Aprende a programar con Minecraft

## **3** **CONSTRUYENDO RÁPIDO Y VIAJANDO LEJOS CON LAS MATEMÁTICAS**



En [el Capítulo 2](ch02.xhtml#ch02), aprendiste a crear una variable y a cambiar su valor. En este capítulo, aprenderás a utilizar las matemáticas en Python para generar cualquier bloque que desees y construir rápidamente estructuras complejas en tu mundo de Minecraft. Incluso te darás superpoderes para hacer que el jugador ¡supersalte!

[Subtema 1 de 7: (Ver todo)](ch03.html)[siguiente](ch03_2.html)