Aprende a programar con Minecraft

### **Lo que has aprendido**

En este capítulo has aprendido a hacer operaciones matemáticas en Python. Utilizarás la suma, la resta, la multiplicación y la división con frecuencia en los programas Python del resto de este libro y en los programas que crees en el futuro. También has aprendido a generar números aleatorios y, de paso, has creado algunos programas muy útiles en Minecraft. ¡Buen trabajo!

En [el Capítulo 4](ch04.xhtml#ch04), aprenderás sobre el tipo de datos cadena en Python, que se utiliza para contener letras, símbolos y números. Las cadenas son muy útiles en Minecraft, porque puedes utilizarlas para enviar mensajes al chat de Minecraft. También explorarás las cadenas para manipular el chat de Minecraft y hacer otras cosas chulas.

[anterior](ch03_6.html)[Subtema 7 de 7: (Ver todo)](ch03.html)