

## Atividade 3 – Listando Jogos

**Aluno:** Emanuel Asafe de Oliveira do Espírito Santo - **RM 561168**

### **Itens de acessibilidade para o desenvolvimento da atividade 3**

#### **1. Textos alternativos para as imagens (alt text):**

Todas as imagens dos jogos possuem um alt text descritivo.

Exemplo: *alt="Logo do jogo Mullet Madjack"*

#### **2. Contraste de cores:**

A cor de fundo do site não sobrepõe os textos em branco com o conteúdo, facilitando a sua visualização.

#### **3. Navegação:**

A navegação do site é simples e o mesmo pode ser navegado usando a tecla TAB do teclado.

#### **4. Fonte:**

Foi usado uma fonte diferente a descrição dos jogos, diferente dos títulos que possuem uma fonte pixelada. Isso ajuda os usuários a ter uma melhor leitura do conteúdo do site.