

个人简历				
姓名	周旭峰	性别	男	
出生日期	1990.02	毕业院校	南阳理工学院	
专业	计算机科学与技术	学历	本科	
电话	13632915937	邮箱	372398015@qq.com	
应聘职位	Cocos2d-x/Cocos Creator 开发工程师			
专业技能	<ul style="list-style-type: none">● 熟悉 Cocos2d-x 的常用功能及实现原理● 有良好的编程功底，熟练使用 C++，Java，Lua，JavaScript 等● 了解 HTTP，TCP/IP 协议，能熟练基于 HTTP，Socket 进行网络编程● 熟悉常用的数据结构和算法● 熟悉常用的设计模式● 熟悉游戏 App 进行性能，纹理，包体等方面的优化● 熟练使用 Xcode，Android Studio，Cocos Studio，Cocos Creator 等● 熟悉 Android 开发，了解 iOS 开发● 具备良好的编程习惯和代码风格● 有较强的分析问题和解决问题的能力			
个人经历	<ul style="list-style-type: none">● 2014.03 – 2020.12 就职于现代多媒体(深圳)有限公司，ALS 团队，软件工程师<ul style="list-style-type: none">■ 2014.03 - 2017.06 主要参与公司 Android 项目的开发和维护■ 2017.07 - 2020.12 主要参与公司 Cocos2d-x 项目的开发和维护■ 参与的 Cocos2d-x 项目主要包括<ul style="list-style-type: none">◆ 活学教室 App 的整体设计，基础功能开发以及其 eTextBook，DIYQuiz，CardSend 子模块的开发；ModelMethod，ePlus 子模块部分功能的开发；VideoQuestion，DrawCard 子模块的维护◆ Kiosk App 电子壁报板，阅读花园等子功能的开发◆ EdxSchool App 相册，个人档案等子功能的开发■ 参与 Kiosk/EdxSchool 部分功能对应后台网页(PHP)的开发■ 参与 App 部分功能对应 API 的开发● 2013.07 – 2013.12 备考计算机专业学术硕士研究生<ul style="list-style-type: none">■ 成绩欠佳● 2013.02 – 2013.07 就职于九州通医药集团股份有限公司，技术研发部，研发工程师<ul style="list-style-type: none">■ 实习 参与仓储第三方物流系统 TPL2.0 测试● 2009.09 – 2013.07 就读于南阳理工学院，计算机与软件学院，计算机科学与技术专业<ul style="list-style-type: none">■ 学习			

项目经验	<ul style="list-style-type: none"> ● 活学教室 - 整体设计 <ul style="list-style-type: none"> ■ 消息机制: 老师机与学生机间互发消息, 学生机掉线 Resume 机制 ■ 应用结构: 将应用划分为 Model(数据处理), View(用 Layer 呈现 UI), Controller(界面切换, 消息转发), Messenger(消息处理)四部分 ■ 返回栈: 实现 push,replace,pop 等方法在 Scene 中管理 Layer ● eTextBook - 无限书页的图片电子书, 学生同步跟随老师 <ul style="list-style-type: none"> ■ 书架: 根据后台数据展示电子书封面, 点击封面进入对应电子书 ■ 书页: 索引页, 正文页, 分步展示文本, 播放音频, 开启网页等 ■ 抽屉: 展示电子书包含的全部活动, 点击活动 ICON 进入对应活动 ■ 画板: 白板, 画线, 橡皮擦 ● DIYQuiz - 即时测验, 基于 WebView 支持单选, 多选, 填空等题型 <ul style="list-style-type: none"> ■ 总览: 老师机实时获取学生机作答状态并进行正误统计, 排名等 ■ 答题: 学生机根据老师机设定进行作答 ■ 分享: 老师机分享统计/排名数据或某学生作答给所有学生 ● CardSend - 分组派卡 <ul style="list-style-type: none"> ■ 分组: 老师机对全班学生进行分组并派送卡片 ■ 派卡: 学生收到不同的卡片開啟不同的功能 ● ModelMethod - HKTE 模型解题, 动画呈现 33 项数学题目 <ul style="list-style-type: none"> ■ 负责其分数, 百分数, 多位数, 倍数和因数等 15 项题目的开发 ■ 收题: 老师机收取学生机的作答和截图, 并可查看/某学生作答 ■ 作答: 根据学生输入数据用动画呈现数学题目的变化过程, 每步操作可 Redo, Undo ■ 示范: 老师机操作某题目时所有学生机同步跟随 ■ 点评: 对作答进行老师/随机/自选点评, 老师机可收取/查看点评数据 ■ 画板: 画线, 橡皮擦, Redo, Undo ● ePlus - 寓学于玩, 21 项趣味小游戏 <ul style="list-style-type: none"> ■ 负责整体设计及其代数天平, 速率, 电子钉板等 3 项子功能开发 ■ 示范: 老师机操作游戏时, 所有学生机同步跟随 ■ 自由活动: 学生机可自由玩相应游戏, 结束时老师机可收到所有学生游戏结果截图, 每步操作可 Redo, Undo ■ 画板: 画线, 橡皮擦, Redo, Undo ● Kiosk/Edx School -负责部分功能 <ul style="list-style-type: none"> ■ 电子壁报板 在网页编辑器编辑跑马灯文本, 图片, 按钮, 视频, 组合列表等内容, 发布到 Kiosk 呈现 ■ 相册 拍照或从系统相册中选择照片上传、删除、备注、查看缩略图/大图等
个人评价	<ul style="list-style-type: none"> ● 工作踏实认真, 有责任心 ● 具有较强的沟通能力和团队协作意识 ● 具有良好的自学能力, 进取心强
感谢您在百忙之中阅读这份简历, 期望能有机会为贵公司贡献自己的力量, 谢谢。	