学生机同步跟随</li> <li>■ 点评: 老师机对作答进行老师/随机/自选点评, 并收取/查看点评数据</li> </ul> </li> <li>● ePlus - 寓学于玩, 21 项趣味小游戏 <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 使用 C++封装, 继承和多态思想完成对此模块的设计</li> <li>■ 负责整体设计及其代数天平, 速率, 电子钉板等 3 项子功能的开发</li> <li>■ 示范: 老师机操作游戏时, 所有学生机同步跟随</li> <li>■ 自由活动: 学生机可自由玩相应游戏, 结束时老师机可收到所有学生游戏结果截图, 每步操作可 Redo, Undo</li> </ul> </li> <li>● Kiosk/Edx School -参与部分功能开发 <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 电子壁报板 在网页编辑器中编辑跑马灯文本, 图片, 按钮, 视频, 组合列表等内容后, 发布到 Kiosk 呈现</li> <li>■ 相册 拍照或从系统相册中选择照片上传、删除、备注、查看缩略图/大图等</li> </ul> </li> </ul>
个人评价	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 工作踏实认真, 有责任心</li> <li>● 工作积极, 性格沉稳</li> <li>● 具有良好的自学能力, 进取心强</li> </ul>
感谢您在百忙之中阅读这份简历, 期望能有机会为贵公司贡献自己的力量, 谢谢。	