|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 个人简历 | | | | |
| 姓名 | 周旭峰 | 性别 | 男 | 1 |
| 出生日期 | 1990.02 | 毕业院校 | 南阳理工学院 |
| 专业 | 计算机科学与技术 | 学历 | 本科 |
| 电话 | 13632915937 | 邮箱 | 372398015@qq.com | 项目展示↑ |
| 应聘职位 | C++开发工程师 | | | |
| 专业技能 | * 熟悉常用的数据结构和算法 * 有良好的编程功底，熟练使用C++，熟悉STL的应用 * 熟悉C++内存管理，熟练使用C++指针 * 熟练使用Linux，能在Linux下开发C++ * 熟悉面向对象编程思想，熟悉常用的设计模式 * 了解Docker的使用 * 了解MySQL，SQLite的使用 * 有较强的沟通能力和团队协作意识 * 具备良好的编程习惯和代码风格 * 有较强的分析问题和解决问题的能力 | | | |
| 个人经历 | * 2014.03 – 2020.12 就职于现代多媒体(深圳)有限公司，ALS团队，软件工程师 * 2014.03 - 2017.06 主要使用Java参与Android项目的开发和维护 * 2017.07 - 2020.12 主要使用C++参与Cocos2d-x项目的开发和维护 * 参与项目主要包括（项目运行于Android&iOS） * 活学教室App的整体设计，基础功能开发以及其eTextBook，DIYQuiz，CardSend子模块的开发；ModelMethod，ePlus子模块部分功能的开发；VideoQuestion，DrawCard子模块的维护 * Kiosk App电子壁报板，阅读花园等子功能的开发 * EdxSchool App相册，个人档案等子功能的开发 * 参与Kiosk/EdxSchool部分功能对应后台网页(PHP)的开发 * 参与App部分功能所需API的开发 * 2013.07 – 2013.12 备考计算机专业学术硕士研究生 * 成绩欠佳 * 2013.02 – 2013.07 就职于九州通医药集团股份有限公司，技术研发部，研发工程师 * 实习 参与仓储第三方物流系统TPL2.0测试 * 2009.09 – 2013.07 就读于南阳理工学院，计算机与软件学院，计算机科学与技术专业 * 本科学习 | | | |
| 项目经验 | * 活学教室App - 整体设计   + 用C++实现单例模式，MVC模式以及栈结构来实现App架构   + 消息机制：老师机与学生机间互发消息，学生机掉线Resume   + 应用结构：将应用划分为Model(数据处理)，View(用Layer呈现UI)，Controller(界面切换，消息转发)，Messenger(消息处理)四部分   + 返回栈：实现Push，Replace，Pop等方法在Scene中管理Layer * eTextBook - 不限书页数量的图片电子书，学生同步跟随老师操作 * 监控C++内存，若内存达到警戒值，采用LRU策略释放书页 * 书架：根据后台设定展示电子书封面，点击封面进入电子书 * 书页：索引页，正文页，分步展示文本，播放音频，开启网页等 * 抽屉：展示电子书包含的活动，点击活动ICON进入活动 * DIYQuiz - 即时测验，基于WebView支持单选，多选，填空等题型 * 用unordered\_map实现O(1)获取学生作答，快速排序算法进行排名 * 总览：老师机实时获取学生机作答状态并进行正误统计，排名等 * 答题：学生机根据老师机设定进行作答 * 分享：老师机分享统计/排名数据或某学生作答给所有学生 * CardSend - 分组派卡 * 使用C++实现二分查找算法，搜索派卡的起始位置 * 分组：老师机对全班学生进行分组并派送卡片 * 派卡：学生收到不同的卡片开启不同的功能 * ModelMethod - HKTE模型解题，动画呈现33项数学题目   + 使用C++实现命令模式实现Redo，Undo功能   + 负责其分数，百分数，多位数，倍数和因数等15项题目的开发 * 收题：老师机收取学生机的作答数据，并可查看某学生作答情况 * 作答：根据学生输入数据用动画呈现数学题目的变化过程，每步操作可Redo，Undo * 示范：老师机操作某题目时所有学生机同步跟随 * 点评：老师机对作答进行老师/随机/自选点评，并收取/查看点评数据 * ePlus - 寓学于玩，21项趣味小游戏   + 使用C++封装，继承和多态思想完成对此模块的设计   + 负责整体设计及其代数天平，速率，电子钉板等3项子功能的开发 * 示范：老师机操作游戏时，所有学生机同步跟随 * 自由活动：学生机可自由玩相应游戏，结束时老师机可收到所有学生游戏结果截图，每步操作可Redo，Undo * Kiosk/Edx School -参与部分功能开发 * 电子壁报板 在网页编辑器中编辑跑马灯文本，图片，按钮，视频，组合列表等内容后，发布到Kiosk呈现 * 相册 拍照或从系统相册中选择照片上传、删除、备注、查看缩略图/大图等 | | | |
| 个人评价 | * 工作踏实认真，有责任心 * 工作积极，性格沉稳 * 具有良好的自学能力，进取心强 | | | |
| 感谢您在百忙之中阅读这份简历，期望能有机会为贵公司贡献自己的力量，谢谢。 | | | | |