|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 个人简历 | | | | |
| 姓名 | 周旭峰 | 性别 | 男 | 1 |
| 出生日期 | 1990.02 | 毕业院校 | 南阳理工学院 |
| 专业 | 计算机科学与技术 | 学历 | 本科 |
| 电话 | 13632915937 | 邮箱 | 372398015@qq.com | 项目展示↑ |
| 应聘职位 | Cocos2d-x/Cocos Creator开发工程师 | | | |
| 专业技能 | 1. 熟悉Cocos2d-x的常用功能及实现原理 2. 有良好的编程功底，熟练使用C++，Java，Lua，JS等，了解OC 3. 了解HTTP，TCP/IP协议，能熟练基于HTTP，Socket进行网络编程 4. 熟悉常用的数据结构和算法，熟悉常用的设计模式 5. 能夠對Cocos2d-x App进行性能，纹理，包体等方面的优化 6. 熟练使用Xcode，Android Studio，Cocos Studio，Cocos Creator等 7. 熟悉Android开发，了解iOS开发 8. 熟练使用MySQL，SQLite等数据库 9. 具备良好的编程习惯和代码风格 10. 有较强的分析问题和解决问题的能力及团队协作意识 | | | |
| 个人经历 | 1. 2014.03 – 2020.12 就职于现代多媒体(深圳)有限公司，ALS团队，软件工程师 2. 2014.03 - 2017.06 主要使用Java参与Android项目的开发和维护 3. 2017.07 - 2020.12 主要使用C++参与Cocos2d-x项目的开发和维护 4. 参与Cocos2d-x项目主要包括（项目运行于Android&iOS） 5. 活学教室App的整体设计，基础功能开发以及其eTextBook，DIYQuiz，CardSend子模块的开发；ModelMethod，ePlus子模块部分功能的开发；VideoQuestion，DrawCard子模块的维护 6. Kiosk App电子壁报板部分功能的开发 7. 参与Kiosk部分功能对应后台网页(PHP)的开发 8. 参与App部分功能所需API的开发 9. 2013.07 – 2013.12 备考计算机专业学术硕士研究生 10. 成绩欠佳 11. 2013.02 – 2013.07 就职于九州通医药集团股份有限公司，技术研发部，研发工程师 12. 实习 参与仓储第三方物流系统TPL2.0测试 13. 2009.09 – 2013.07 就读于南阳理工学院，计算机与软件学院，计算机科学与技术专业 14. 本科学习 | | | |
| 项目经验 | 1. 活学教室App - 整体设计 2. 使用MVC+M(消息机制)方式来组织各部分功能 3. M，使用struct或class来负责数据的解析和处理 4. V，在Scene中使用stack控制Layer的push，pop，relace等 5. C，使用C++单例，负责界面跳转，资源加载/释放，消息转发等 6. M，根据后台API实现消息收发及断线重连功能 7. eTextBook - 图片电子书，学生同步跟随老师操作 8. 主要功能：通过异步加载和内存控制，实现支持999+书页数量的图片电子书 9. 主要技术：监控内存，若内存达到警戒值，采用LRU策略释放书页。使用TextureCache预加载书页，实现流畅翻页 10. DIYQuiz - 即时测验，支持单选，多选，填空等题型 11. 主要功能：学生作答后，老师机可即时收到学生数据，然后更新界面。老师机可将收到的数据通过消息收发机制分享给所有学生 12. 主要技术：使用unordered\_map管理收到的学生数据，使用横向TableView+竖向TableView实现总览界面。使用WebView通过JSBridge获取用户数据 13. CardSend - 分组派卡 14. 主要功能：老师机对全班学生进行分组并派送卡片，学生收到不同的卡片后开启不同的功能 15. 主要技术：使用TableView实现派卡界面，通过触摸事件实现卡片拖拽 16. ModelMethod - 模型解题，动画呈现33项数学题目，负责其中15项 17. 主要功能：老师机收取学生机的作答数据，并可查看某学生作答情况。学生机根据老师机设定进行解题操作。收题后，老师机对作答进行老师/随机/自选点评，并收取/查看点评数据 18. 主要技术：使用Action呈现数学题目。使用命令模式配合vector实现学生操作的Redo，Undo功能 19. ePlus - 寓学于玩，21项趣味小游戏，负责其中3项 20. 主要功能：老师机可示范游戏玩法给学生机，也可在结束时收到所有学生的游戏数据和截图 21. 主要技术：使用Action实现交互游戏。使用命令模式配合vector实现游戏步骤的Redo，Undo功能 22. Kiosk - 电子壁报板部分功能 23. 在网页编辑器中编辑跑马灯文本(Text)，图片(Imageview)，按钮(Button)，视频(VideoPlayer)，组合列表(TableView)等内容存至MySQL，根据用户设定生成JSON发布给App，App端使用C++解析JSON生成对应UI。使用Downloader下载所需资源 | | | |
| 个人评价 | 1. 工作踏实认真，有责任心 2. 工作积极，有耐心，性格沉稳 3. 具有良好的自学能力，进取心强 | | | |
| 感谢您在百忙之中阅读这份简历，期望能有机会为贵公司贡献自己的力量，谢谢。 | | | | |