Aprende a programar con Minecraft

## **INTRODUCCIÓN**



¡Bienvenido a Aprende *a* Programar con Minecraft! En este libro, aprenderás a escribir programas con un lenguaje de programación llamado Python para controlar lo que ocurre en tu mundo de Minecraft. Aprenderás cómo funciona la programación, y luego utilizarás lo aprendido para crear edificios con código, escribir minijuegos y transformar aburridos objetos de Minecraft en nuevos y emocionantes juguetes. Al final del libro, tendrás las habilidades que necesitas para dar vida a todas tus ideas más descabelladas.

La programación es creativa e imaginativa, como Minecraft. Con las habilidades que aprendas en este libro, podrás hacer todo tipo de cosas (como juegos, aplicaciones y herramientas útiles) más allá de los programas que utilizan Minecraft. ¡Este es el primer paso en tu viaje para convertirte en un programador increíble y en un maestro de Minecraft!

[Subtema 1 de 7: (Ver todo)](ch00.html)[siguiente](ch00_2.html)