Aprende a programar con Minecraft

## **2** **TELETRANSPORTE CON VARIABLES**



¿Estás preparado para controlar tu mundo de Minecraft con el poder de Python? En este capítulo, harás un breve recorrido por los fundamentos de Python. Luego pondrás a prueba tus nuevas habilidades y crearás tu propio recorrido de teletransporte por tu mundo de Minecraft.

Los conceptos descritos en este capítulo no son específicos de Minecraft Python, por lo que podrás utilizarlos en cualquier programa Python que crees.

[Subtema 1 de 6: (Ver todo)](ch02.html)[siguiente](ch02_2.html)